
睡神扫描
Nisekoi
ANIME NEW TYPE



终极奥技

完全修订版



引导游戏和自制程序的方法
3.71 M33固件刷写方式
1.5核心和压缩ISO步骤
各种新版模拟器全收集

将PSP变成随身的多媒体播放器
3款HAVC转换软件、
ATRAC3Plus音乐
电子小说和漫画轻松看

PSP系统固件特性
了解固件的重要性
潘多拉电池使用大全

网络设置和KAI上网的详细讲解
无线下载新游戏任务
KAI进行免费网络对战

玩转PSP趣味软硬件
老版PSP USB线视频输出
3.71 M33播放UMD Video
极好的CET4英语自学软件

由浅入深讲解

新老PSP双对应

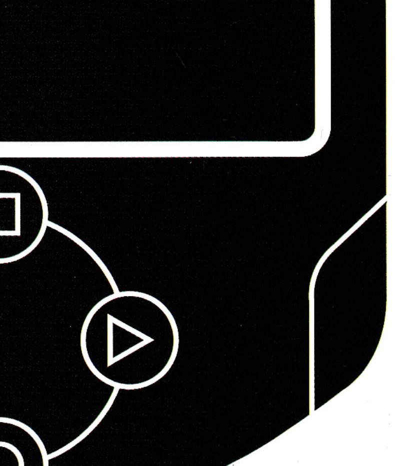
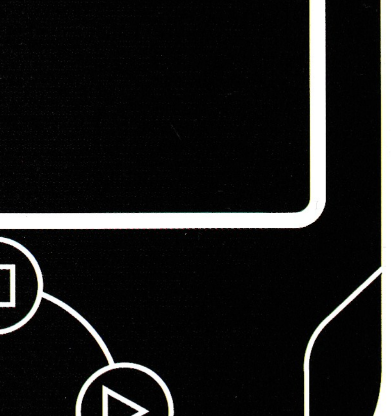
全部玩法总攻略

DVD-ROM
收录最新影片及珍贵游戏
全部软件附送



让我们一起体验P
最强PSP
完全攻略


PSP的无限乐趣
[终极奥技]
完全修订版


psp 终极奥技





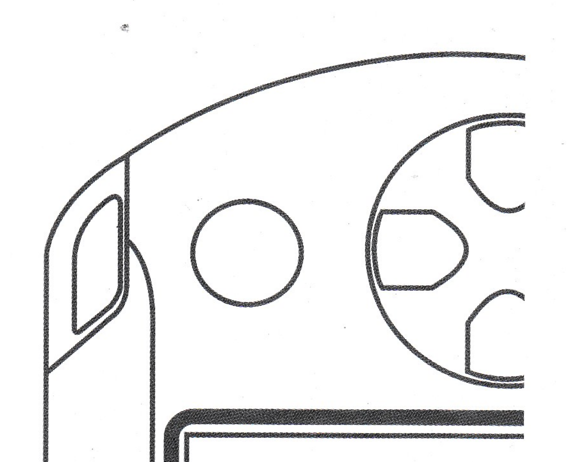
CONTENTS
目录

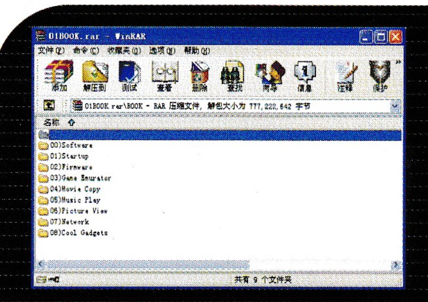


073
Part6● 图片浏览
Picture View



095
Part8● 趣味周边
Cool Gadgets



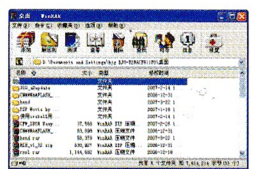


附录 DVD-ROM使用方式

本刊附送的DVD-ROM中包含了最新PSP游戏影像，本刊内容对应的各种软件，还有精美壁纸、欧美流行音乐MP3、精彩电影。这里讲述DVD-ROM在PC上的使用方式。

重要 使用DVD光盘的必要软件

由于光盘采用了压缩文件形式存档数据，所以在使用本刊附送的DVD光盘时，PC上必须安装解压缩软件。这里推荐使用Winrar。

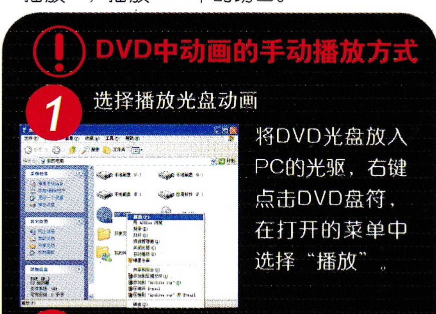


DVD-ROM在PC中的动画播放方式

本刊附送的DVD光盘可以直接放到DVD播放器中播放一段游戏影像。在PC上的使用方式为：将DVD光盘放到PC中，如果设置了Windows的光盘自动运行功能，那么光盘将自动播放游戏动画。如果没有自动播放功能，可以在DVD-ROM的盘符上点击右键，在弹出的菜单中选择“播放”，播放DVD中的动画。

DVD中动画的手动播放方式

1 选择播放光盘动画

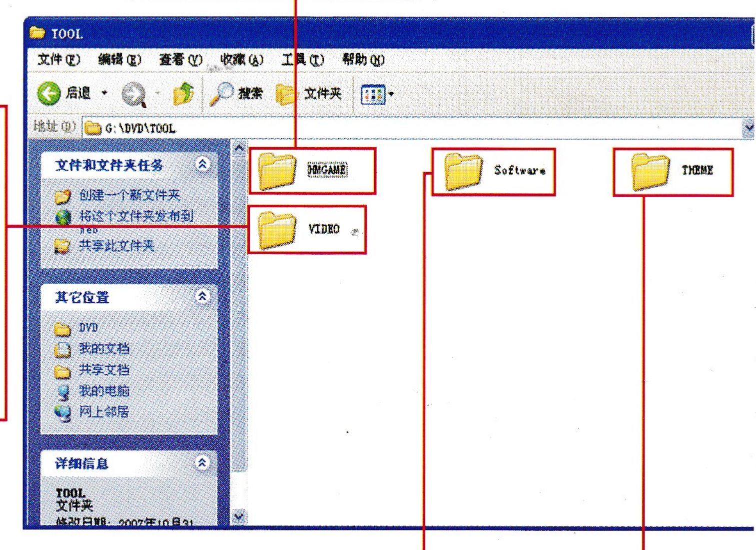


将DVD光盘放入PC的光驱，右键点击DVD盘符，在打开的菜单中选择“播放”。

2 播放动画



播放视频动画，光盘中收录了10分钟左右的精彩游戏视频。



HMSOFT
这里面是本刊正文介绍的软件，根据Readme文件查找。

VIDEO
光盘中视频部分的软件，包括本刊正文介绍的3款转换软件，还有经典电影《神奇遥控器》UMD VIDEO的镜像文件。

Software
这个文件夹中存放着本刊正文介绍的各种软件。

THEME
收集了众多3.71 M33-2使用的主题文件。

光盘中的文件夹内容

HWGAME

01)freeesh.zip
02)Hexaxis.zip
03)mayhem.rar
04)ozone.zip
05)……

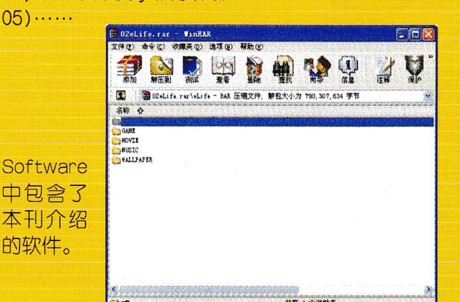
Software

01)CET4.rar
02)mobimap_051.rar
03)pspirshell37.zip
04)RemoteJoy4RS.rar
05)……

VIDEO文件夹

01)CLICK(CH).iso 神奇遥控器ISO电影
02)PPA3xx(new).rar 新版PPA播放器
03)Winmenc.rar 新版视频压缩软件
04)……

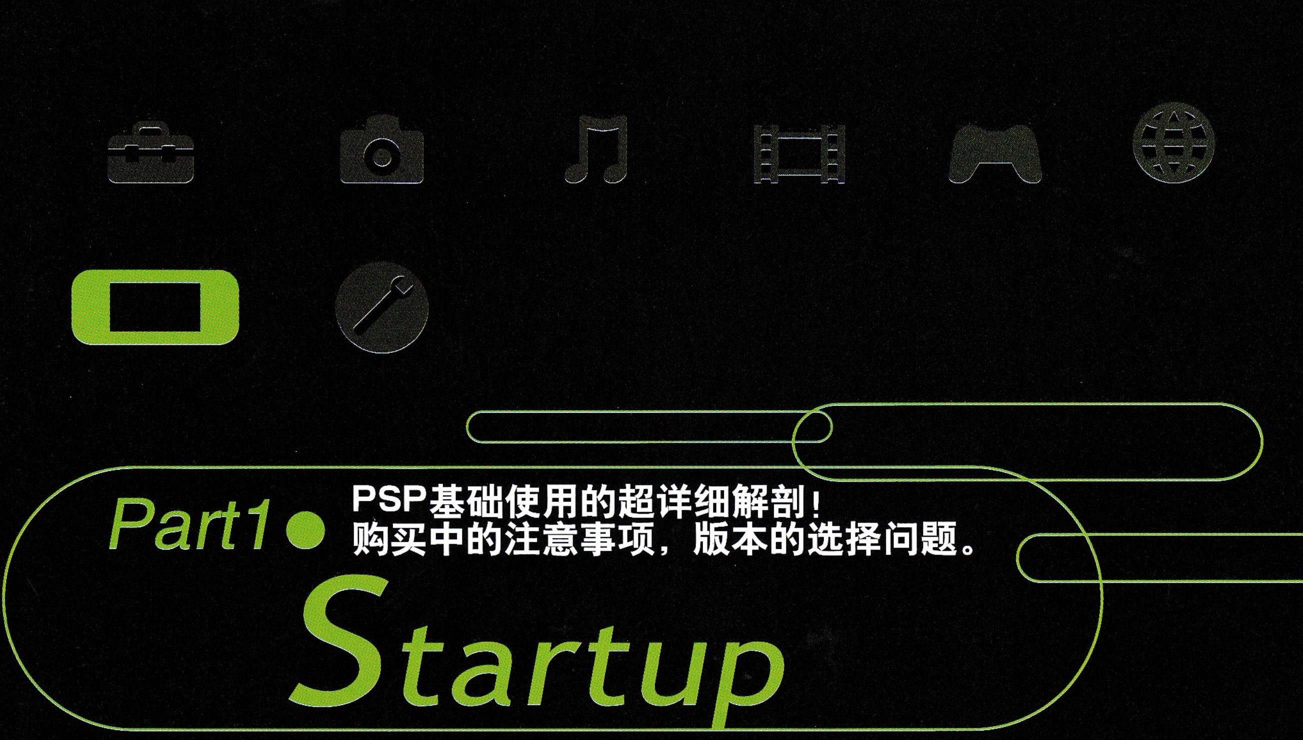
HWGAME文件夹存放自制游戏，包括本刊内文介绍的所有自制游戏。



Software中包含了本刊介绍的软件。



另外还有网络上的主题文件（包含在THEME文件夹）；PSP极品游戏(收录在Game文件夹中)。



PSP菜单使用的详细图解，12个月的主题颜色和壁纸的设置方式；使用USB连接PC、使用FastCopy软件加速文件的拷贝速度。购买和使用PSP的注意事项。

入门指南

PSP的基本使用知识，虽然简单但是很重要！

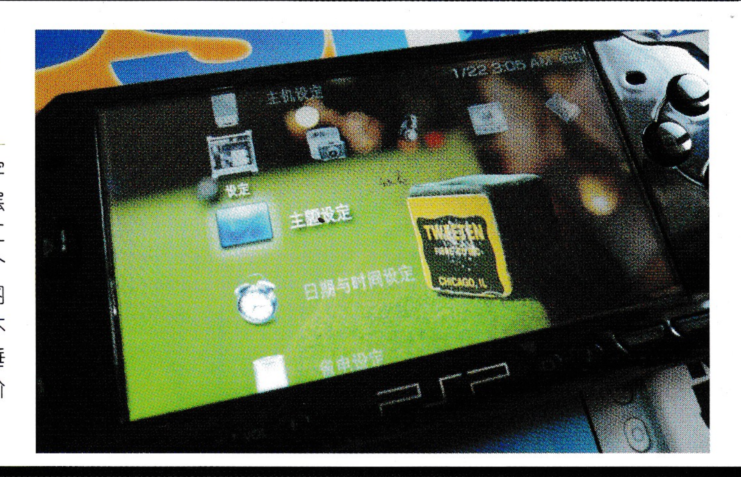


PSP基本使用方式大解剖！

首先讲解PSP界面的基本使用功能，这些内容也许你早就熟练掌握了，但是再次阅读这些熟悉的内容，你能更好地玩转PSP。

PSP系统界面的基本操作常识

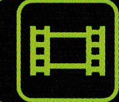
PSP的操作系统称为XMB，其含义是“十字媒体条(Cross Media Bar)”。XMB 由具有层级关系的图标菜单组成，一级图标水平排列，二级图标跟随所属一级图标呈垂直状排列。在这个界面中，按十字键的上下左右就能移动屏幕的图标位置，选择不同的功能。左右键控制移动到不同的一级水平图标位置，上下键移动其下属的垂直图标位置。于是，使用简单的操作就实现了阶梯式的操作。



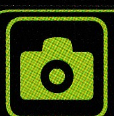
选择到任意图标上，按○键（日版）进行选择，按×键返回，△键的作用是显示情报。注意，处在三级和四级菜单的时候，按左右键可以代替○键和△键的功能，更加便捷地进行确定和返回操作。



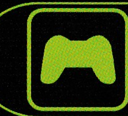
[设定]
PSP本体的各项功能设定。网络升级、照片设定、主机设定、主题设定、日期与时间设定、省电设定、声音设定等。另外，USB连接也在这里。



[视频影像]
播放影像功能。PSP本身支持普通MP4。AVC格式的MP4影片需要2.0以上的版本才可以播放；MLV格式的MP4则需要2.6以上的系统才能播放。



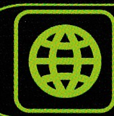
[照片]
PSP浏览照片功能。在这里欣赏PSP记忆棒上的照片，还可以对它们进行简单的编辑。3.0以上版本的PSP系统在这里增加了摄像头功能。



[游戏]
PSP的最主要功能。放入UMD游戏盘，就可以在这里显示出来。还可以查看记忆棒上的内容，比如进行系统升级操作。游戏存档也在这里进行编辑。



[音乐]
PSP本体的音乐播放功能。支持播放的格式有ATRAC3Plus、ATRAC3、MP3、MP4、WAVE文件。激活WMA功能后，就可以播放WMA音乐了。



[网络]
PSP本体的各种网上功能。比如互联网的网页浏览器、RSS频道、移动TV等功能。通过“遥控操作”功能可以让PSP和PS3联动。随着固件升级，网络功能越来越多。

PSP 12个月的主题颜色和壁纸的变更方式

PSP系统的背景主题颜色会随着一年12个月的变更自动更换，比如1月份是白色，到了2月1日系统就会自动变为浅黄色。在2.0版本以后的PSP中，玩家能够通过系统设定直接变更主题颜色。在“设定”功能菜单下，选择“主题设定”后，能够看到“主题”和“壁纸”两个选项。“主题”是在本体自带的12个月主题颜色中手动选择。“壁纸”选项是设定使用或不使用图片作为壁纸。

设置壁纸的方法可以参照“图片部分”的相关内容。1.5版固件并没有设置主题和壁纸的功能，3.71版增加了真正的“主题”功能，之前的12个月主题颜色变为“颜色”选项，颜色扩展为27种。“主题”制作方法参见“图片部分”相关文章。



PSP本体主题12个月的颜色

月份	颜色	月份	颜色	月份	颜色	月份	颜色
1月	白	4月	粉红	7月	蓝绿	10月	黄
2月	浅黄	5月	绿	8月	深青	11月	茶
3月	黄绿	6月	浅紫	9月	紫	12月	红





3.71版PSP更换主题的效果，这才是真正的主题功能！

使用USB线把PSP连接PC

USB线(miniB)可以说是PSP使用率最高的周边，无论是往PSP中拷贝歌曲或影像，还是拷贝各种软件，都要使用USB线。没有PSP玩家可以离开USB线，而USB线也成为购买PSP时必须同时购买的东西。一根做工精良的USB线在PC USB2.0接口上，可以达到很高的文件传输速度，而1.0或者1.5接口就要慢很多。所以PC USB接口的快慢直接影响往PSP记忆棒传输文件的速度，当然和PSP所用记忆棒是否高速也有关系。

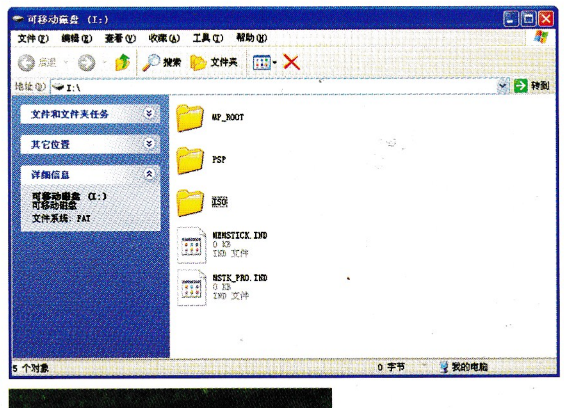
PSP使用的USB线可以和大部分SONY数码相机/摄像机的USB线通用，只要是miniB接口就能在PSP上使用。有趣的是很多PSP USB线带有电源接口，把USB口和电源口同时插在PSP上就能对PSP电池充电。当然，USB的电量很低，充电的速度很慢，完全不能和充电器相比。USB线上的电源口用来维持电量和应急时用效果不错。



PSP必不可少的周边，mimiB型号的USB线，这根带有电源插口。



位于PSP主机正上部的USB插口。除了连接USB线，还能够连接摄像头。





第一次连接PC发现新硬件。分为TYPE A和B。

PSP使用基本常识 1 恢复PSP的初始设定

在操作某些程序时(比如运行降级程序)，我们要把PSP恢复到初始设定，以保证操作的正常执行。恢复初始设定的方法是：选择“设定”，进入“主机设定”，然后选择“恢复初始设定”进行恢复初始状态的操作。



PSP使用基本常识 2 格式化PSP记忆棒



格式化记忆棒的作用是把记忆棒格式化为PSP要求的格式，以便以后的正常使用。还有一个好处是通过这个操作一次就能够删除记忆棒上所有的文件。操作方式是：选择“设定”、进入“主机设定”、最后选择“格式化Memory Stick”进行格式化。

PSP使用基本常识 3 UMD Cache设置

UMD Cache是3.60以上版本的PSP系统中“主机设定”增加的新功能。UMD Cache的中文意思是UMD缓存，将它开启将减少读取UMD的次数。这是为新版PSP增加的功能，由于新版PSP内容增大到64MB，所以开启UMD Cache功能后读盘速度会明显提高。



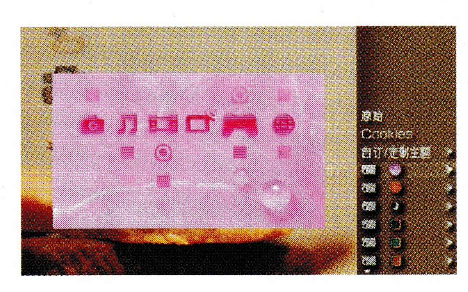
PSP使用基本常识 4 USB充电功能

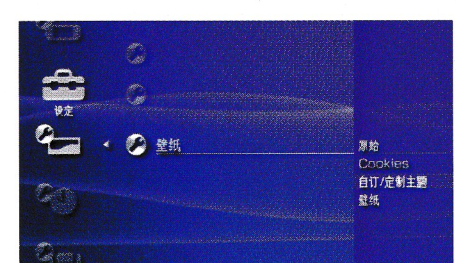


这也是3.60升级固件出现的功能。在3.60之前的PSP中，充电只能使用电源接口，而有了USB充电功能，就可以使用USB数据线来给PSP充电了。打开功能后，插入USB数据线，打开连接后即可充电。（无需连接USB充电的方法参见后面的相关文章）

不使用主题，而使用主题内壁纸的方法

PSP 3.71系统中增加了新的主题功能，此功能将PSP系统界面修改的五花八门，不仅是替换壁纸，图标等图案也都可以修改。详细的制作壁纸方法参见后面的相关内容。那么，如果我不喜欢图标图案，而只是想用某个主题中的壁纸呢？方法如下：在主题设定中选择“主题”内的任意一个主题，比如选择“自订/定制主题”中的某个主题。选择完成后变成此主题，然后选择原始主题还原。在进入主题功能，选择最后一项“壁纸”，然后出现壁纸列表，选择“自订/定制主题”。选择完成后壁纸变成主题的壁纸，而图标还是原始图标。





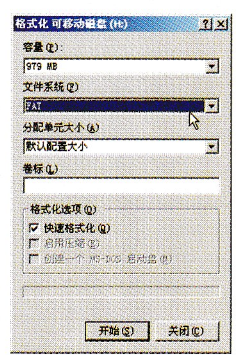
在电脑上格式化PSP记忆棒

在PC上格式化记忆棒的功能和在PSP上进行差不多，都是清除记忆棒上的数据，还能对记忆棒的文件系统起到修复作用。

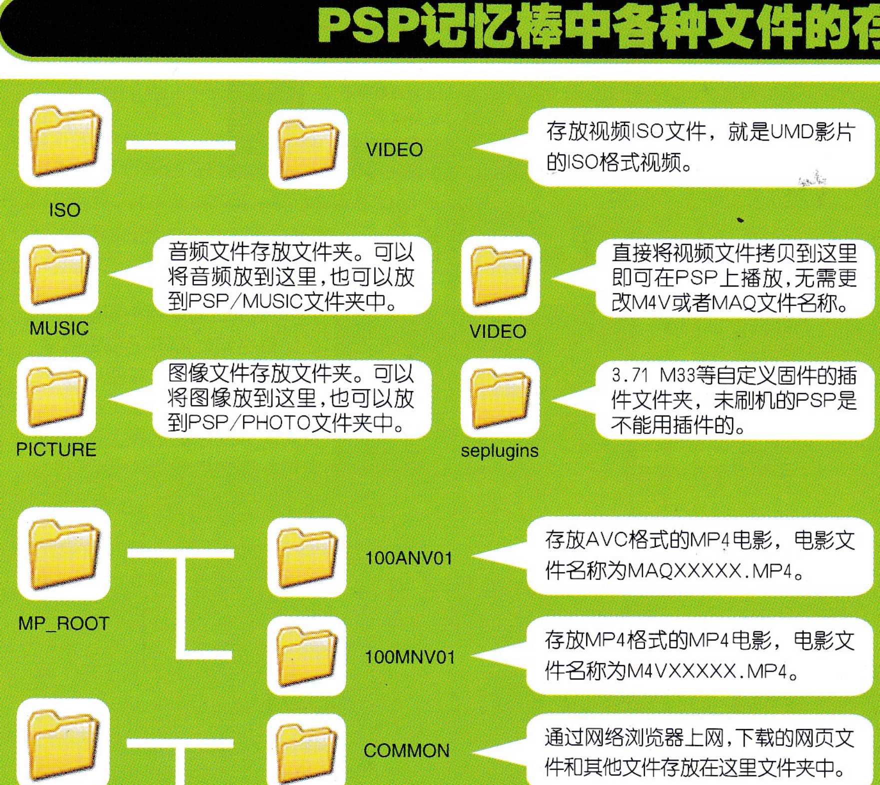
在电脑上格式化记忆棒的步骤很简单，首先使用USB线把PSP连接到PC，打开PSP的USB连接就能看到PSP记忆棒了。在PC上进行格式化的方法是：右键点击PSP记忆棒，选择格式化功能。在打开的对话框中，务必把“文件系统”改为"FAT"格式。可以在“快速格式化”前面打勾，进行快速格式化操作。也可能完全格式化，对系统进行彻底的检查。

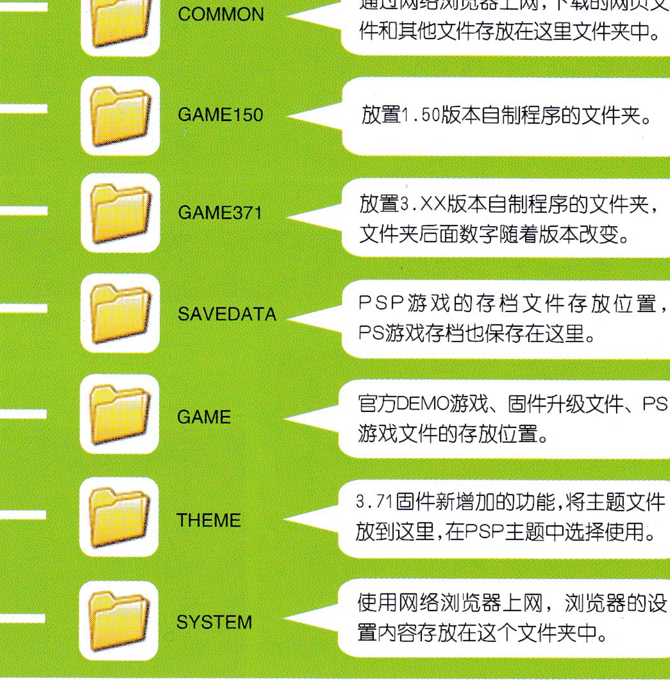


记忆棒使用一段时间后，建议格式化一次对其进行修正。



PSP记忆棒中各种文件的存放位置





无论用PSP玩游戏还是用作多媒体播放器，或者是运行模拟器玩经典游戏，PSP连接PC是必不可少的。通过USB线将PSP和PC连接，然后才能把PC上的各种对应PSP的文件拷贝到PSP记忆棒中，然后在PSP上娱乐使用。当然，也有不使用USB线的方法，那就是使用记忆棒读卡器。使用读卡器必须经常拔插记忆棒，所以大多数玩家使用USB线。

无论如何，从PC端向PSP记忆棒上拷贝文件是必不可少的，也是PSP玩家经常要做的事情。那么了解PSP记忆棒上文件夹的结构非常必要，只有熟悉这些文件夹的作用，才能将对应的文件拷贝进去，以便让PSP正确识别。本表是PSP标准系统的格式化文件夹，补充部分为最新系统3.71 M33-2的格式化文件夹。



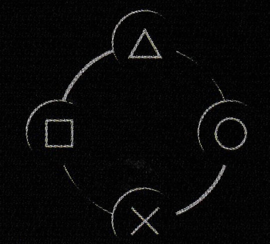
使用UMD盘作为引导，在3.71 M33自定义固件中播放UMD VIDEO ISO。



3.71 M33-2支持了主题设定功能，使用官方主题制作软件，制作自己的主题。

如何挑选一部PSP，最基本的判断方法！

购买PSP过程中必须注意的事项



如何挑选一部的PSP，避免翻新或者二手机？选择一家信誉良好的游戏机贩卖店是关键，然后就是自己来分辨主机的特征。

最直接的方法就是用眼睛观察

检查主机的外壳是否有手印，虽然PSP的机身很容易留下手印，但是新机的手印痕迹会很少。检查机器外壳和按键等部位是否有划痕。二手机的外壳很容易留下细小的滑痕，新机当然是非常完美的，不会存在任何形式的痕迹。检查按键和缝隙处是否有污垢。使用过的PSP会在按键缝隙留下手上的污垢，或者轻微磨损。检查屏幕上是否有划痕，这点至关重要。



PSP的外表使用高档钢琴漆，所以新旧主机通过外表的情况很容易辨别，有较多手印或者带有污迹的主机肯定被人使用过。

购买时需要注意的事项

查看金属环的痕迹

PSP后面UMD仓上的圆形金属环平时是个摆设。PSP发售之初，这个设计曾被很多人质疑。因为在PSP上安装这个没用的金属环，不仅提高了PSP的造价，最主要的是它没有用，只是个摆设。但是，使用PSP过程中非常容易对这个金属环造成磨损，在上面留下划痕。所以金属环划痕情况成了检测PSP新旧的关键。挑选PSP的时候，对着光线查看金属环，看其上是否有痕迹，就能判断PSP是否为全新机器。



新机金属环光滑无痕。

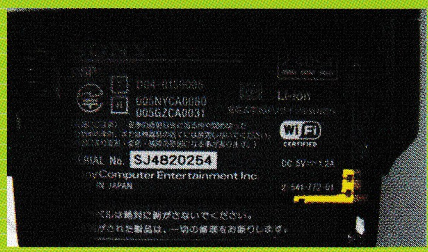


这是使用了一年的PSP，金属环磨损严重。

取下电池，查看电池槽中的贴纸部位

拆开PSP的过程中必须要取下电池，揭起电池槽中贴纸，以便露出下面的螺丝，从而拆开机壳。目前游戏店中贩卖的PSP都高于1.5版本，比如2.80、3.03等，这些高版本的主机不能直接引导游戏ISO和自制程序，所以大多数顾客选择硬降级的方式，把PSP拆开降级。如果你不需要降级，或者希望当面降级，可以检查这处贴纸确认PSP是否被拆开过。即使最细心的拆卸贴纸，也会留下一丝痕迹。





图中为港版和早期日版PSP，不同地区版本的PSP贴纸的位置可能不同。

检查主机和包装箱上的编号是否一致

所有PSP的主机下方都有一个条状的编号，后面将介绍通过这个编号查看地区版本的问题。这个编号很长，除了后几位用来标示版本，前面的编号则和包装箱上的编号一致。可以通过查看主机和包装箱上的编号是否一致，作为判断PSP是否全新的一个依据。不过，由于目前国内没有行货，游戏店内销售的主机都是水货，而水货运输方式比较特殊，通常是把主机和包装说明书等物品分散用到内陆，然后再随意拼装到一起。所以目前主机和包装箱的编号很难对应。



查看主机下方的条形码，和主机包装盒上的编号是否一致。

什么是PSP屏幕坏点?

液晶显示屏的坏点又称点缺勤。一旦出现坏点，不管显示屏所显示出来的图像如何，显示屏上的某一点永远是显示同一种颜色。坏点是无法维修的，只有更换整个显示屏才能解决问题。坏点大体上可分两类：暗坏点和亮点。暗坏点是指无论屏幕显示什么画面、如何变化，这一点都无法显示内容的“黑点”；亮点则是开机后屏幕上一直存在的发亮点，亮点更让人讨厌。到目前为止，液晶技术仍然无法从根本上完全克服亮点的出现。

检查PSP屏幕坏点的方法

由于坏点的情况不同，所以检测坏点需要使用不同颜色的单色图片，比如白、黑、红、绿、蓝。将这些单色图片放置到记忆棒PSP/PHOTO目录中，然后在系统中进入图片浏览功能，打开图片，仔细观察屏幕上是否有坏点。利用多种颜色的图片，很容易观察屏幕坏点，而屏幕亮点不容易观察，需要非常仔细地观察。查看屏幕坏点时，最好在光线较暗（或者黑暗处）的环境中，把PSP的亮度调到最高，以便更好地观察屏幕的情况。



准备不同颜色的单色图片，放置到PSP中查看。

如果在游戏店中没有放置图片进行查看屏幕的条件，可以直接在PSP的“设定”中选择“主题设定”，通过更改桌面主题颜色，查看屏幕情况。还可以在“设定”中的“主机设定”中选择“关于PSP”，在“关于PSP”信息出现前的几秒钟内，会出现黑色画面，利用这段时间查看屏幕亮点情况是非常方便直观的。





出现这个画面前，会出现短暂的黑屏。

体验PSP的每个按键是否好用

主机版本和坏点的查看方法都介绍完了，接下来就要体验一下PSP按键是否舒适了。购买一款新主机，按键问题其实大可不必担心。但是任何电子产品都存在个体差异，所以检查一下也是好的。更何况目前为了玩游戏ISO，厂商会把高版本的主机硬降级到1.5版，所以降级过程中出现问题也是有可能的。比如拆装机过程中的不良操作，导致按键不灵敏等现象。另外，HOME、屏幕亮度、声音这几个PSP上的特殊按键也是重点检查的对象。



PSP下方的几个功能按键容易让人忽视，检查它们的灵敏度同样重要。



按照地区辨别版本，
影片区号和固件版本！

选择哪个地区版本的PSP呢？

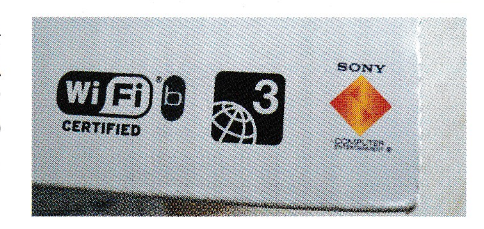
根据主机在各国的发售前后顺序，PSP被分为不同的版本。根据UMD影片的地区，又分为多版本。另外，固件版本也是人们最常提到到版本之一。

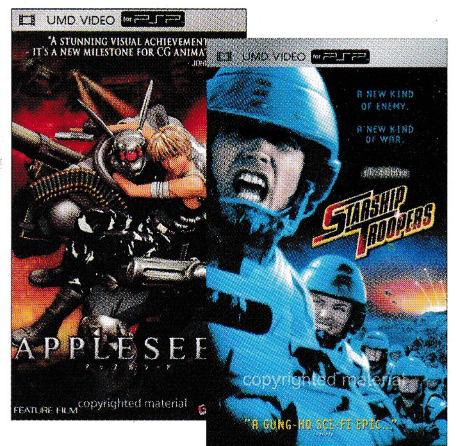


PSP的版本之分，选择时的注意事项

PSP推出至今已经2年多时间了，就像PS2一样，SONY根据全世界地区不同，推出了众多版本的PSP，比如日版、美版、港版等等。好在不用担心游戏分区，因为PSP的游戏是不分区的，没有PS2游戏那种美版、日版、欧版的区别。任意一张UMD游戏盘放到任意版本的PSP上都可以运行。不过UMD电影是分区的，不同版本的PSP主机对应电影的专一分区。所以，如果要买UMD电影盘，一定要认清PSP的地区版本对应的区号，避免出现不必要的麻烦。

PSP版本	影片区号
美版	一区
日版	二区
港版	三区
台版	四区
欧版	五区





查看新旧PSP版本的方法

从日本首发PSP开始，PSP主机在世界各地逐渐发售。SONY按照PSP在世界各国的发售顺序，将PSP分为很多地区版本，比如日版为PSP1000，美版为PSP1001……以此类推，到香港版时，编号已经到了PSP1006。

PSP地区版本的辨别方法很简单，查看PSP主机底部，其上有一条条行编码。编码的最后几位代表了PSP主机的地区版本。根据数字的不同，即可判断主机的地区版本。

新版轻薄PSP编号从2000开始，编号顺序和老版一样，所以日版为PSP-2000，港版为PSP-2006。

底部编码	版本
PSP1000	日版
PSP1001	美版
PSP1002	澳洲版
PSP1003	英国版
PSP1004	欧版
PSP1005	韩版
PSP1006	港版
PSP1007	台版



注意PSP下方条形编码的最后几位，PSP2006为港版新P。

辨别PSP包装版本的方法

和很多游戏机一样，PSP也分为普通版、豪华版等不同的包装版本。不过根据发售的地区不同，并不是每个地区都有普通版、豪华版之分。通过查看主机包装箱上的型号，判断主机是普通版还是豪华版。包装箱上数字编号后面没有英文字母的是普通版，带个英文字母K的是豪华版，带KCW字样的是白色豪华版，带G1字样的是Giga版。每个版本中的PSP主机是一样的，只是周边的配置有所区别。另外，随着主机颜色和游戏同捆版的推出，现在有更多型号编码。这里所列举的只是最常见的一部分。



新版PSP-2006，ss259旁边没有英文字母，说明这是普通版。



查看PSP固件版本的方法

除了根据销售地区不同推出的不同版本，购买PSP时查看本体固件版本也是一个重要的环节。PSP从2004年12月12日发售至今，已经推出了从1.0到3.11，多达10余种的固件版本。

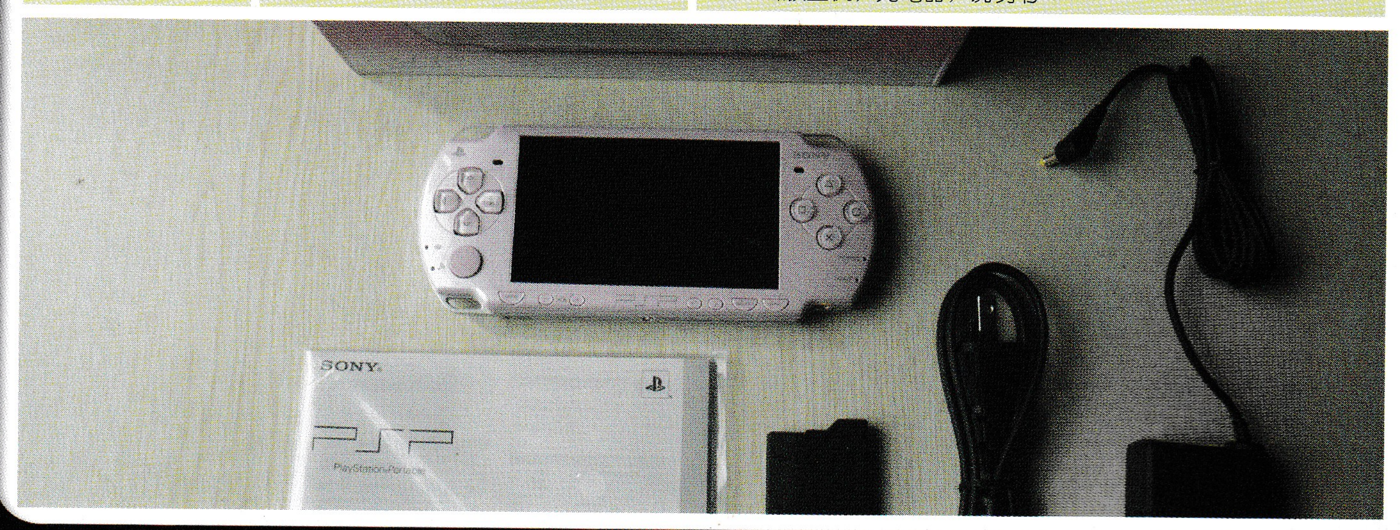
虽然不同固件版本的PSP机能上没有区别，但是随着固件的升级，越来越多的功能增加到PSP系统中。而且破解的情况各个版本也都不同，早期的1.5系统PSP能够直接运行自制程序、引导游戏ISO；2.71系统的PSP使用特殊的引导方式同样可以引导游戏ISO和大部分自制程序。由于目前3.10自定义系统很受欢迎，所以能够刷写自定义固件的1.5系统很受欢迎。各种降级程序层出不穷。（具体情况请看固件版块）



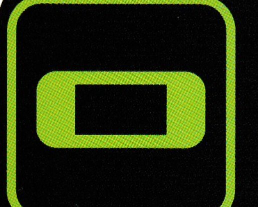
PSP固件版本的查看方法是：设定–-〉主机设定—〉系统信息

PSP地区版本型号和区别

包装编号	主机版本	内部配件
PSP1000	日版普通版(Base Pack)	主机和充电器
PSP1000K	日版黑色豪华版(Value Pack)	主机，充电器，手绳，尼龙套，32M记忆棒，耳机，线控
PSP1000G1	日版黑色GIGA版(Giga Pack)	比豪华版多1G记忆棒，没有手绳，其余配件相同
PSP1001	美版普通版(Base Pack)	和日版配置相同
PSP1002K	澳洲豪华版(Value Pack)	和日版配置相同
PSP1003	英国普通版(Base Pack)	和日版配置相同
PSP1004	欧州普通版(Base Pack)	和日版配置相同
PSP1005	韩国普通版(Base Pack)	和日版配置相同
PSP1006	香港版普通版(Base Pack)	和日版配置相同
PSP1007	台湾版	和日版配置相同
PSP2000	日版普通版	新版主机，充电器，说明书
PSP2001	美版普通版	新版主机，充电器，说明书
PSP2006	港版普通版	新版主机，充电器，说明书



了解记忆棒的区别
对于选购非常重要!



充分享受PSP，选择大容量记忆棒!

记忆棒是PSP必须的周边，并且随着PSP游戏和功能的逐渐增多，越来越大的记忆棒成了玩家不断追求的目标。

记忆棒的容量目前已达8GB!

PSP的功能越来越强大，除了玩游戏之外，还能够欣赏MP3音乐、MP4电影。PSP游戏ISO动辄数百兆，更有甚者达到1个多GB的容量。大容量记忆棒的需求越来越明显。即便你是一个玩正版游戏的用户，想要用PSP看MP4或者听MP3，一个大容量的记忆棒也是必不可少的。PSP豪华版带有一块32兆的记忆棒，显然这点容量根本不够用。面对市场上众多的记忆棒品牌和型号，你该如何选择?面对记忆棒市场的行货、水货、假货，你该如何判断呢?



用PSP播放视频、玩ISO游戏、听歌曲……需要超大容量的记忆棒。

记忆棒的含义和发展简述

PSP采用了两种存储媒体：UMD和MSD。UMD是游戏存储光盘，而MSD(Memory Stick Duo)是一种闪存卡，也就是我们常说的记忆棒。记忆棒分为长棒和短棒，SONY推出的众多数码设备(如数码相机)使用长棒，PSP使用的是短棒。

记忆棒规则是SONY制定，所以它的技术一直封闭，产品都是SONY公司生产销售，并且应用到SONY自己推出的数码设备上。直到2002年，SONY为了扩大记忆棒市场，记忆棒技术终于授权给SanDisk和Lexar等公司。

随着技术的不断成熟，目前4GB记忆棒很常见，而SONY宣称正在研发32GB超大容量记忆棒。



号称2007年1月问世的32GB记忆棒PRO-HG没有踪影。目前有消息说即将上市。

SanDisk的行货记忆棒

SanDisk公司在闪存卡行业有着丰富的制造经验，其生产的记忆棒完全按照SONY的技术标准，所以质量绝对有保证。另外，SanDisk记忆棒有一个明显的优势，那就是价格要比SONY本厂的记忆棒便宜很多。可见SanDisk记忆棒值得购买使用。目前SanDisk在国内有两家代理商，宏衢和沃灵。这两个牌子的记忆棒包装有所区别，记忆棒上的标签也有所不同，可以通过它们辨别品牌和真伪。这两个牌子的记忆棒质量都有保证，选购哪款都没有问题。另外，Lexar品牌的记忆棒在国内也能见到，同样是不错的选择。



Lexar同样是得到了SONY授权的记忆棒品牌。

Sandisk记忆棒有不少种颜色。

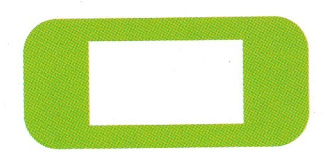
附录 水货、组棒的简易区分和选择

“水货”这个词我们都不陌生了。水货比较复杂，基本上就是指没有经过正式手续进入国内市场的原装产品。无论是手机还是IT用品，水货简直无处不在。相比经过厂商严格质量监控和优良售货服务的行货，水货价格上占有优势非常明显的优势。

行货记忆棒通常为日本SONY生产的原装品和上海索广生产的中国造原装品。水货记忆棒除了SONY原厂的产品外，还有SanDisk、Lexar等品牌。值得注意的一点，SONY水货非常少，几乎都是仿造的假货。

由于记忆棒的制造工艺比较困难，所以制造记忆棒的盗版商通常是采购原厂核心IC部件，然后组装上外壳，达到降低成本的目的。因为组棒的价格非常便宜，目前2GB组棒才200多，相同容量下的组棒价格是行货的一半。并且随着制造工艺的完善，组棒的质量也比较有保证，所以组棒被大多数人所接受。

从1GB记忆棒来看，由于有不同的厂商制造“相同”牌子的产品，所以组棒格式化后有两种容量，1948MB和1959MB。前者读写的速度较慢，后者读取速度快，但是初期产品的质量较差。其实这个说法并不准确，目前的组棒质量和速度都很不错，而且组棒存在的个体差异比较明显，所以实际情况比较复杂。

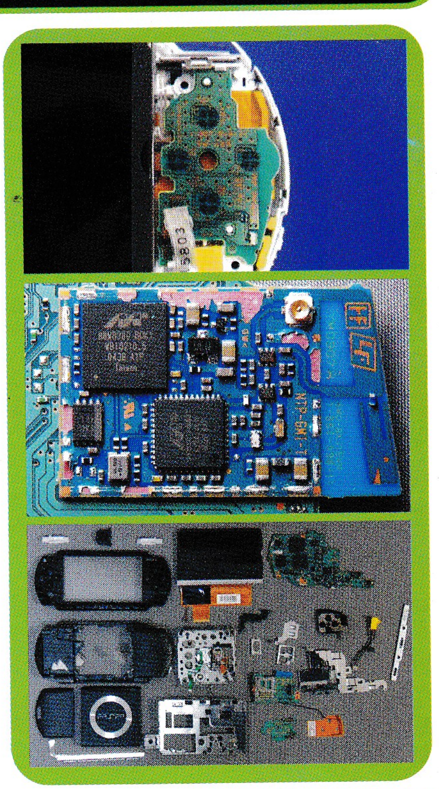


使用PSP需要注意的事项
PSP主机和周边价格

作为一件电器，PSP使用过程中就一定要注意电器产品可能引起的着火、触电或其他造成人身伤害的潜在危险。一定要遵循电器产品的使用规范，比如定期检查充电器电缆线是否有损坏，线缆或插座是否沾水等情况。而使用PSP时，还要注意以下容易忽视的问题。

使用PSP过程中容易忽视的问题！

- 注意在光线适当的地方使用PSP，可以使用主机上的亮度调节功能改善屏幕亮度，眼睛与屏幕要保持一定的距离。
- 请勿将PSP或附件放在高温、湿气严重或日光直射的地方。尤其是PSP的屏幕，一定避免强光直射。
- 不要将PSP放置在信用卡等带磁性的物体附近。
- 不要将PSP或附件放在窗户密闭的车内（特别是夏天）。
- 不要将PSP或附件暴露在灰尘、烟雾或者蒸汽中。
- 不要将液体或者小颗粒掉入主机或附属品中。
- 不要在PSP上放置重物，因为屏幕是玻璃制成的，受到过大的外力可能会破裂或受损。
- 屏幕出现亮点或暗点是正常现象，并非故障。关闭主机时，部分已经消失的影响仍可能在屏幕上残存数秒钟，这也是液晶屏幕的正常现象。
- 在寒冷的环境使用PSP，图像可能会出现阴影或者画面比平时阴暗，这也是正常的，温度上升后就会恢复正常。
- 请勿用手触摸UMD光盘背面的开口部分（UMD的读取处）。
- 请注意不要让灰尘、沙粒等异物或其他类型的灰尘进入或者弄脏UMD光盘。
- 当UMD光盘出现污痕时，请使用擦拭眼睛的干净软布，轻柔地擦拭UMD外壳表面和光盘开口部分的UMD读取处。切勿使用溶剂或其他化学药剂。
- 在寒冷的环境中到温暖的场所，PSP主机和UMD盘上可能会凝结水气。这种情况有可能造成主机无法正常运行。这时，请把UMD取出，关闭电源，拔掉主机电源插头。在水气蒸发之前，不要再次放入UMD(水气蒸发可能需要数小时)。
- 请勿让画面长时间显示静态画面，这可能会导致模糊的影像永远残留在画面上。
- 请勿用手或者金属物品碰触记忆棒的数据读取处。
- 当在记忆棒下端的备忘区域书写文字时，请勿过度用力。
- 当使用没有写保护开关的记忆棒时，请避免覆盖或者删除文件资料。假如使用带有写保护开关的记忆棒，可以将开关调整至LOCK(锁定)位置，以避免重要资料因保存、编辑或者删除而消失。
- 理论上记忆棒不会出现遗失或毁损文件的现象，但是建议把重要的文件或者游戏存档进行备份。
- 假如要将PSP放入随身背包，建议使用PSP专用收藏包。将PSP收入专用包后，再放入背包，可以避免背包内物品对PSP机身造成的磨损。
- 随身携带PSP时，为避免误操作，请将PSP主机和线控开启固定(Hold)模式。
- 为了安全着想，在开始清洁主机或者变压器等线缆前，先将变压器或USB线缆断开任何连接，并将PSP主机中的电池取出。
- 使用柔布轻柔擦拭液晶屏幕。
- 建议为液晶屏幕粘贴液晶保护膜。



PSP主机和常用周边价格

截至10月底的平均价格。由于电子产品的价格每日变化，此表仅供参考。

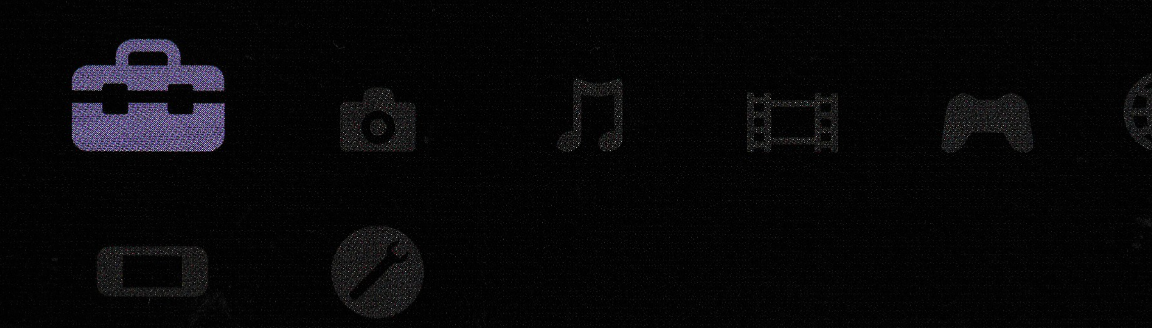


SONY行货记忆棒都会自带一个短棒转长棒的转接棒。

产品	价格
老版PSP普通版	1400
PSP-2000普通版	1500
PSP-2001普通版	1500
PSP-2006普通版	1500
CCFF7新P限定版	2400
Daxer新P限定版	1800
Sony 2G组棒	180
Sony 4G组棒	280
Hori原装贴膜	50
Hori原装新版贴膜	50



PSP普通版所含内容：主机、电池、充电器、包装盒和说明书。



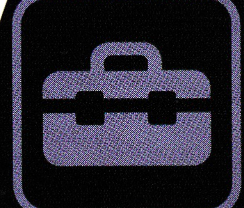
Part2● 了解PSP固件特性对于玩家来说非常重要，注意各版本降级程序的不同使用方式。

Firmware

PSP的破解随着固件的更新而不断地发展，目前玩破解的最好系统还是1.5版，所以在条件允许的情况下，使用降级程序将高版本的PSP刷回1.5吧！

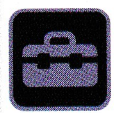


随着固件的不断更新，PSP的功能越来越强！



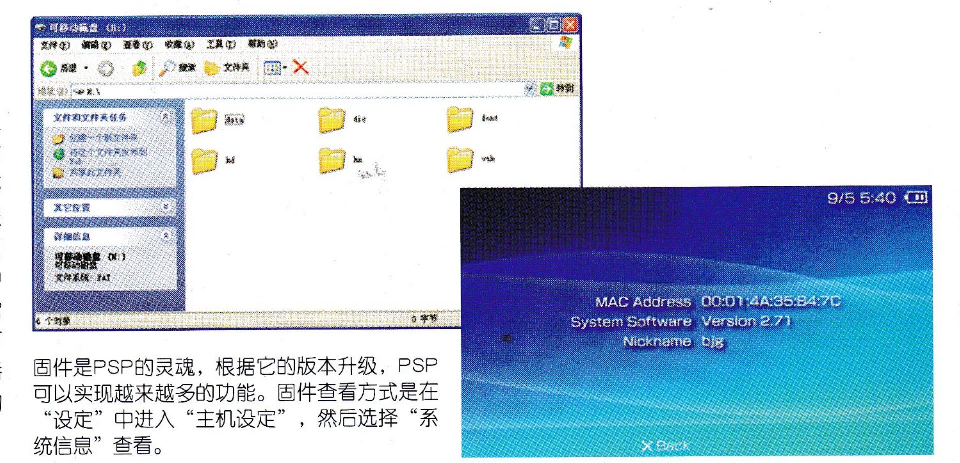
了解PSP固件的重要性

PSP固件对于PSP本身至关重要，玩破解游戏和自制程序就更要了解其不同版本的特性和发展历程。



固件到底是什么东西？

在计算机科学中，固件(FireWare)是指具有软件功能的硬件。早期的固件一般都是存有程序的内存芯片，不过这些硬件内集成的程序是无法被普通用户直接读出或进行修改的。而现在我们所说的固件指的是软件，就是集成在存储芯片中的程序。注意，固件和大多数程序不同，它通常担任着一个系统最基础、最底层工作的软件才可以称为固件。比如计算机主板上的BIOS、MP3播放器内部的播放程序，还有我们的PSP中的Fireware。



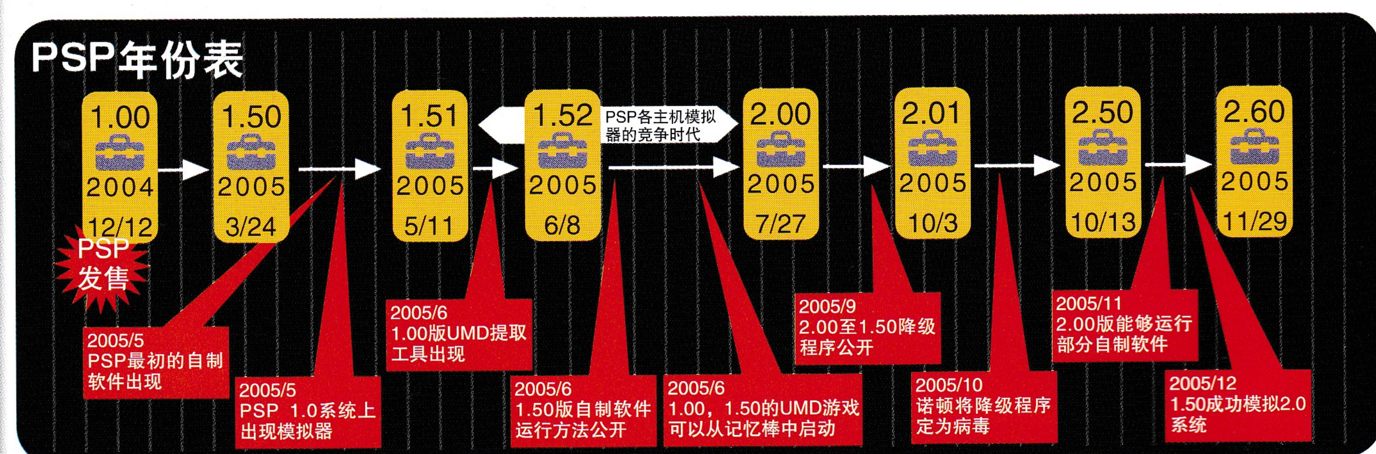
固件是PSP的灵魂，根据它的版本升级，PSP可以实现越来越多的功能。固件查看方式是在“设定”中进入“主机设定”，然后选择“系统信息”查看。

为什么要用1.50和2.71版本固件？

由于早期黑客们发现了PSP 1.0和1.50的系统漏洞，研究出在这两个版本的系统中使用自制软件的方法，所以1.0和1.5的PSP可以使用众多的自制软件和游戏引导程序。1.50版本上的程序最多，因为1.0原生主机越来越少，早期的1.0版没有了优势。所以后期几乎所有自制程序都对应1.50版。随着固件版本的升级，1.50版本的PSP已经很难买到原生版本，而黑客们根据2.71版PSP存在的图片读取漏洞，开发出新的引导程序，使得2.71版PSP几乎和1.5版一样，可以运行所有自制程序和游戏引导程序。

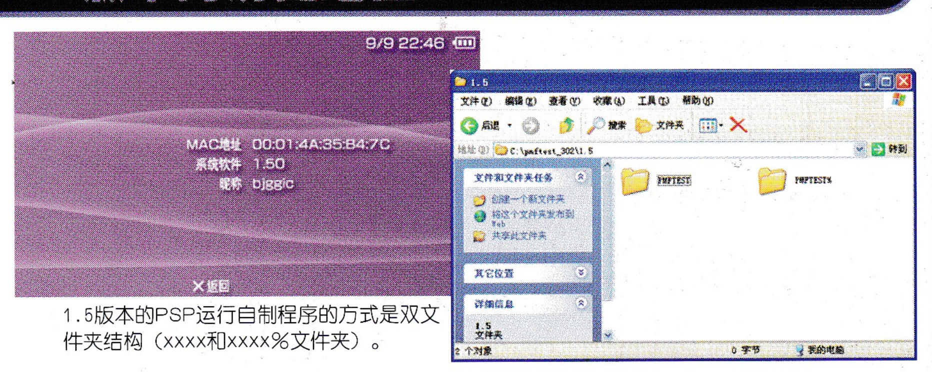


这是使用HEND的引导方式，目前已经很少被人使用。



1.5版本的历史地位！

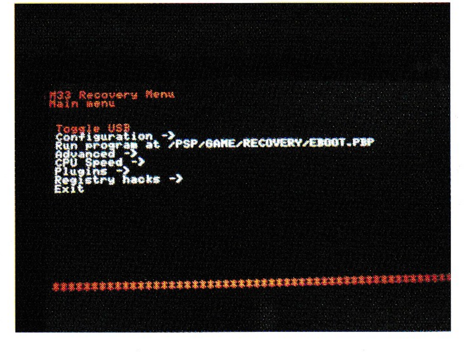
PSP的初版是从1.0开始的，当1.0固件被破解后，人们可以在PSP上使用引导程序，或者玩模拟器和各种自制程序。当1.0版PSP彻底停产后，市场上1.0的PSP越来越少，终于人们把目光集中在SONY新推出的1.5版固件上。当然，最终1.5版被破解。那还是2005年，越来越多的自制程序和引导记忆棒上的ISO方法出现。直到2.0出现，PSP的安全系统大幅加强。不过降级程序不久后悄然出现了，使得1.5成为破解最彻底，能够使用的自制软件数量最多的系统版本。



1.5版本的PSP运行自制程序的方式是双文件夹结构（xxxx和xxxx%文件夹）。

自定义固件的历史地位！

从2.71版固件开始，自定义固件（2.71 SE）出现在我们面前，它是名为Dark_Alex的程序高手破解开发。自定义固件是以1.5内核为基础，这就是说PSP本身还是1.5系统，不过在系统中同时刷写了高版本的固件。其特点是整合了高低版本的所有优点，比如可以使用1.5版本的各种引导程序和自制软件，还有2.71版的各种XMB系统功能。3.03自定义固件（3.03 OE）更是出色，破解了PS官方模拟器和视频分辨率等非常吸引人的功能。另外，自定义固件中还增加了恢复模式。（具体详见“破解模拟”版块的自定义固件部分）



经典的3.10 Oe系统，如今OE已经被M33自定义固件取代。



固件破解和自定义固件的发展前景

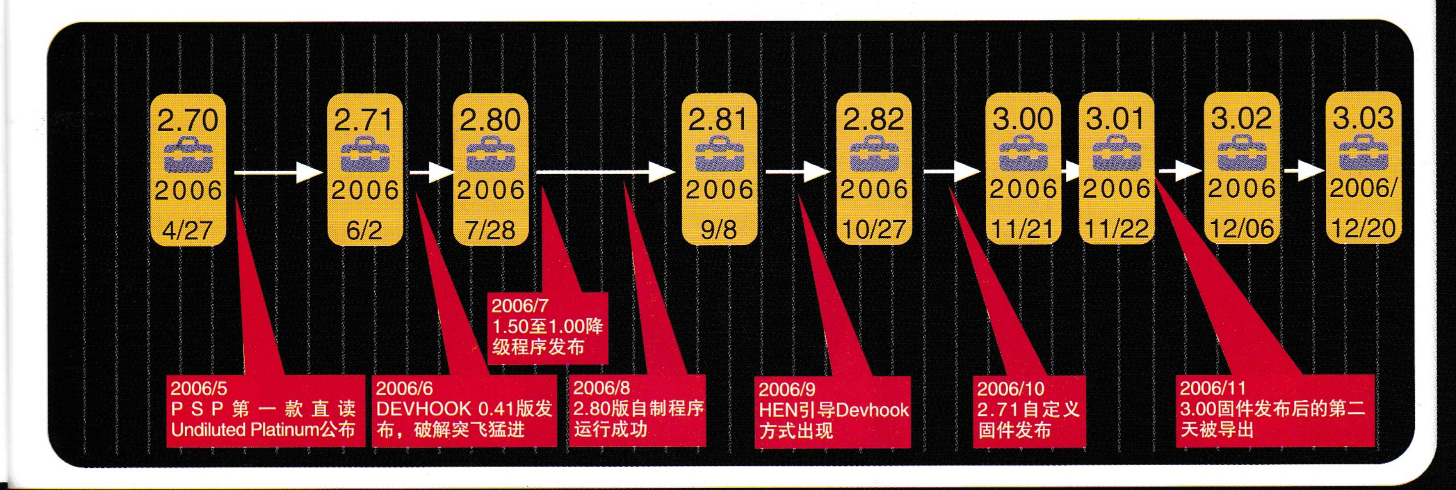
随着PSP固件的不断更新，越来越多的功能被增加到系统中，Dark_Alex根据官方固件破解开发的自定义固件的功能也就越来越多。所以目前来看，自定义固件和官方固件的关系是非常密切的。目前自定义固件最大的优势有两个：运行ISO游戏的免UMD盘引导和破解的众多系统功能。并且自定义固件还有整合版本，将某个系统的功能加入到另一个系统中。另外，还有一些其他人开发的自定义系统，增加了丰富的快捷图标或者按键方式。总之，PSP的自定义固件的功能和前景是很让人期待的。



众多功能强劲的自制软件出现在PSP上，给玩家开拓了另一个世界。

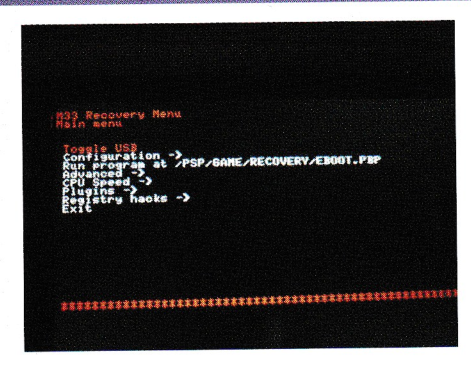


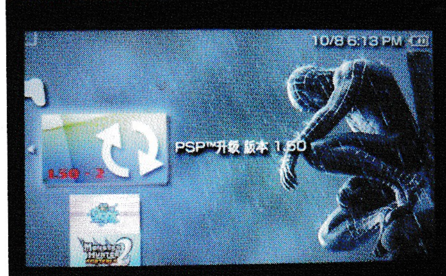
各种成熟的游戏机模拟器，大幅增加了PSP的游戏数量。



M33自定义固件的起源！

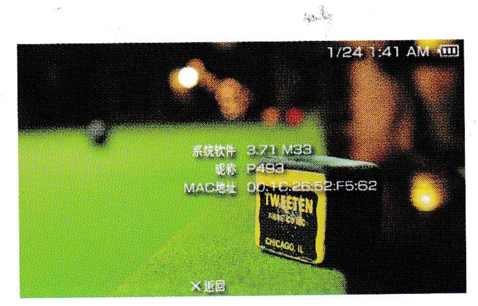
直到2007年初，PSP破解界最大的明星还是OE自定义系统，但是从3.51固件开始，一个名为M33的小组出现了。M33小组的第一个自定义固件是3.51 M33，发布时间正是OE开发者Dark_Alex宣布退出PSP破解不久。OE停止开发后人们担心以后的破解问题，M33的出现解决了人们的担忧，它的刷写方式和使用方法都和OE相同，只是固件名称变成了M33。后来，M33的作者露出水面，原来还是Dark_Alex，于是他被很多人奉为破解界的神。M33最耀眼的地方是免引导功能，运行《怪物猎人》等游戏都无需引导盘了。





f1和f0的使用普及化！

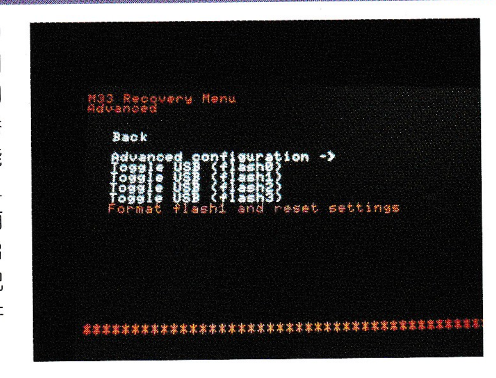
随着OE系统的发展，人们利用各种手段刷写固件中的图标元素，对PSP的系统界面进行个性化修改。但是由于对固件进行各种操作，会使f1中出现错误文件，导致PSP系统出现莫名其妙的问题。从3.40 Oe开始，格式化f1几乎就成了每个玩家都要进行的操作。起初可以通过连接PC的方式，在PC上进行格式化操作；也可以使用格式化程序在PSP上进行操作。后来的3.52 M33恢复模式中增加了专门的格式化功能。但是经过3.52 M33到如今的3.60/3.71 M33，格式化f1操作已经不需要了。

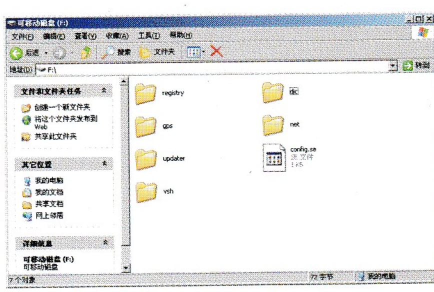


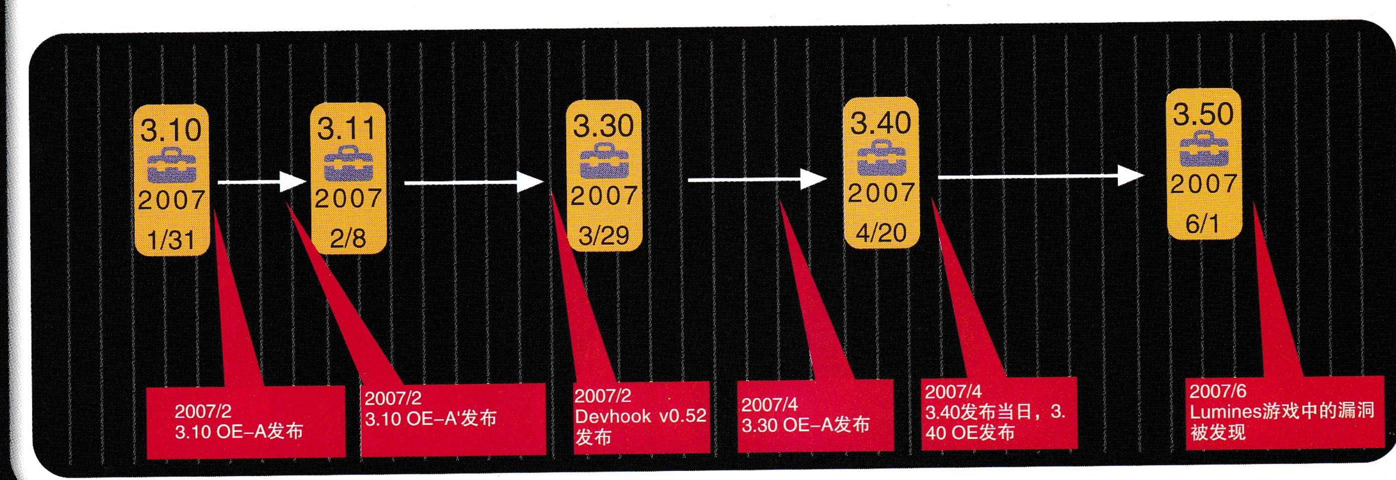


恢复模式中的功能插件

在自定义固件中可以使用插件来实现各种功能，这种插件就是一种普通的文件，将它拷贝到记忆棒中，在恢复模式中的插件功能下开启，即可实现各种系统功能。比如截图功能、游戏中播放后台mp3歌曲功能、在游戏中打开修改器功能等等。插件的出现扩展了PSP固件的功能，并且使用非常安全，一般不会出现不良后果。即便有些游戏或者程序占用内存资源比较大，这时开启过多的插件可能会导致无法运行。碰到这种情况只要关闭插件功能就可以解决问题了。常用插件还在更新，并且不断出现新的插件。

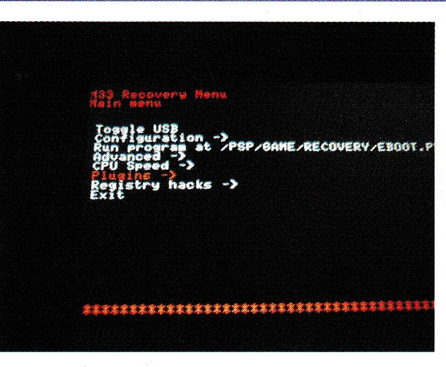






VSH快捷方式的全面来临

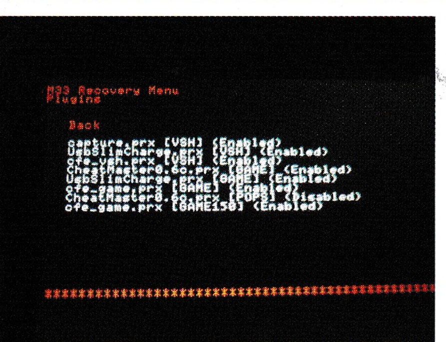
恢复模式从OE系统开始出现，功能是提供各种对系统的操作，还有上面提到的插件功能等。另一方面，恢复模式能够有效地防止PSP变砖，只要能进入恢复模式就能够将PSP刷写成各种版本的固件系统。但是恢复模式的功能设置比较麻烦，每次都要完全关机，然后再次开机进入恢复模式进行设置。从3.52 M33-3开始，恢复模式中的常用设置被提取出来，可以在PSP系统中进行设置了。在XMB菜单中按Home键（3.71为Select键）呼出VSH菜单，可以设置CPU频率、引导模式等功能，另外还增加了对视频UMD的支持。



功能说明：
M33 VSH MENU
CPU CLOCK XMB：修改XMB下CPU运行频率
CPU CLOCK GAME：修改PSP游戏下CPU运行频率
USB DEVICE Memory Stick：更改USB连接设置
UMD ISO MODE M33 driver：设置ISO引导模式
ISO VIDEO MOUNT NONE：加载UMD视频ISO
EXIT：退出

恐怖的潘多拉电池时代

3.52 M33升级版中有一段代码不能随意修改，否则将导致PSP变砖。M33并没有公布这个消息，结果某国外网站不知情的情况下将这段代码修改了，结果自然是很多在这个网站上下载M33升级程序的人把PSP变成了砖。发生这件事后，Dark_Alex、Fajita等人开始研究修复的方法，他们改进了Sony官方的刷机电池，推出了"潘多拉电池"修改程序。这个电池不仅能直接修复变砖的PSP，还能够将任何版本的PSP降级为1.5版。本刊后面有潘多拉电池详细的制作和使用方式。

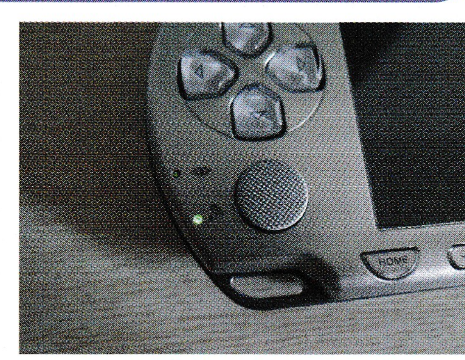


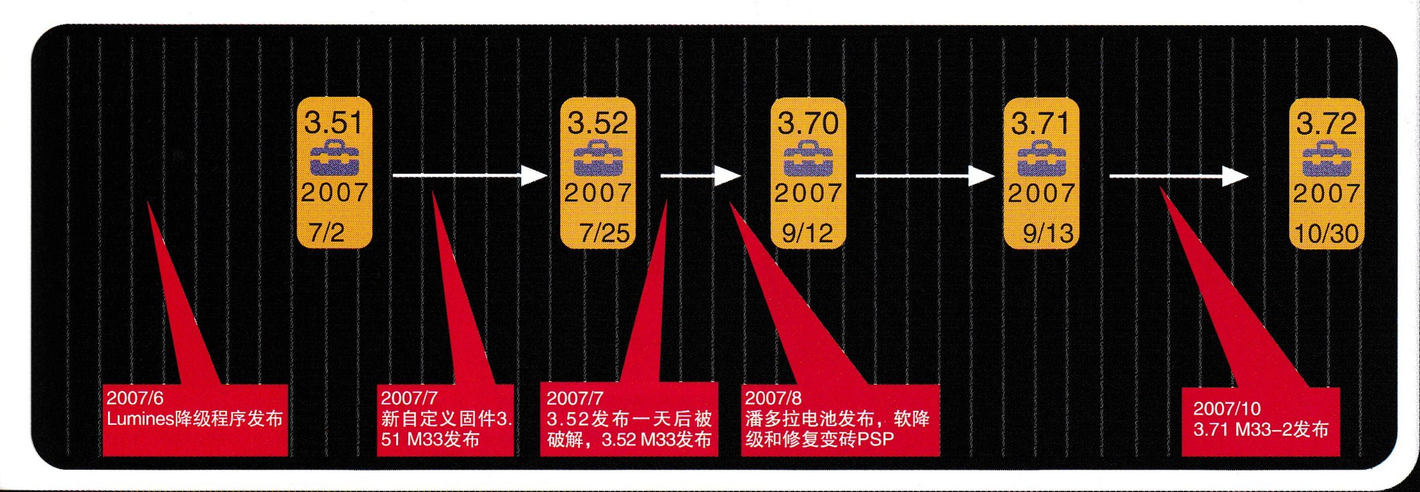


3.xx系统固件高版本自制程序

新版PSP推出后，系统固件从3.60起步，最新版本为3.71版。虽然M33对3.60进行了自定义，但是由于系统本身有改进，所以无论是3.60 M33还是3.71 M33，都不能直接运行以前的1.5版本的自制程序了。随着时间的推移，很多自制程度都加入了对3.xx系统的支持，让新P刷写3.71 M33后能够直接运行这些自制程序。Dark_Alex后来制作了对应老版的3.71 M33 1.5版本内核补丁，刷上这个补丁后，3.71 M33系统的PSP就可以直接运行1.5版的自制程序了。遗憾的是，至今为止新P的3.71 M33 1.5内核补丁还有研究出来。







StartUp 入门指南 | Firmware 了解固件 | Game Emurator 破解模拟 | Movie Copy 视频转换 | Music Play 音乐播放 | Picture View 图片浏览 | Network 网络设定 | Cool Gadgets 趣味周边

制作潘多拉电池，修复砖头或者刷机！



潘多拉电池（神奇电池）的制作教程！

潘多拉电池是Dark_Alex、Fanjita、noobz等人制作的修复工具，使用一个电池和一个记忆棒就能够修复变砖的PSP，还能降级或者刷机。制作方法非常简单。



潘多拉电池的诞生

M33是继OE之后的新自定义固件。M33前不久出过一个严重问题：在M33的升级版本中包含一段危险代码。代码被随意修改，刷机后会导致PSP直接变砖。当时某国外网站修改了这段代码，结果导致从那里下载刷机程序的人把PSP刷成砖头。按照Fanjita的说法，他们希望解决M33变砖问题，于是是研究出了使用电池修复砖头的方法。谁知道他们一不小心还研究出了利用电池进行全版本的PSP降级的方法，这就是“潘多拉电池”。



潘多拉电池就是普通电池用程序修改一下，然后配合一个记忆棒即可使用。

潘多拉电池的软硬件准备工作

其实所谓的潘多拉电池就是一块普通的PSP电池，经过程序的修改，再配合一个记忆棒，就变成可以直接在PSP上刷机的电池和记忆棒组合。把普通电池刷写成潘多拉电池需要一些步骤，刷写的过程是改动了电池的eeprom部分，所以刷写后的电池就不能在PSP上当作普通电池使用了。当然，可以通过程序将潘多拉电池刷回来，变成普通电池。

制作潘多拉电池需要两个主要硬件：一是PSP电池，最好原装。二是大于32MB小于4GB的记忆棒。另外，还需要一台支持1.5自制固件的PSP，比如OE、M33，作用是在这台机器上制作潘多拉电池。截稿前黑客推出了无需1.5版本PSP的潘多拉电池程序，方法和本文类似，使用方法同样可以参考本文。最后需要下载潘多拉电池程序（本书光盘中已经收录）。





1 格式化记忆棒



用PSP把记忆棒格式化一遍。

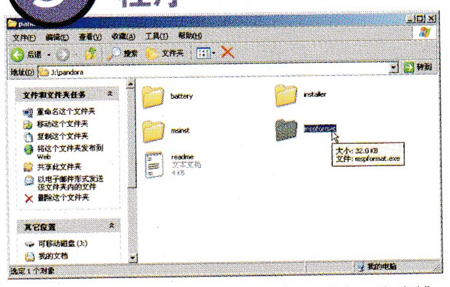


2 连接USB线



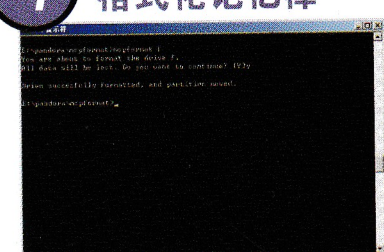
把PSP连接上USB线，和PC连接。

3 解压缩mspformat程序



在PC上将下载的潘多拉电池程序解压缩，注意找到mspformat.exe程序。

4 使用mspformat格式化记忆棒



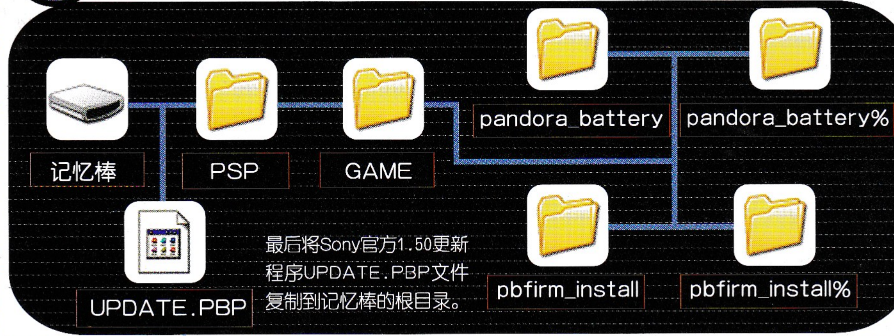
在Windows“开始”的附件中打开命令提示符，在命令提示行中输入mspformat.exe X （X为记忆棒所在目录）。输入y回车。

5 格式化完毕后断开一次

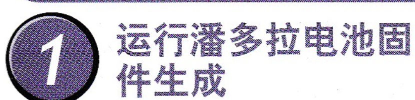


首先断开PSP和PC的连接，拔出记忆棒，然后再将记忆棒插入PSP。这个操作一定要进行，否则记忆棒格式可能出问题。

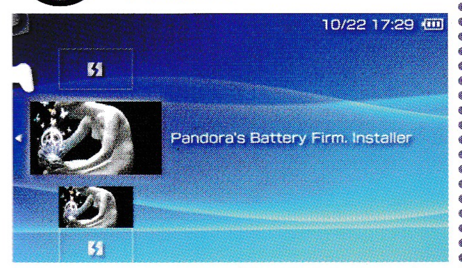
6 将潘多拉程序拷贝到记忆棒



潘多拉电池的制作过程（一）

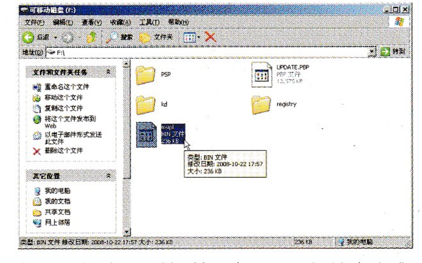


1 运行潘多拉电池固件生成



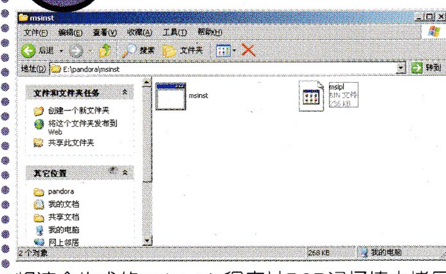
在PSP上运行电池生成程序Installer，作用是在记忆棒根目录常见固件文件msipl.bin。

2 生成msipl.bin文件



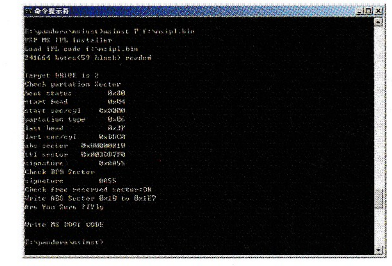
运行后开始读取固件，并且在PSP记忆棒中生成了msipl.bin文件。

3 拷贝msipl.bin到PC



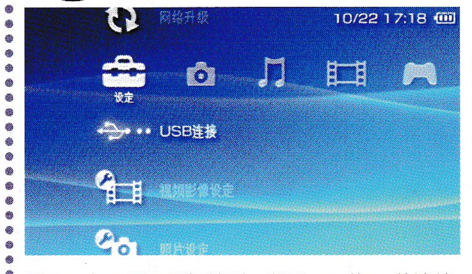
将这个生成的msipl.bin程序从PSP记忆棒中拷贝到PC中，拷贝到潘多拉电池的msinst文件夹下。

4 将msipl.bin写入记忆棒



再次打开命令提示符，执行msinst X X:\msipl.bin（X为记忆棒盘符）。

5 写入完成断开连接



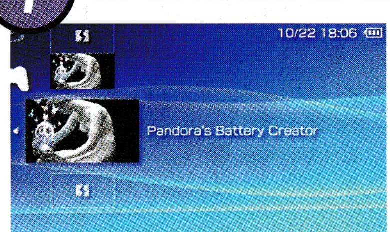
将msipl.bin写入记忆棒后，断开PSP的PC的连接。

注意事项 命令提示符的使用

这个过程是制作并修改msipl.bin文件，需要在PSP和PC上进行多次拷贝操作，还要在PC上进行DOS命令方式的操作，过程其实很简单，只要注意路径和盘符一定要正确。

潘多拉电池的制作过程（二）

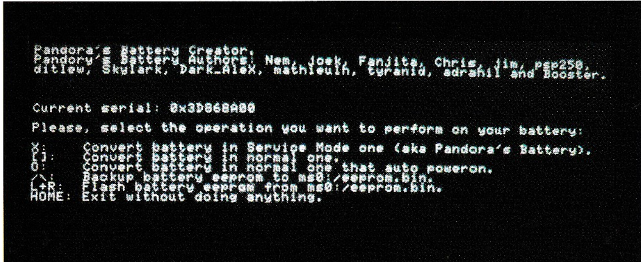
1 刷写制作潘多拉电池



在PSP上运行潘多拉电池生成软件，开始制作潘多拉电池。

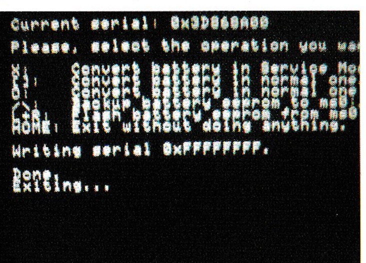
2 按×键自制潘多拉电池

进入如图界面：按×键刷写潘多拉电池；按□键还原为普通电池；按○键将电池刷写为普通电池的自动电源模式；按△键备分电池里的eeprom.bin；按L+R键将eeprom.bin刷写到电池。



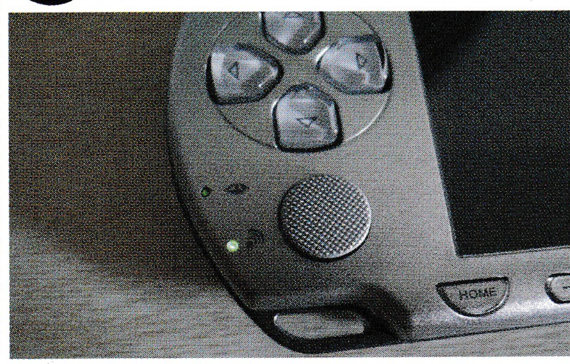


电池刷写完成



按×键刷写潘多拉电池！刷写速度很快，如果正常的话会显示成功，电池有问题则会提示错误。

4 判断潘多拉电池是否制作成功



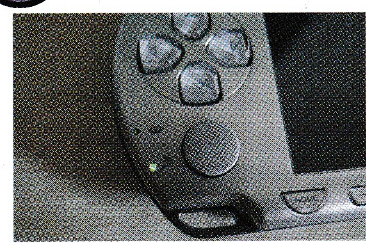
过程结束了，但是潘多拉电池是否制作成功了呢？检测方法如下：将制作好的潘多拉记忆卡插入PSP，然后放入潘多拉电池，PSP的Wifi绿灯闪烁并自动开机，不插卡或没做好的卡则黑屏无反应。

潘多拉电池的使用操作

到此为止，潘多拉电池就制作好了。注意，只使用一块电池是不行的，要配合刚才制作的记忆棒（潘多拉记忆棒）一起使用才能给主机降级，或者修复变砖的PSP。下面看一下具体的使用操作。首先拿出一台需要降级或者已经变砖的PSP。先将潘多拉记忆棒插入这台PSP，然后放入潘多拉电池（电量要超过50%）。此时无需任何操作，PSP的电源指示灯会自动亮起来，并且屏幕出现信息。根据提示信息内容进行操作，其实只要按×键进行刷机即可。刷写完成后关机，然后取下潘多拉电池，换上普通PSP电池，即可正常开机。使用潘多拉电池修复变砖的PSP或者降级操作到此成功。



插上潘多拉记忆棒



首先将潘多拉记忆棒插入PSP中。

2 插入潘多拉电池



然后将潘多拉电池放进PSP电池仓中。



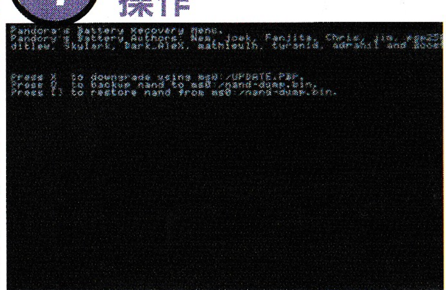
屏幕显示信息



什么都不用按，放入电池后PSP记忆棒指示灯和电源灯亮起，Wifi指示灯闪烁。

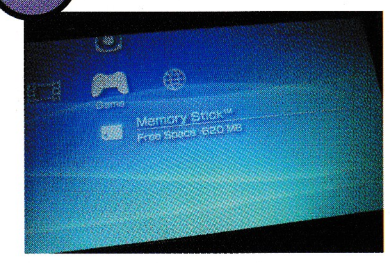


降级或者修复砖头操作



此时屏幕出现信息：按×键刷机；按○键备份nand-dump.bin；按□键还原nand-dump.bin。

5 降级或者修复完成



按×键进行刷机，很快刷机完成。画面提示按×键关机，然后取下潘多拉电池，换上一块普通电池开机就变成1.5版PSP了，而变砖的PSP也就此复活！

如何将潘多拉电池还原为普通电池？

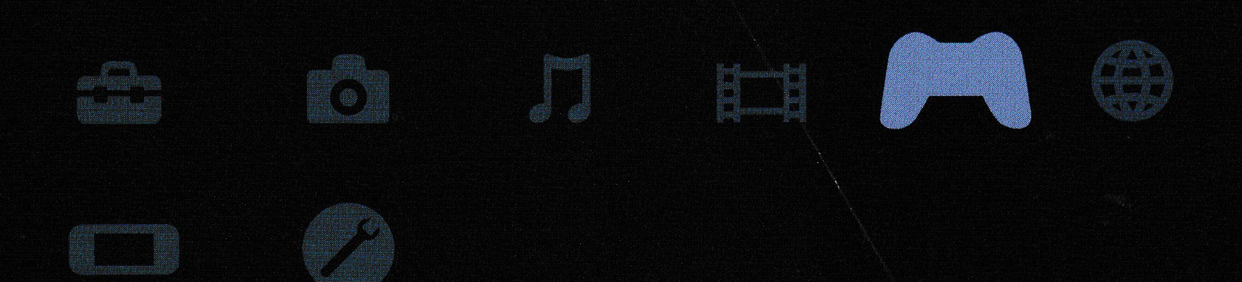
制作完成的潘多拉电池放在PSP上不能当普通电池使用，开机后电源灯亮起，但是屏幕毫无反应。如果用完潘多拉电池可以将它还原为普通电池，方法是使用之前那个潘多拉电池安装软件，还记得里面的还原功能吧？那么如何进入系统呢？方法是：先插入潘多拉记忆棒，不要放入任何电池，使用直插电源开机。进入PSP的系统后，开着机将潘多拉电池插入PSP，然后进入潘多拉电池刷写程序，运行后按□键将潘多拉电池还原为普通电池。



注意事项

如何还原潘多拉电池

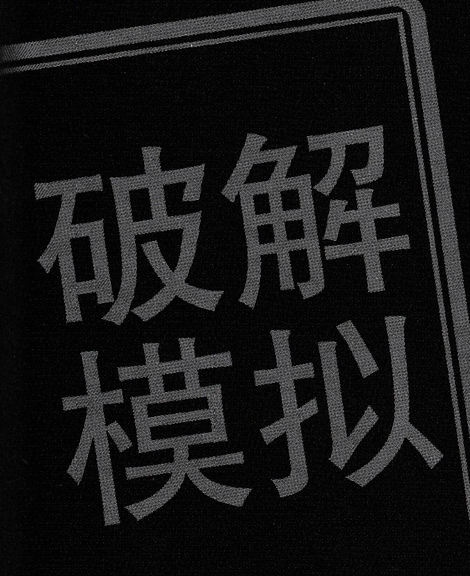
如果之前没有备份电池的eeprom.bin也没关系，可以直接选择第二项按□键进行还原，只是将电池序号写为统一的12345678，放心这个不影响电池的正常使用。如果之前备份了eeprom.bin，可以将文件放到根目录，然后选择最后一项按L+R键还原eeprom.bin。还原记忆棒更简单，使用PSP格式化潘多拉记忆棒即可。



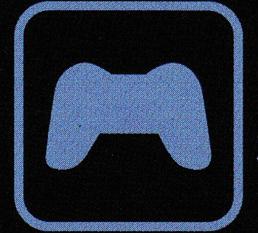
Part3● Devhook的安装和使用方式！
各种模拟器的设置方法，ISO压缩。

Game Emurator

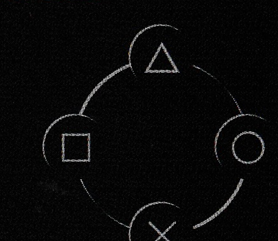
使用Devhook引导ISO游戏，刷写3.10 OE-A自定义固件，对游戏ISO的压缩和RIP方式的说明，还有PSP上所有好玩的模拟器使用方式超详细攻略。



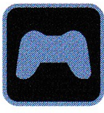
引导ISO是基本，
引导其他程序为补充！



打造最强多媒体功能，各种引导方式共存！



经过PSP Hackers的多年努力，Devhook或者自定义固件的功能都已经成熟。另一方面，记忆棒的容量越来越不能满足用户的需求。



活用PSP机能，找到适合自己的娱乐方式！

PSP上有众多的UMD游戏，就像其他主机一样，Hacker们找到了将UMD光盘中的游戏提取出来的方式。将光盘中的数据提取保存为镜像文件，拷贝到记忆棒中，在PSP中使用游戏引导程序运行游戏。于是，无需购买UMD盘，只要有大容量记忆棒（目前市场上最大容量为4GB）就能够玩到所有PSP游戏了。

另外，利用PSP强大的机能，各种各样的自制程序出现在PSP上，这些程序满足了大家更多的需要。比如各种主机的模拟器、多格式的播放器、自制游戏、收音机、多功能记事本等。PSP的功能早已经超越了掌上电脑和MP4播放机，并且依靠价格优势取得了大量非游戏玩家的喜爱。大量出现的自制程序让人惊讶PSP的无所不能，充分利用这些功能，人们得到了游戏以外的更多乐趣。还有，SONY官方对固件系统中所包含的功能也在不断地增加。



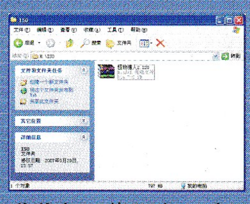
使用1个大容量记忆棒，将众多类型的游戏储存到PSP中，随身携带！

在PSP上使用引导程序玩到各种游戏！

PSP摇身一变成为多平台便携游戏机！

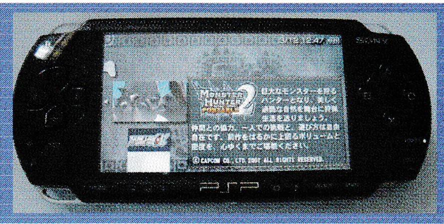
使用Hacker开发的UMD dump程序，将PSP UMD游戏盘中的数据保存为镜像文件（比如ISO文件），然后拷贝到PSP记忆棒中，就无须使用这张盘了。使用游戏引导程序和任意一张UMD盘作为引导盘（目前还有部分游戏需要引导盘），能够玩遍所有PSP游戏。真正的一次性投入。本刊详细讲解Devhook和3.71 M33自定义固件的使用方式。

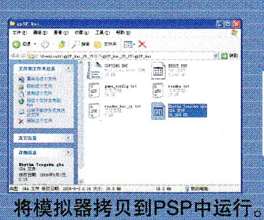
另外模拟器方面，PSP上各种主机模拟器都非常成熟，绝大多数能够很好的运行游戏。声音和画面的模拟效果，还有画面的流畅度都让人满意。使用PSP玩FC、SFC、MD、Neogeo、CPS、CPS2……甚至模拟PS游戏都非常舒服。这部分本刊有专门部分的讲解。



将游戏ISO拷贝到PSP中运行。

使用程序引导运行游戏ISO

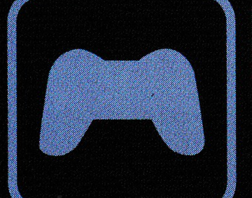




将模拟器拷贝到PSP中运行。

在模拟器中运行游戏





booster知名度较低，
可这个程序无人不知！

随意模拟各固件，Devhook使用方法详解！

使用Devhook模拟高版本固件，实现各种高版本固件才有的功能。虽然自定义固件已经出现，但是Devhook还有存在的价值！



Devhook的主要功能是玩记忆棒上的游戏！

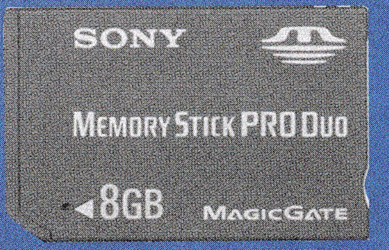
Devhook是名为Booster的程序高手编制的引导程序。它最大的功能是把1.5/2.71（这两种系统最常用）的PSP模拟成其他固件，并且模拟后的功能全部能够使用。另外，还能用来引导ISO游戏、调整PSP的CPU频率、刷写固件或增加其他功能。从早期的UMD Emulator到Devhook，PSP玩记忆棒中的ISO游戏经历的不少挫折。好在Devhook从4.0版本开始，功能快速提升，能够模拟高版本系统，以便引导ISO游戏。



注意事项

大容量记忆棒是当前最需要的周边！

Devhook的作者Booster更新的速度很快，基本能够跟随PSP固件的升级，对新固件进行破解，然后使用Devhook模拟。所以，玩PSP不需要传统意义上的盗版光盘，只需要大容量的记忆棒。因为PSP的游戏很多已经达到1GB以上的容量，使用512MB和1GB的记忆棒已经不够，不少游戏都不能玩，或者需要rip才能勉强运行。8GB容量记忆棒的推出势必引起新一轮的热卖。



诱人的大容量记忆棒，相信不久就会进入大多数玩家的PSP。

Devhook引导游戏功能！

大多数PSP玩家使用Devhook引导记忆棒中的ISO游戏。随着SONY不停地推出新版本的固件，新推出的游戏需要新版本固件的支持，以前的引导版本就不能玩需要新固件支持的游戏。只有引导程序的更新，才能继续引导高版本的ISO。所以，能够破解新版本固件就关系着能否引导ISO游戏。好在Devhook版本更新速度非常快，目前0.52版本能够模拟3.03版本。3.10版本已经推出，相信不久就能被Devhook模拟。由于0.50版本以上的Devhook是用方式基本相同，所以掌握0.52版的使用方式即可。



最初Devhook的界面类似UE，逐渐改变为现在的样子。不过，Devhook的菜单选项在慢慢增加。

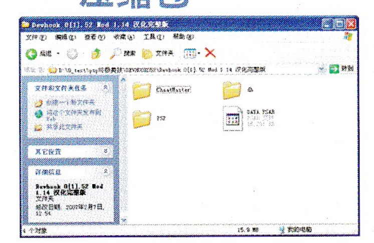
Devhook安装前的准备工作！

1 连接USB线



连接USB线后，在PSP上打开USB连接。

2 解压缩Devhook 0.52 Mod 1.14汉化版的压缩包



3 拷贝文件到记忆棒中

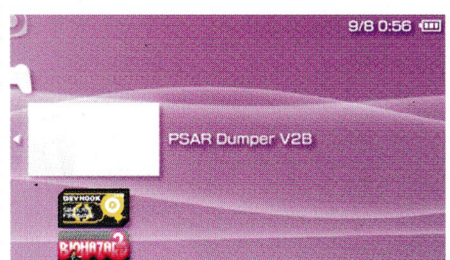
把cheatMaster、dh、PSP、DATA.PSAR直接拷贝到PSP根目录。



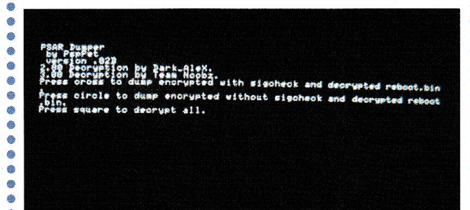
Devhook 0.52安装前的Dump工作



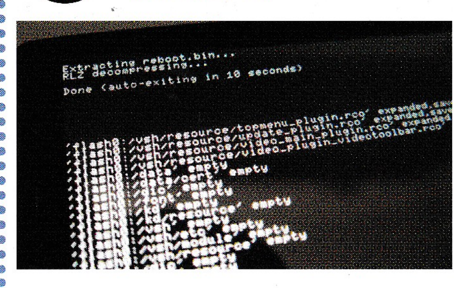
运行PSAR Dumper V2B



2 在菜单中按×键进行Dump过程



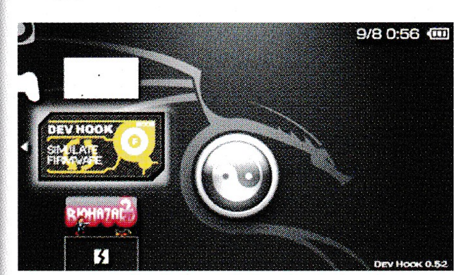
3 Dump结束自动返回系统界面



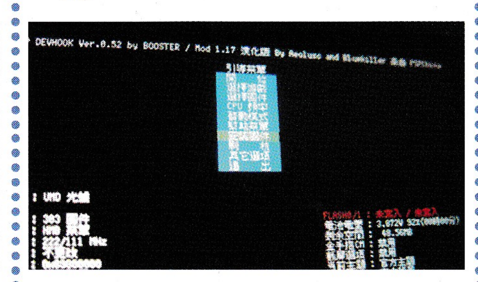
安装前面Dump出来的f0固件



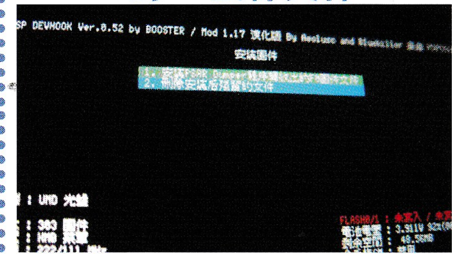
运行记忆棒中的Devhook程序



2 在菜单中选择“安装固件”



3 选择“安装PSAR Dumper程序释放出的F0固件文件”



4 按○键开始安装

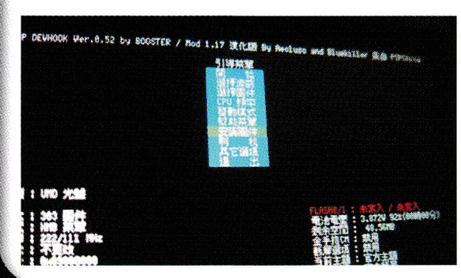
5 安装F0过程，需要等待一段时间

6 安装结束，按任意键退出。

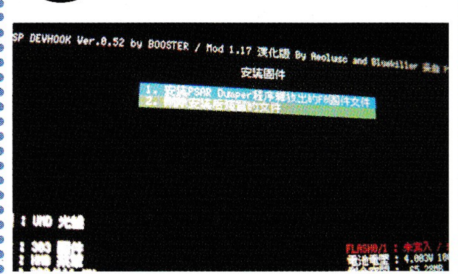
删除安装后的残留文件



在菜单中选择“安装固件”



2 选择“删除安装后残留的文件”

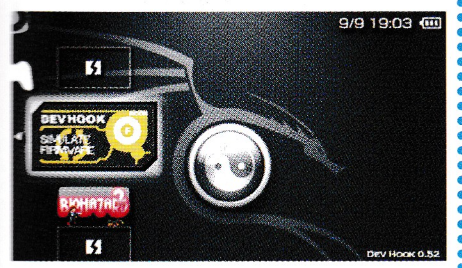


3 残留文件删除完成

使用Devhook引导游戏ISO



1 运行Devhook



安装Devhook后，即可删除%__SCE__dump2和__SCE__dump2文件夹。然后选择运行Devhook。

2 在主界面“选择游戏”中的ISO文件



在主界面选择“选择游戏”选项，选择存放在记忆棒ISO文件夹中的游戏ISO文件。



3 选择开始引导游戏



使用Devhook引导ISO。返回系统界面的话，需要在UMD光盘处选择游戏。

Devhook的主界面设置

1 开始
运行Devhook。

2 选择游戏
选择记忆棒上的ISO或者UMD光盘。

3 选择固件
选择想要模拟的固件。

4 CPU频率
设置模拟其他固件后的CPU频率。

5 启动模式
运行Devhook后运行的模式。的CPU频率。

6 帮助菜单
快捷键（模拟系统后Home键的组合方式）的按键说明。

7 安装固件
安装Devhook固件，安装后不用再次运行。

8 刷机
使用Devhook对固件进行各种刷写操作。（不建议使用）

9 其他选项
UMD版本、屏幕截图、金手指、预载地址等设置。

系统界面下的功能菜单

使用Devhook模拟系统后，返回系统界面中，按Home键可以开启特殊的功能菜单。这个菜单中的功能一部分是Devhook中所包含的，比如设置CPU频率、设置UMD版本、开启或者关闭截图功能，切换记忆棒中的ISO游戏或者UMD光盘游戏的功能，将这些功能增加到系统界面中直接调节，给人的感觉非常方便有用。

另外一些功能是系统界面和游戏中所特有的，比如在游戏中同时按音量+/－按键呼出金手指。

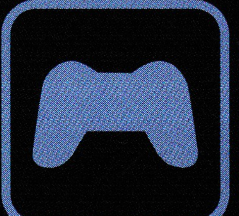


呼出菜单后直接更改众多设置，而不需要重新进入Devhook，让玩家省了不少事。

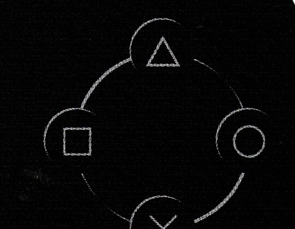
注意事项 使用Devhook引导ISO游戏必须使用UMD盘！

使用Devhook引导游戏ISO，必须要准备一张UMD盘。在Devhook中选择游戏ISO，设置直接进入游戏，选择开始后即可进入ISO游戏。前提是要有一张UMD盘。在游戏中返回系统后，选择UMD盘可模拟ISO游戏，在原UMD游戏的图标上出现ISO游戏的图标，选择运行就能进入ISO游戏了。另外，有些早期版本的Devhook不需要UMD盘也能够引导部分游戏，比如《怪物猎人》。

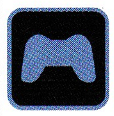
刷写新自定义固件，增加更多的功能！



新版3.71 M33-2 刷写方式详细教程！



新版PSP-2000的固件版本从3.60开始，目前为3.71。刷写新P的方法比较特殊，要使用修改过的潘多拉电池进行。



3.71 M33刷写方法

新版PSP推出时的版本为3.60，想运行自制程序或者免费玩ISO就需要刷自定义固件。大家还记得老P的各种降级方式吧？新P刷机就简单了，不用降级就能直接刷3.60 M33自定义固件。利用了潘多拉电池在开机的时候强制刷写核心固件。老P刷写3.71 M33要麻烦一些，如果已经刷了3.52 M33-3或3.52 M33-4，可以直接刷写3.71 M33。老OE系统需要首先刷到3.52 M33-3或M33-4，再刷3.71 M33。新版本的潘多拉电池刷机程序可以将新P和老P直接刷成3.71 M33。



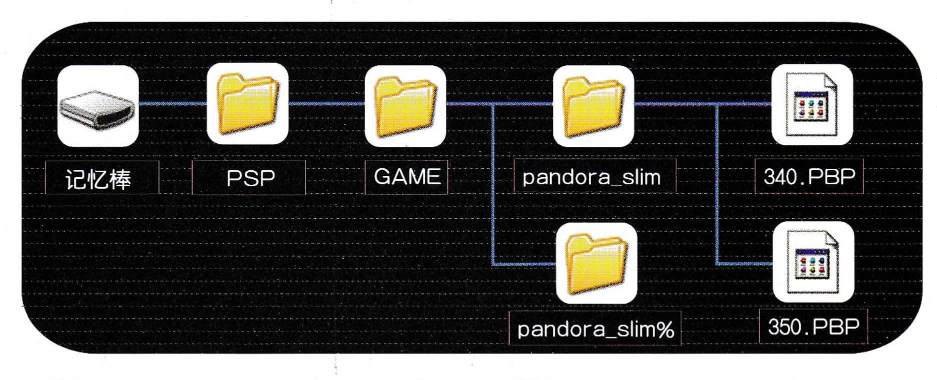
使用潘多拉电池刷机和修复变砖的PSP，不再受JS的摆布。

刷机特别简单，而且不用怕变砖。

```
Press X to install 3.71 M33
Press O to install original 3.71
Press [] to dump the nand
Press L+R+start+home to restore nand dump (dangerous!)
```

新P的3.60 M33刷机步骤详解

从3.60开始，PSP分为两个版本：新版和老版。硬件上有所区别，系统上则统一固件，根据不同的主机自动识别所需的系统。当然，就拿3.60系统来说，新版和老版的功能是一样的。Sony肯定不会对这两种PSP分别处理。从3.60开始，M33自定义固件就跟进了。3.60 M33的刷写方法比较特殊，在新P上使用电池直接刷，刷写过程不到一秒钟。老P不能刷写3.60 M33，不过可以刷3.71 M33，后面讲解。下面讲解修改潘多拉记忆棒的步骤和新P刷写3.60 M33的步骤，如果要刷3.71 M33可以直接看下一页内容。





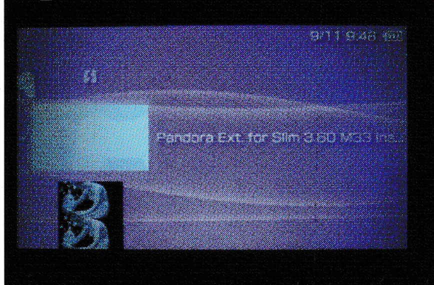
2 硬件准备



准备一个潘多拉电池，一台能够能运行1.5软件的老P，还有需要刷机的新P。



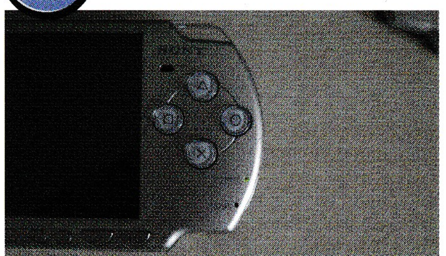
3 制作刷机程序



在老P上运行程序，修改潘多拉电池。按×键运行程序，修改内容后即可在新版PSP上刷机。



4 将新P刷为3.60 M33



将潘多拉记忆棒放入新P中，然后放入潘多拉电池。启动后屏幕无反应，这是正常的。按×键刷机，片刻后安装完成自动关机。用普通电池开机，成功刷为3.60 M33。

新P的3.71 M33刷机步骤详解

把新P刷为3.60 M33后，可以运行3.71 M33刷写程序将3.60 M33刷为3.71 M33。如果新P还没有刷3.60 M33，却想直接刷为3.71 M33也是有方法的。使用新版的潘多拉电池修改程序，修改潘多拉电池后，可以把新P直接刷为3.71 M33，而且完全兼容老P，也可以把老P直接刷为3.71 M33，并且还有修复砖头的作用。注意，这种两用的潘多拉电池在新P上使用还是没有画面，并且刷机时间比较长，需要耐心等待。在老P上是有画面的，可以用来检测电池是否制作成功。同样准备潘多拉电池一套，然后使用新版的软件修改潘多拉记忆棒。



371.PBP是官方固件，改名为371.PBP放到记忆棒根目录。其他文件直接拷贝到根目录覆盖即可。

1 硬件准备


将程序拷贝到潘多拉记忆棒后，准备一台需要刷写的新P，任何版本都可以。

2 直接刷写3.71 M33


将潘多拉记忆棒和电池放入新P，电源灯亮起，但是黑屏。

3 刷写过程


黑屏不用管，按×键刷机，一直读取记忆棒，Wifi灯闪烁，完成后自动关机。

老P的3.71 M33刷机步骤详解

上面是使用两用潘多拉电池刷写新P的3.71 M33的步骤，由于在新P上没有画面显示，所以按×键刷写后需要耐心等待一段时间，只要记忆棒和Wifi指示灯不断读取就是正常的。刷机完成后，新P会自动关机。换上普通电池，开机后就刷写成功了。下面介绍在老P上使用这个方法的步骤。其实和新P的操作方法是完全一样的，所以才叫两用嘛！不同的是，在老P上放入潘多拉记忆棒和电池后，屏幕会有菜单显示，可以在老P上测试电池是否制作成功。下面是老P用两用潘多拉电池刷3.71 M33的过程。

1 直接刷写3.71 M33


将潘多拉记忆棒和电池放入新P，电源灯亮起。

2 屏幕显示内容


按×键安装3.71 M33；按○键安装官方3.71；按□键备分nand；按L+R+START+HOME键还原本机备份的nand。

3 刷写过程



出现菜单后按×键刷机，屏幕出现写入文件的画面，完成后再次开机刷写成功。

附录 刷机后错误提示的注意事项

无论是新P还是老P，使用潘多拉电池刷写完成后，换上普通电池开机，都有可能出现错误提示，就是右图的画面。出现这种情况是正常现象，由于固件文件的改变，刷机后第一次重新启动容易出现运行错误问题，重新启动后系统会自动修复错误。熟悉降级和刷机的朋友都知道，这种错误是正常的，从OE系统开始就经常出现，只要按×键或○键重新启动即可修复。

StartUp 入门指南
Firmware 了解固件
Game Emurator 破解模拟
Movie Copy 视频转换
Music Play 音乐播放
Picture View 图片浏览
Network 网络设定
Cool Gadgets 趣味周边

新P/老P升级安装3.71 M33过程详解

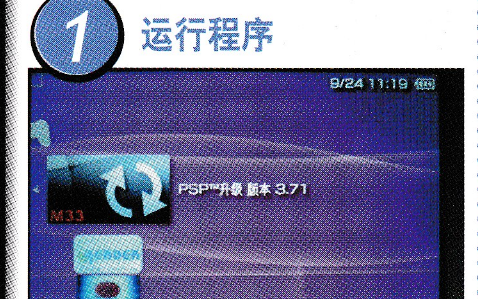
如果新P之前用潘多拉电池刷写了3.60 M33固件，那么可以使用直接运行3.71 M33刷写程序，直接刷写3.71 M33，而不用再制作潘多拉电池。如果老P之前使用的是3.52 M33-3或者3.52 M33-4，那么也可以直接用3.71 M33刷机程序直接升级上去。这里示范一下，如何在3.60 M33的新P和3.52 M33-4的老P上运行3.71 M33刷机程序。方法其实是一样的，只要把刷机程序拷贝到记忆棒然后运行即可。只是需要注意，老P在刷机前，一定要在恢复模式中将核心调整为3.52核心。



将压缩文件解开，将UPDATE放到PSP/GAME文件夹中。

新P升级安装3.71 M33过程详解

1 运行程序



按照上图拷贝文件，然后运行刷写程序。

2 按照提示进行



确认各种提示，开始刷机。

3 刷机完成



刷机完成后，重启后确认成功。

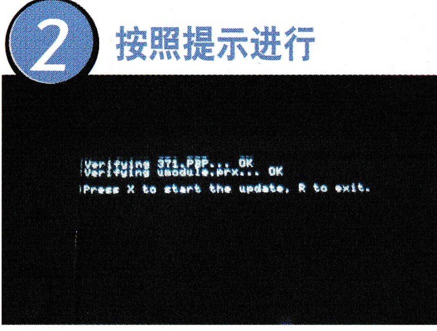
老P升级安装3.71 M33过程详解

1 运行程序



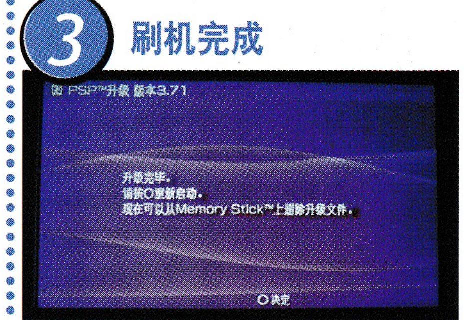
按照上图拷贝文件，然后运行刷写程序。

2 按照提示进行



确认各种提示，开始刷机。

3 刷机完成



刷机完成后，重启后确认成功。

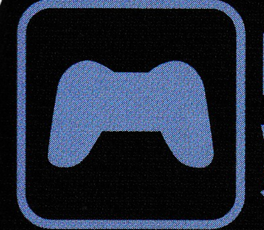
刷机总结!

前面介绍了目前PSP最新自定义固件3.71 M33的刷写步骤。最后有必要总结一下，因为目前PSP的情况比较混乱。首先，刷写新P必须用到潘多拉电池。如果用潘多拉电池将新P刷为3.60 M33，那么可以用3.71刷机程序直接将3.60 M33刷为3.71 M33。如果要把老P刷到3.71 M33，可以先把老P刷为3.52 M33-3或者3.52 M33-4，然后设置内核为3.52，再运行3.71 M33刷机程序即可。最后，还有一个新版的潘多拉电池，支持新旧两版PSP。使用它可以将任何版本的PSP刷为3.71 M33，另外还有修砖的功能!



刷为3.71 M33的PSP不能运行1.5版自制程序了，因为它是基于3.XX核心的自定义固件，所以可以运行高版本的自制程序。不要担心，下面将介绍3.71 M33-2和1.50补丁V2的安装方式。让你的3.71 M33支持1.5版自制程序!

刷写1.5核心补丁，
运行老版自制程序。



PSP 3.71 M33自定义系统1.5核心补丁安装方式

使用3.71 M33的老P用户注意了！以前很多1.5版本的软件运行不了，可以安装1.5核心补丁解决这个问题！

安装1.5核心补丁的条件

1 老版PSP



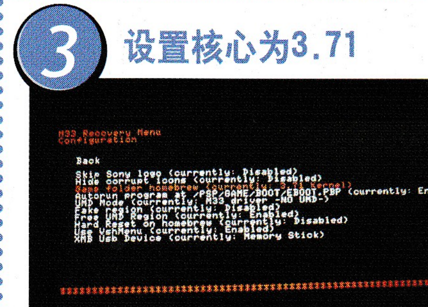
条件一，刷机一定是老版PSP，使用新版PSP无法刷写1.5内核。

2 安装了3.71 M33



条件二，这台老P已经安装好了3.71 M33或者更高的版本，比如3.71 M33-2。

3 设置核心为3.71



这是个附加条件。如果之前刷写过1.5核心补丁，要先将核心设置为3.71。

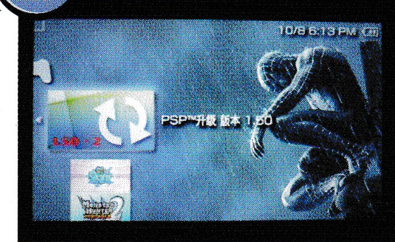
3.71 M33 1.5补丁安装方式

1 拷贝1.5核心程序



将补丁包MP_ROOT中的所有文件直接拷贝到PSP根目录中，覆盖即可。

2 运行刷机程序



在PSP系统界面运行1.5核心补丁程序。

3 按×键刷写1.5补丁

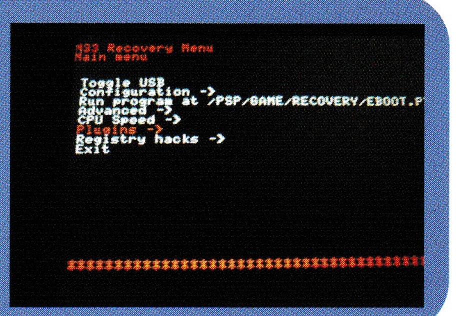
在提示处按×键刷写1.5核心补丁，按R键退出安装。



将PSP核心设置为3.71的方式

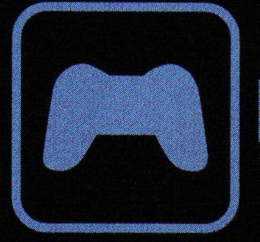
前面安装1.5核心的条件说明第三个是之前刷写过1.5核心补丁，要先将核心设置为3.71。如何设置PSP的核心呢？设置选项在恢复模式中。首先将PSP彻底关机，然后按住R键开机，就会进入恢复模式。选择恢复模式中的第二项“Configuration”，更改“Game folder homebrew”选项，设置为“3.71 Kernel”，然后退出恢复模式。设置完成后就可以刷写3.71 M33的1.5核心补丁了。





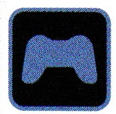
StartUp 入门指南
Firmware 了解固件
Game Emurator 破解模拟
Movie Copy 视频转换
Music Play 音乐播放
Picture View 图片浏览
Network 网络设定
Cool Gadgets 趣味周边

将游戏容量减小，操作方法比较复杂！



ISO游戏的RIP和压缩浅谈

将UMD中的数据提出存为ISO文件，然后对ISO进行加工，使其容量变小的过程称为RIP。不同游戏的RIP方式有所不同，并且缩小的效果也不同。



游戏ISO的压缩和RIP原理浅谈

对游戏ISO进行减容操作，通常有两种方式：格式转换和RIP。使用软件将ISO文件压缩转换为CSO或者DAX格式，这个ISO的容量就会变小。这是因为这几种格式在存储器上所占的块大小不同。格式转换并不破坏游戏的完整性，不同格式间能够互相转换。而RIP方式则粗暴地多，常见的RIP手段有：将游戏中的DUMMY文件删除、将升级文件删除、将视频动画和音乐提取压缩后重新放回、重新编程等等。这些方式能够在不破坏游戏完整性的基础上降低容量，而直接删除游戏动画和背景音乐的手段就使游戏不完整了。

RIP	
方式	删除Dummy文件、压缩动画和音乐、对文件结构进行重新编程等。
优点	降低游戏容量，使记忆棒中存放的东西更多。
缺点	一定程度上破坏了游戏的完整性。
难度	RIP方式变化不定，普通玩家很难进行复杂的RIP操作。

格式转换	
方式	使用软件转换。
优点	降低游戏容量，并且保证了游戏的完整。
缺点	转换后的容量变化不同，Dummy文件容量大的游戏转换后文件压缩效果明显。转换压缩后读取速度变慢，游戏中尤其明显。
难度	使用软件转换方式简单。



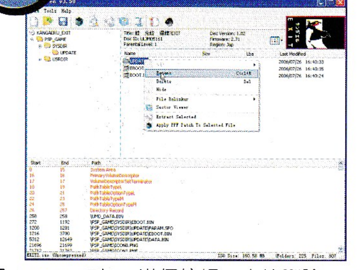
PSP ISO最常见的RIP方式

1 删除UPDATE和Dummy文件



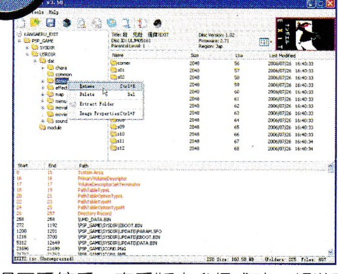
将游戏ISO解压缩，找到并删除里面的Update文件夹。Dummy文件通常使用Dummy或者pad命名，其他类型只能靠猜。

2 使用软件RIP ISO



使用UMDGen对ISO进行编辑，直接删除UPDATE文件，然后打包还原ISO。

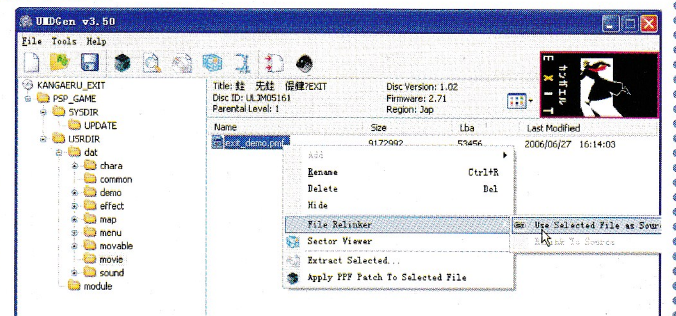
3 删除“没用”的文件



自动退回系统后，查看版本升级成功。将游戏中不太重要的文件删掉。



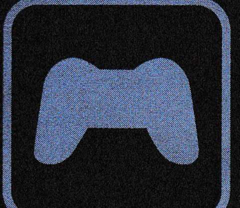
4 对文件重新联接(Relink)



同样使用UMDGen的Relink功能，对ISO中的文件进行替换操作。Relink功能的作用是重新链接文件，这能够有效地避免转换ISO后不能运行的情况发生。

注意事项 什么是Dummy文件？

Dummy有虚假、傻瓜、虚构的意思。在计算机技术中，Dummy一般表示“假”。在光盘中加入Dummy文件的好处是随意增大光盘内数据的容量，而Dummy文件数据本身毫无疑义，所以可以删掉。因为光盘读取的原理是外圈比内圈读取速度快，所以增加了大量假数据后，光盘驱动器的光头会从外圈开始读，对读取速度有一定的提高。并且能够降低光头的损耗。



越来越多的PSP用户，平时只玩模拟器！

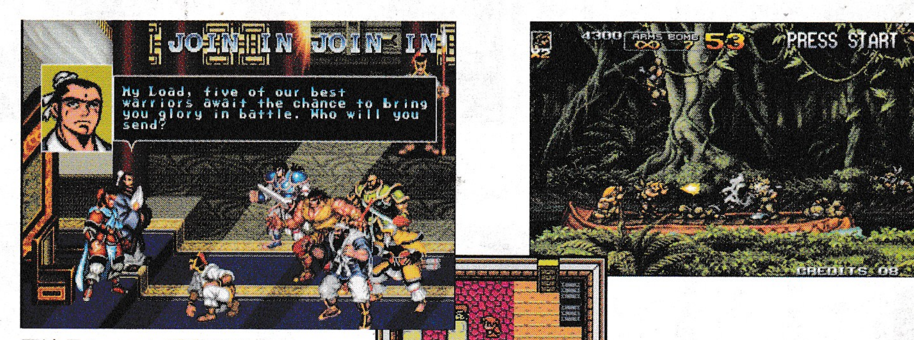
重温经典游戏 将PSP变成多平台模拟器！

很多人喜欢怀旧，喜欢重新品味曾经让自己热血沸腾的游戏。那些经典游戏留在记忆中，后来者不能超越。



模拟器王道掌机，一台PSP收录所有经典游戏！

2006年是PSP各种自制软件发展最快的一年。各种主机模拟器大量出现在PSP上，即便是老牌模拟器也以飞速的版本更新解决了模拟游戏时出现的各种异常问题。使得目前几乎每一个主机的模拟器都能相当不错地运行在PSP上。和其他掌机不同，这些主流模拟器真正达到了可玩的标准，不再是测试程序。模拟器运行游戏的速度没有问题，画面和音乐的模拟效果也让人满意。

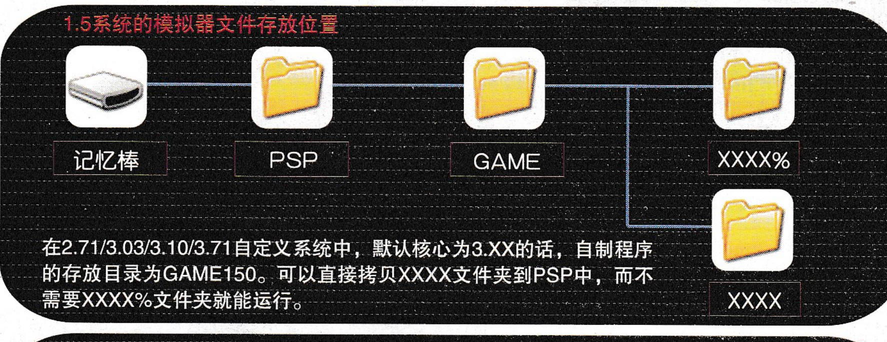


无论是Capcom还是SNK的经典街机游戏，都能够在PSP上模拟了。当然，效果是非常完美的。

在PSP上把玩任天堂主机上的游戏不再是梦想，FC、SFC、GB、GBA等主机的游戏都能够运行在PSP上。

各系统的使用方式？

由于OE和M33的努力，目前绝大多数PSP玩家都在使用3.52 M33或者3.71 M33，坚持1.5和Devhook的玩家应该非常少了。使用3.52 M33自定义固件的都是老P，来有一部分老P使用3.71 M33。新P肯定都是使用3.60 M33或者3.71 M33这两种，因为新P的最低版本就是3.60。于是目前的情况有些复杂，使用3.52 M33或之前版本的PSP包含1.5内核，可以按照右侧文件夹结构放置模拟器程序。使用3.71 M33的老P玩家，可以刷写1.5内核使用对应1.5的模拟器。使用新P的玩家就只能用高版本的模拟器了。





3.71 M33使用的模拟器分类

3.71 M33是一个比较特殊的系统。新老PSP都可以刷写，但是还有些区别。新P刷写3.71 M33后，以前对应1.5系统的自制程序，包括模拟器大多数不能运行了。这时很多模拟器作者对版本进行了改进，使其对应3.71 M33。最初老P刷写了3.71 M33固件也是这样的，这是因为3.71 M33内核是3.XX以上，所以不能直接运行1.5程序了。不久后3.71 M33的作者Dark_Alex开发了一个1.5核心补丁程序，但是目前只对应老P。

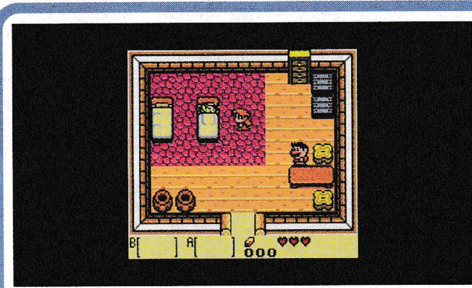




GB模拟器GeMP(Homer's RIN)

用PSP模拟GB/GBC不是大材小用，如果你是个老掌机玩家，那么何不用PSP重温当年的“砖头掌机”的感动呢？

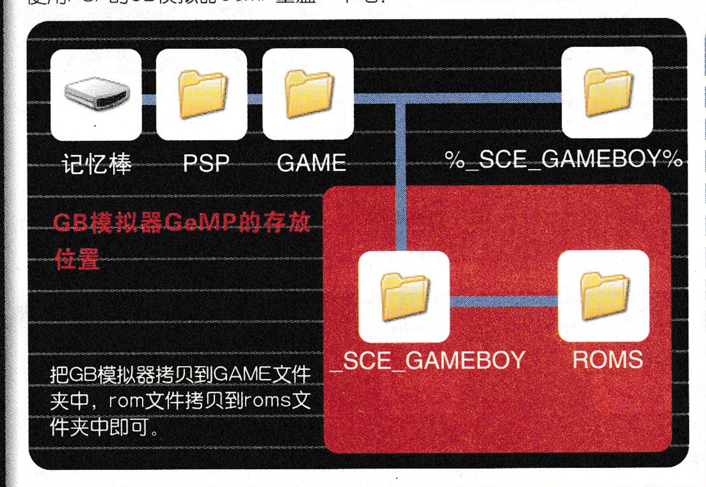
想必没有人不知道GameBoy这部掌机。GB开创了任天堂的一个辉煌掌机时代，尤其是1998年推出的彩色GB——GameBoy Color，让GB玩家进入了彩色世界。现在来看，GB的硬件性能非常普通，8位CPU和简单发色的小屏幕让其上的游戏显得简陋质朴，即便是后来GBC能够显示彩色画面，同屏56色的硬件性能也很落后。但是GB上诞生了无数名作，比如《口袋妖怪》、《赛尔达传说》、《天地创造》、《合金装备》等等。如果这些游戏曾经带给你感动，那么使用PSP的GB模拟器GeMP重温一下吧！



GB屏幕很小，所以在模拟器中设置为1.5倍GB屏幕以上尺寸，看起来会很舒服。

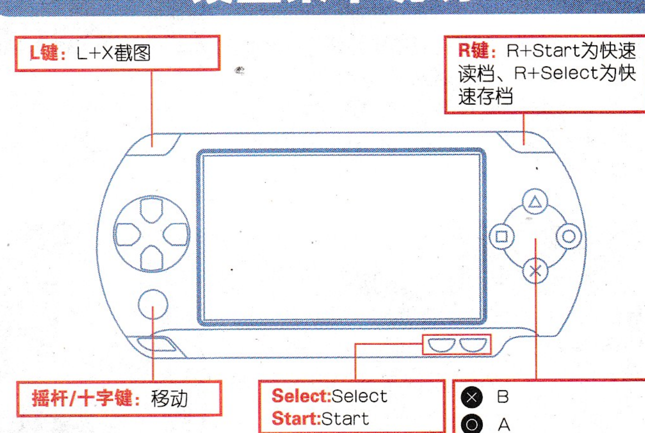


模拟器支持加速功能，把加速(Turbo)设定在一个键上（比如L键），在游戏中按L键即可快速前进。



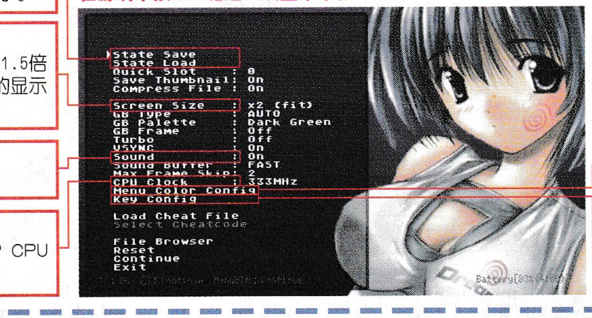


设置菜单说明



设置菜单

在游戏中按L+R键进入设置菜单。



State Save/State Load
存档和读存，Quick Slot为快速存档占用的位置，Compress File代表压缩存档文件大小。

Screen Size
画面显示模式，分别是全屏、原始屏幕、1.5倍屏幕、2倍屏幕，另外还有渲染和不渲染的显示方式可以选择。

Sound
声音开启选项，开启和关闭声音。

CPU Clock
CPU频率，在模拟器中可以直接调整PSP CPU频率。

Menu Color Config
模拟器菜单设置，可以设置模拟器菜单的颜色等外观设置。

Key Config
设置按键方式，可以设置游戏的按键方式和快捷键的键位。

经典游戏推荐

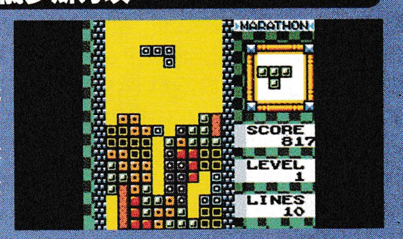
赛尔达传说

GB/GBC最著名的ARPG游戏系列。简单的战斗系统，非常容易上手。复杂有趣的谜题设计是游戏的最大特点，让玩家在探索的过程中享受到无穷的乐趣。



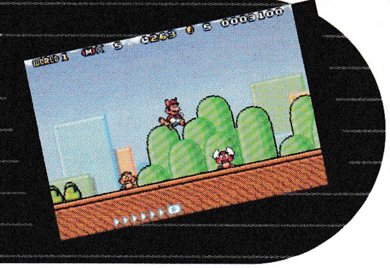
俄罗斯方块

《俄罗斯方块》是GB上最著名的游戏，就是它让GB处于不败之地。《俄罗斯方块》的画面朴素，音乐也比较简单，但是游戏的乐趣之高却是无与伦比的。



GBA模拟器gpSP

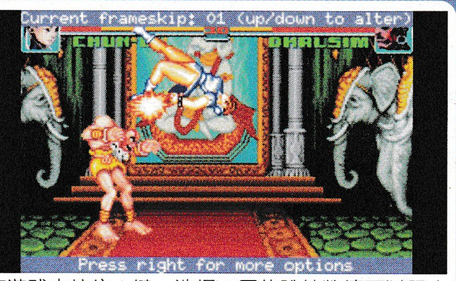
画面模拟完美，音乐的效果也不错，配合跳帧模拟速度几乎100%流畅，兼容性也非常不错！



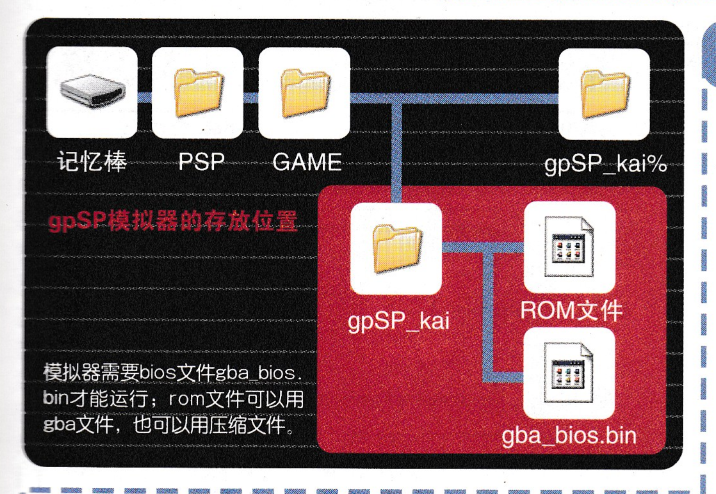
从最初PSPVBA模拟GBA不尽人意的效果，到gpSP近乎完美的效果，人们终于相信使用PSP模拟GBA已经成为现实。从按键来看，使用PSP模拟GBA不会出现按键不足的问题，并且使用PSP摇杆玩GBA游戏更加舒适，按键可以自由设置。屏幕比例可以自由设置，选择16:9也不会出现拉伸的感觉。画面可以选择渲染和不渲染模式，并且能够调成GBA标准大小。音乐模拟方面，调整音乐缓冲容量改善音质。另外，模拟器还支持游戏中即时存档功能。



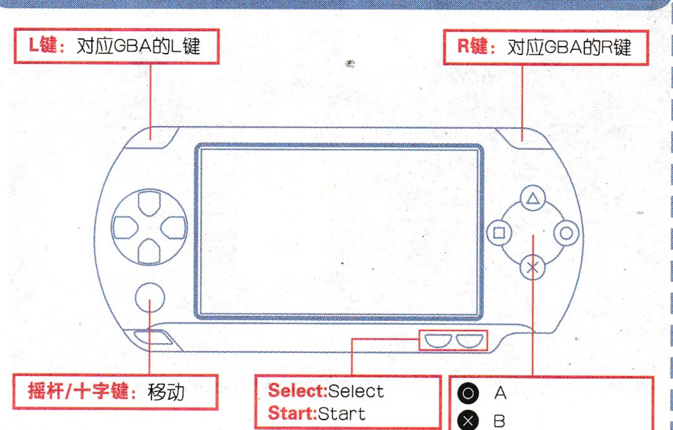
支持多种比例的画面调整，全屏模式很有魄力。而每个玩家都能找到适合自己的画面比例。



在游戏中按住△键，选择不同的跳帧数值可以解决部分游戏不流畅的情况。

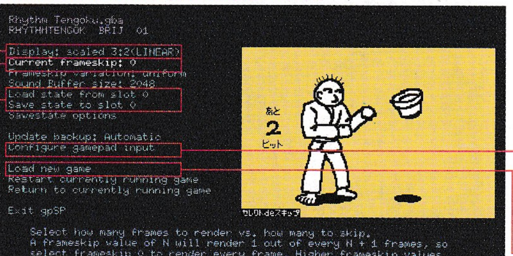


设置菜单说明



设置菜单

在游戏中按住△键，再按右键进入菜单。



Display
画面显示模式，分别是不缩放3:2、缩放3:2、全屏16:9。每种都对应图像渲染和不渲染两种方式。

Current frameskip
当前跳帧数值，默认选择数值0，如果游戏有些托慢现象可以试着从1开始向上调整数值。

Load/Save state
读取即时存档，在游戏中按住△键，再按右键进入菜单。选择Save state存档，选择Load state读取存档。

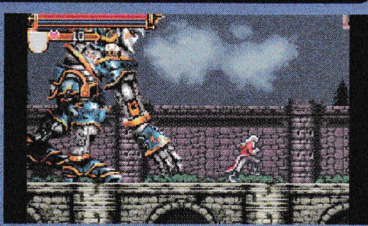
Configure gamepad input
设置按键方式，在这里可以把PSP的按键设置成适合自己习惯的GBA按键模式。其实默认按键方式已经很不错了。

Load new game
如果在一个游戏中进入菜单，选择这项就可以读取进入其他的游戏。

经典游戏推荐

恶魔城系列

GBA上的好游戏数不胜数，恶魔城系列是不能被忽视的。以打败吸血鬼为目标，深入的过程中享受探索的乐趣。当然GBA画面不够明亮的问题，在PSP上是不会出现的。



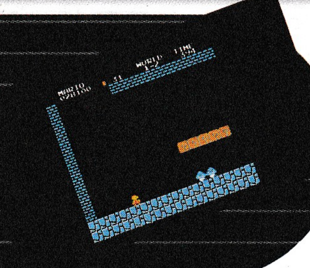
黄金太阳系列

在玩家还在等待黄金太阳新作的时候，不妨重温一下系列的前两部作品。游戏的画面非常出色，系统简单但是充满了乐趣，场地魔法系统和表情符号让人感动。

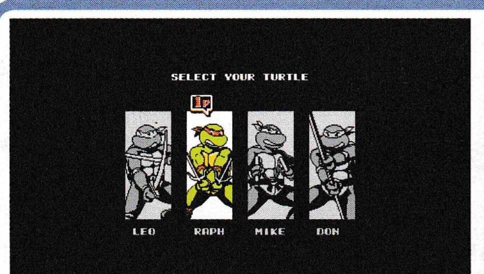


FC模拟器NesterJ

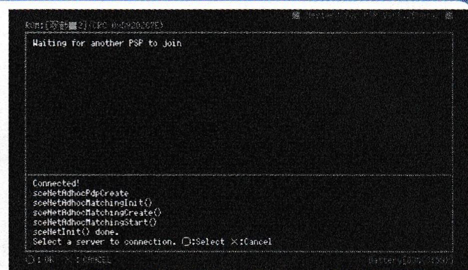
家喻户晓的红白机，属于80年代玩家的童年乐趣。如今实现了在PSP上完美模拟，还能通过Wifi进行联机游戏。



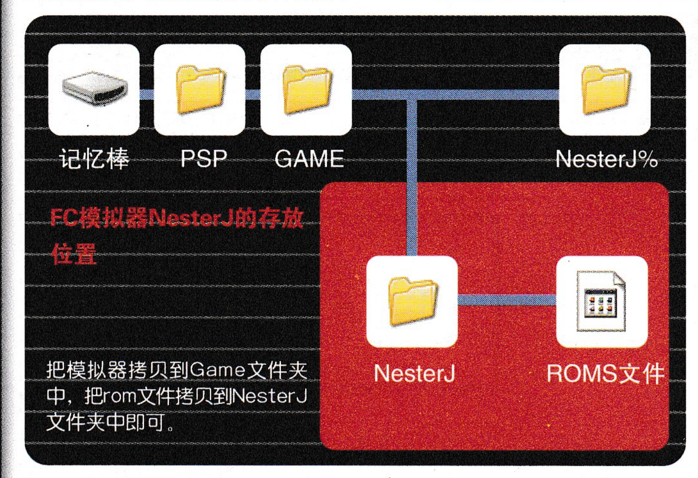
红白机简称FC，是任天堂的成名游戏机。FC在上个世纪80年代风靡中国，那时身边的朋友谁有一台FC，他就会成为同学羡慕的对象，而这盘卡带会成为其他人争相借玩的对象。即便到了现在，国内很多家庭还留有FC，也有很多人玩着FC上的游戏。FC上有很多经典游戏，比如《魂斗罗》、《赤色要塞》、《松鼠大战》、《霸王的大陆》等等。这些名副其实的经典游戏不知道带领多少玩家进入游戏领域，难以自拔。在PSP上使用NesterJ可以完美地模拟大多数游戏，那么你还在等什么呢？



在游戏中按摇杆的右方向可以实时调整画面比例和效果。

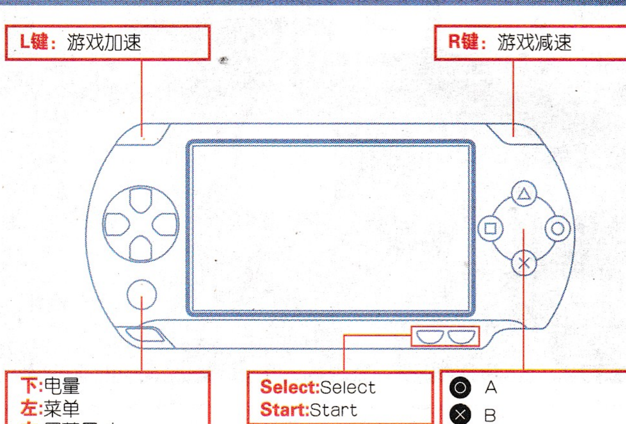


在菜单中选择Wifi Network Play搜索玩家，然后选定某主机进行联机。



把模拟器拷贝到Game文件夹中，把rom文件拷贝到NesterJ文件夹中即可。

设置菜单说明



L键： 游戏加速

R键： 游戏减速

下: 电量
左: 菜单
右: 屏幕尺寸

Select: Select
Start: Start

○ A
× B
□ A（连发）
△ B（连发）

设置菜单



State Save/State Load/State Delete
存档/读存/删除存档，Save Slot选择存档位置，有10个位置可供选择。

Preferences Config
设置硬件模式，其中包括Tv制式、LR键的速度数值、PSP CPU调整等。

Graphics Config
设置图像模式，其中包括设置黑白模式、画面垂直同步等。

Sound Config
设置声音模拟，其中包括声音关闭或开启、声音采样率。

在游戏中按Start+Select键进入设置菜单。

Menu Color Config
可以设置模拟器菜单的颜色等外观设置。

Key Config
可以设置游戏的按键方式和快捷键的键位。

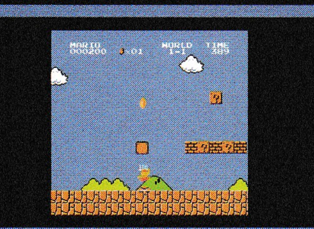
Load Cheat File
读取作弊文件，也就是修改器模式。

Wifi Network Play
联机Wifi模式，选择后搜索正在联机的玩家，然后选择进行联机游戏。

经典游戏推荐

超级马里奥

《超级马里奥兄弟》对于很多人来说，也许早就玩“腻”了。但是介绍FC游戏就不能不提到它，因为没有比《超级马里奥兄弟》更经典的游戏了。在PSP上玩儿更加有趣。



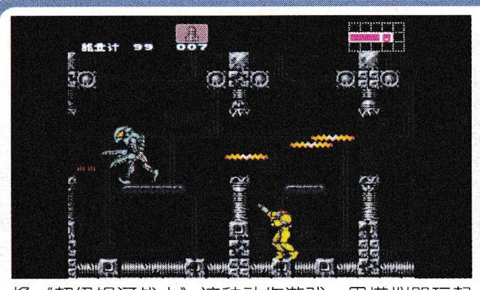
双截龙

FC上有太多的动作经典游戏，比如《洛克人》、《忍者神龟》、《超级马里奥》系列等等，但是硬派的《双截龙》却显得如此迷人。各方面的设定都很超前，非常值得重温。

SFC模拟器Snes9xTYL

任天堂经典16位家用主机，SFC磁碟机伴随很多老玩家成长，而如今SFC可以使用PSP轻易模拟了。

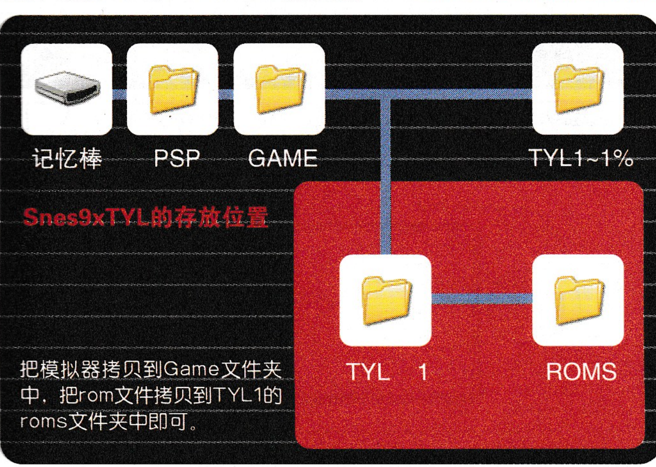
SFC是FC的下一代主机，这部主机同样使用卡带作为存储媒体。后来某些非官方公司推出了其专用磁碟机，比如博士和UFO系列。由于磁碟的价格非常便宜，所以SFC同样出现在国内各游戏厅中。当然这也是上个世纪的事了，当次世代主机SS和PS推出后，SFC逐渐退出了人们的视线。PC上的SFC模拟器有很多，比如Snes9x和Znes。很明显，PSP的这个Snes9xTYL就是根据Snes9x发展而来的。Snes9x的模拟效果已经近乎完美，对游戏的支持数量和质量都很好，所以PSP的Snes9xTYL同样出色。



像《超级银河战士》这种动作游戏，用模拟器玩起来也很流畅。



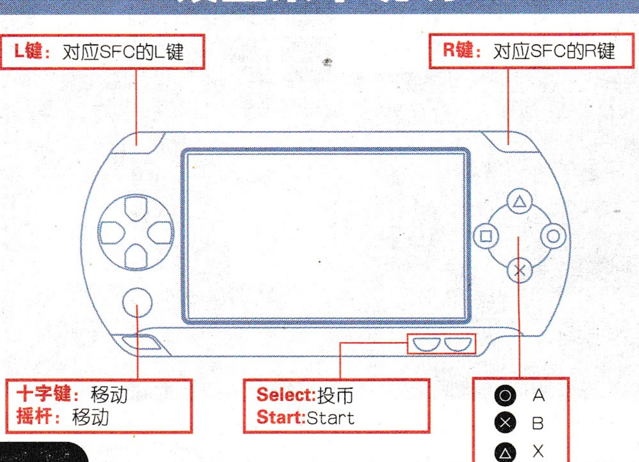
在模拟器中调节PSP CPU频率，对某些游戏的流畅运行很有帮助。



把模拟器拷贝到Game文件夹中，把rom文件拷贝到TYL1的roms文件夹中即可。

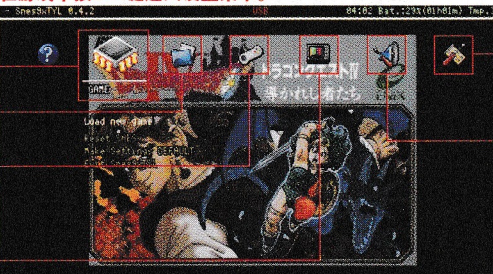
设置菜单说明





设置菜单

在游戏中按L+R键进入设置菜单。



Game
选择新游戏和退出模拟器等基本选项。

Load/Save
游戏的存档和读档，还可以和老版本的模拟器之间导出和导入存档。

Controls
游戏按键设置。

Video
模拟视频方面的设置，包含众多选项。比如画面尺寸、模糊处理、跳帧设置等选项。

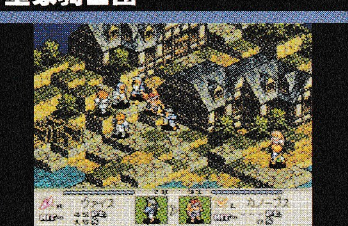
Misc
设置PSP CPU频率、画面截图、模拟器相关设置。

Sound
模拟声音设置，包括声音关闭、音频输出频率等。

经典游戏推荐

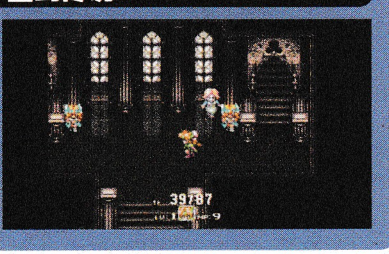
皇家骑士团

这款游戏的地形高低差对战斗的影响很大，配合优秀的画面和音效描绘了传说中的战事。游戏的流程很长，战略性的高度达到了系列的顶峰，人神魔之间的战争惊心动魄。

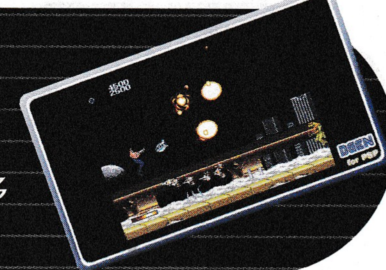


圣剑传说3

Square公司的扛鼎大作，SFC动作角色扮演游戏的代表作，多主角系统让游戏故事相辅相成。如今PS2上的4代已经推出，而使用PSP模拟器玩3代非常惬意。

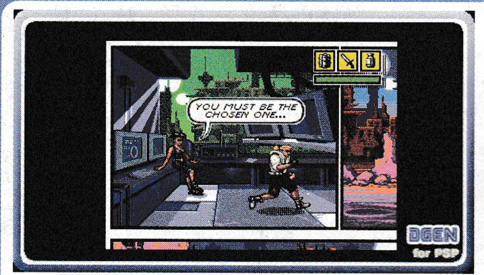


MD模拟器Dgen



作为和SFC竞争的SEGA 16位主机，MD留给我们非常多的经典游戏，可惜的是很多经典游戏没有了续作。

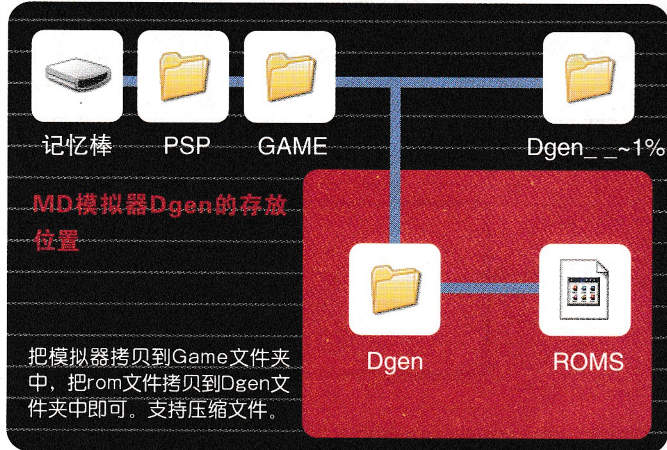
在国内MD曾经被叫做世嘉，和SFC一样是16位游戏主机，采用卡带作为游戏存贮媒体。由于SEGA的街机很出色，MD的机能也比较先进，所以当初SEGA给MD上移植不少街机游戏，甚至当家3D大作《VR战士》都移植到了MD上。当然也有很多非SEGA的街机游戏。比如，《街头霸王》、《恶狼传说》、《真人快打》等。显然，MD上的格斗和动作游戏很了主流，而像《梦幻模拟战》、《梦幻之星》、《光明与黑暗》等系列则丰富了游戏类型，让这台主机给我们留下难以磨灭的记忆。



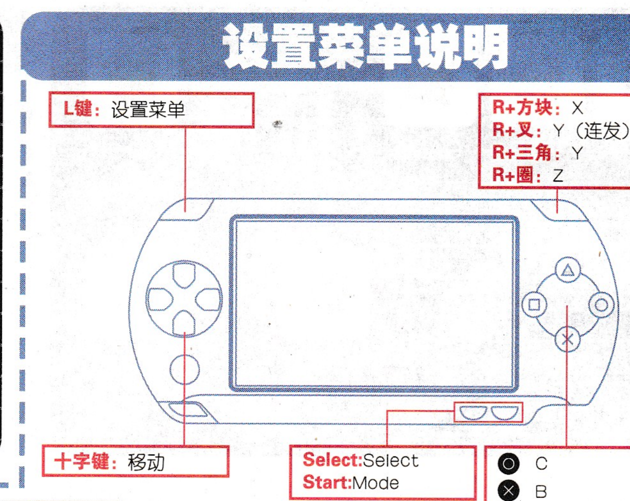
Dgen模拟器默认画面有边框和模拟器Logo，使用全屏模式就不会看到了。



模拟器界面右上方有多种信息显示，非常直观有用的功能，居然还有温度显示。



设置菜单说明



设置菜单

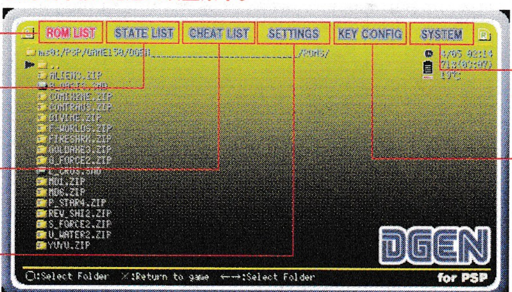
在游戏中按L键进入设置菜单。

Rom List
游戏Rom列表，选择新的游戏。

State List
游戏的存档/读档，使用可视图标显示存档位置。

Cheat List
游戏修改器列表。

Settings
设置游戏和模拟器选项，包含众多的设置内容。



System
对模拟器系统进行设置，允许调整模拟器界面和显示内容。

Key Config
游戏和模拟器功能的按键设置。

经典游戏推荐

幽游白书 魔强统一战

经典的漫画改变游戏，采用游戏原声配音，角色招式设计和平衡性都堪称完美。双线场地和最多4人格斗系统赋予游戏无穷魅力。



超级忍

SEGA动作过关游戏的代表，使用忍者镖和短剑，配合忍术打倒挡路的敌人。游戏的关卡流畅，动感十足。多种场地的变化非常了杀敌乐趣。

MD模拟器Genesis

另一款优秀的MD模拟器，和Dgen互补的话，几乎可以模拟所有MD游戏。使用方法也和Dgen一样简单。

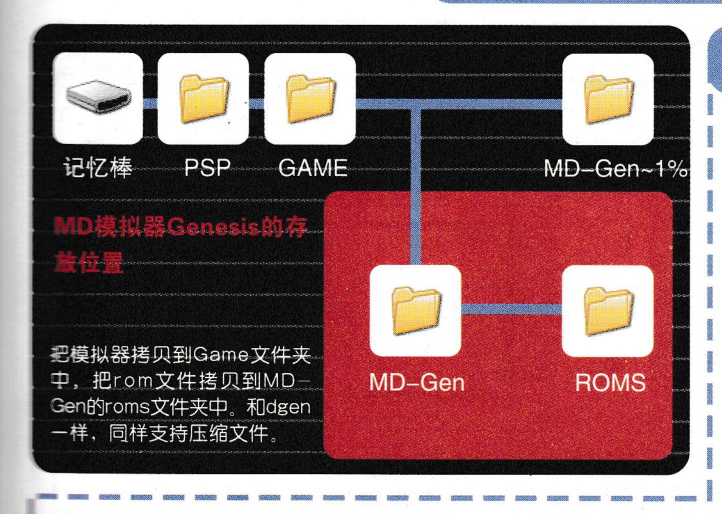
其实MD(Megadrive)在海外的另一个名称就是Genesis。这款模拟器和Dgen一样，对MD游戏模拟得相当出色，不过这两款模拟器对游戏的支持度都没能达到完美，所以把它们都安装到PSP中是有必要的。这样一来，如果碰到不能模拟的游戏就换另一款模拟器试试，几乎能够解决所有游戏的问题。好在MD游戏的容量都不大，用1G的记忆棒拷贝进去上百个游戏都没问题。Genesis对游戏的模拟度相当出色，可以设置的选项虽然不如Dgen丰富，但是也足够了。



这是经过了简单汉化的版本，上面的工具条都用中文显示。



使用Genesis模拟器，MD的中文游戏都可以很好地支持。



设置菜单说明



设置菜单

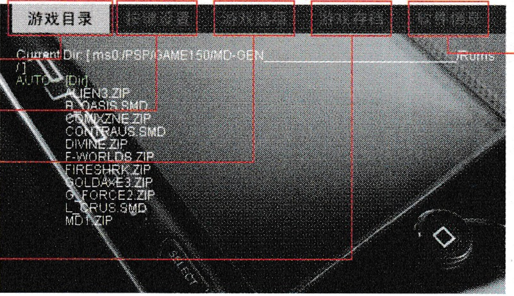
在游戏中按Select键进入设置菜单。

游戏目录
选择rom所在的文件夹，选择游戏rom进入游戏。

按键设置
调整游戏的键位。

游戏选项
对游戏画面，CPU频率，帧数等参数进行调整。

游戏存档
即时存储/读取游戏，设置存档位置等。



软件信息
模拟器的相关开发声明。

经典游戏推荐

光明力量

梦幻史诗版的光明力量是MD玩家最难忘的游戏记忆。精美的场景画面，配合大魄力的对话特写，精彩的故事情节描绘出了如此精彩的RPG游戏，就连ps2上都推出过复刻版。



梦幻模拟战２

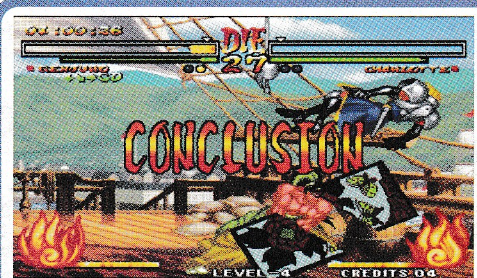
《梦幻模拟战２》是这个系列最出色的作品。精彩的故事情节、气势磅礴的音乐、细致巧妙的战斗系统，还有隐藏商店和隐藏关卡都内容，极大丰富了游戏乐趣。



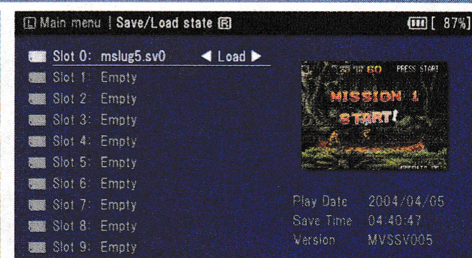
NeoGeo模拟器MVSPSP

NeoGeo上有无数经典格斗游戏，比如《拳皇》、《侍魂》、《合金弹头》、《饿狼传说》……对于上个世纪八九十年代的玩家永远不会忘记。

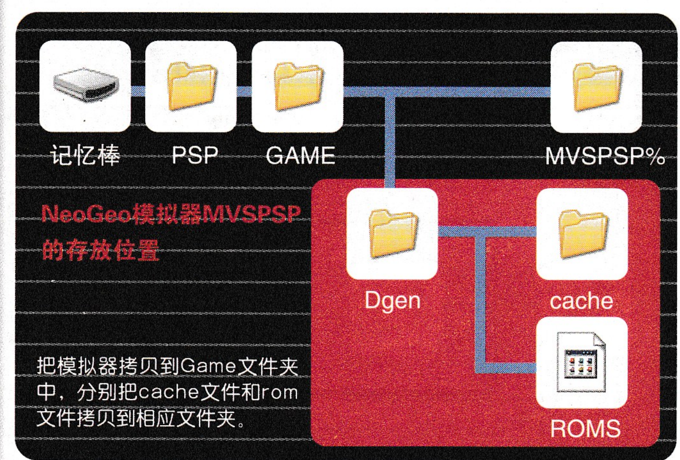
Snk著名街机“机皇”对于国内很多年龄稍大的玩家，是美好的回忆之一。在上个世纪八九十年代的街机厅中，除了《街头霸王》、《格斗三人组》等Capcom的老游戏，就是NeoGeo的游戏就受推崇了。《拳皇》中的连续技组合法，《合金弹头》中敌人的搞笑动作，《月华剑士》唯美的画面描绘，《侍魂》的大魄力激斗场面……这些都让人终生难忘。Mvspsp实现了在掌机上玩这些大作的梦想，各方面的模拟程度可以说完美。和CPS2模拟器类似，对容量很大的rom，要进行转换才能运行。



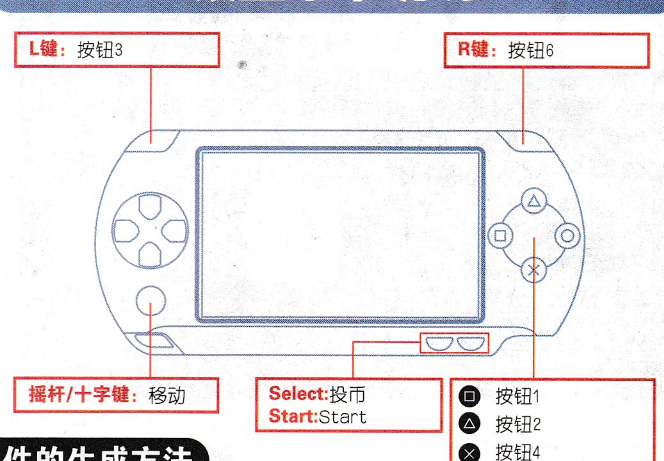
模拟器设置为全屏显示效果非常不错，没有明显的画面拉伸感觉。



和CPS模拟器相比，设置菜单中增加了即时存档功能，进入菜单后按R键进入存档界面。



设置菜单说明

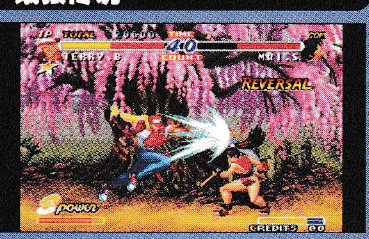
Cache文件的生成方法

和CPS2模拟器相同，NeoGeo模拟器MVSPSP运行rom必须要有rom的Cache文件。cache文件的生成方式很简单，使用模拟器文件夹中的converter中的romcnv_msv程序进行生成操作即可。生成操作结束后，在converter\cache文件夹中找到cache文件夹，把它们拷贝到psp记忆棒中的game\msvpsp\cache文件夹中。

经典游戏推荐

饿狼传说

这是一款有着独特气质的格斗游戏，战斗系统优秀，角色造型俊美。很多角色都收入了KOF系列，相信大家都非常熟悉了。这个系列的几部作品进化之大，相信会让你叹服。



侍魂

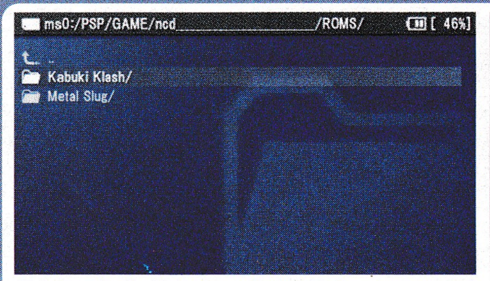
充满了强悍魄力的刀剑格斗游戏系列，每代的人物造型都非常大，整体充满了魄力。角色的招式凶狠，出招讲究，各种系统和逐渐增加的人物对玩家充满了挑战。



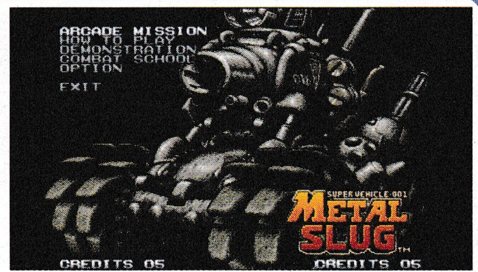
NeoGeoCD模拟器NeoGeoCDZ

NeoGeo CD这部主机国内玩家接触的较少，其上的游戏都是NeoGeo大型基板上的超大作。PSP上的NeoGeoCD模拟器效果完美，不妨一试。

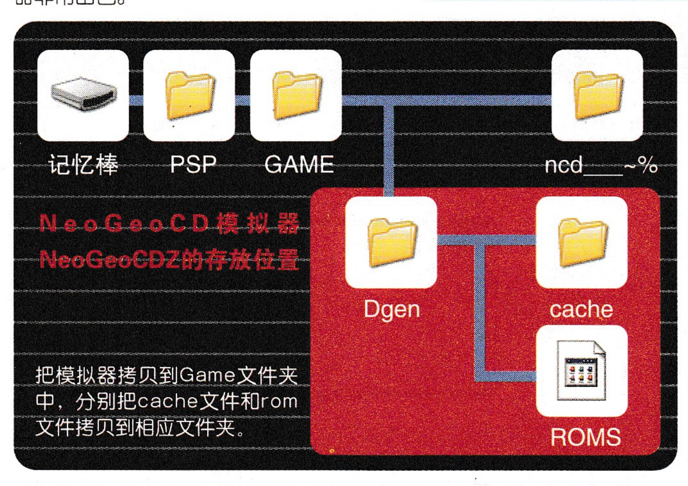
NeoGeo CD是SNK公司于1990年4月发售的主机，前身是NeoGeo。作为机皇的加强版，NeoGeo CD采用CD作为媒体，所以无论是音质还是画质都得到了很大的提高。游戏的种类和机皇卡带游戏类似，比如《拳皇》、《侍魂》、《饿狼传说》、《月华剑士2》等。由于当时的定价太高，即便是日本玩家都很难接受，所以国内玩家更难玩到。另外，由于机皇上的游戏大多是SNK本社移植的街机格斗游戏，虽然游戏出色，但是想要普及则难上加难。PSP的这款NeoGeo CDZ模拟器非常出色。



模拟器运行游戏时，显示的是文件夹，而不是其他模拟器的rom文件形式。



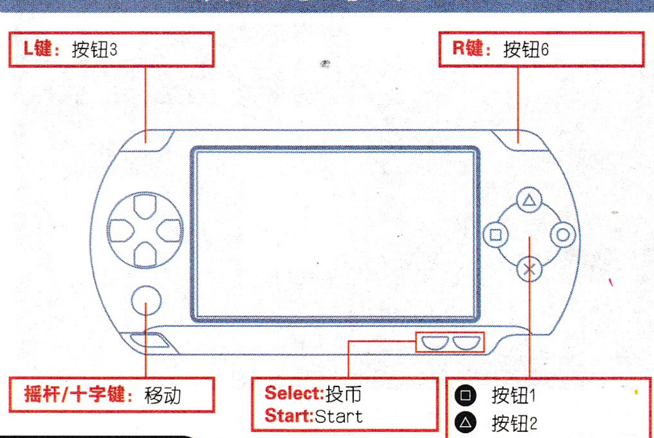
街机游戏中罕见的游戏主菜单，在模拟器中还可以设置NeoGeo CD的读盘画面。



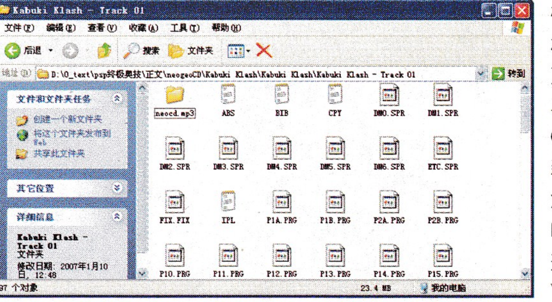
把模拟器拷贝到Game文件夹中，分别把cache文件和rom文件拷贝到相应文件夹。

设置菜单说明





Rom文件的制作方法



新建neocd.mp3文件夹，把所有mp3文件拷贝到里面，然后把neocd.mp3拷贝到散装的游戏文件中。

模拟器支持zip压缩文件和非压缩方式。zip文件的制作方法是把NeoGeo CD的ISO文件解压缩，然后再压缩成zip文件即可。非压缩格式的制作方式为：把NeoGeo Cd的ISO文件解压缩，放在一个文件夹中。新建一个名为Neocd.mp3的文件夹，把游戏的MP3文件拷贝到里面。然后把Neocd.mp3拷贝到解压缩ISO文件的文件夹中。最后拷贝这个文件夹，放到game\ncd\roms文件夹中。

经典游戏推荐

拳皇

SNK最著名的格斗游戏系列。NeoGeo CD版本的KOF和街机版区别不是很大，除了背景音乐的增强外，CD版本有更多的菜单设定内容。当然，喜爱KOF的玩家值得试试这个版本。



合金弹头

这个游戏当之无愧为2D射击游戏之典范。完美地射击感，节奏强烈的音乐。手雷和各种战斗交通工具的设计增加了游戏深度，并且很多细节设计地非常搞笑，百万不厌的经典游戏。

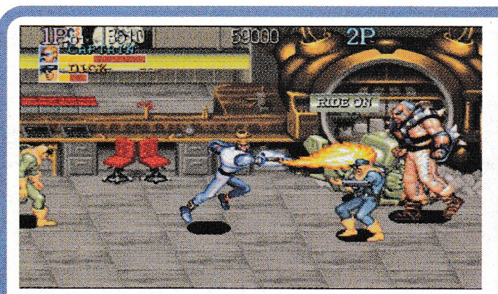


CPS1模拟器CPS1PSP

把天尊经典街机动作游戏把玩于手掌之中，无论是《街头霸王》还是《圆桌骑士》都能够获得完美地模拟效果。



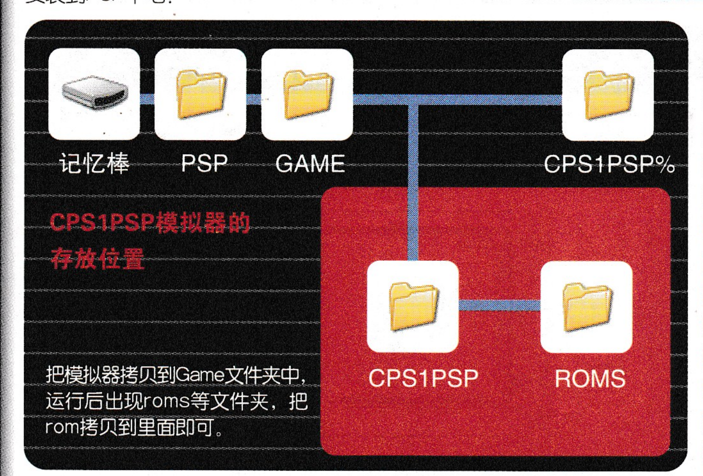
CPS1全名为Capcom Play System 1，是上个世纪最著名的街机之一。CPS1上的游戏被国内玩家所喜爱，无论是《街头霸王》、《快打旋风》，还是《名将》和《吞食天地》，街机厅中热火朝天的热闹气氛都让人难忘。CPS1上的游戏不是很多，但是款款经典。PC上CPS1模拟器Callus出现地很早，后来有了更成熟的模拟器。PSP上的这款CPS1PSP模拟器刚推出就以近乎完美的效果博得了玩家的掌声，当然这得力于PC上众多模拟器技术的引用。那么就把这款完美的CPS1PSP模拟器安装到PSP中吧！



支持众多画面显示方式，即便选择全屏模式，也不会有拉伸画面的明显感觉。

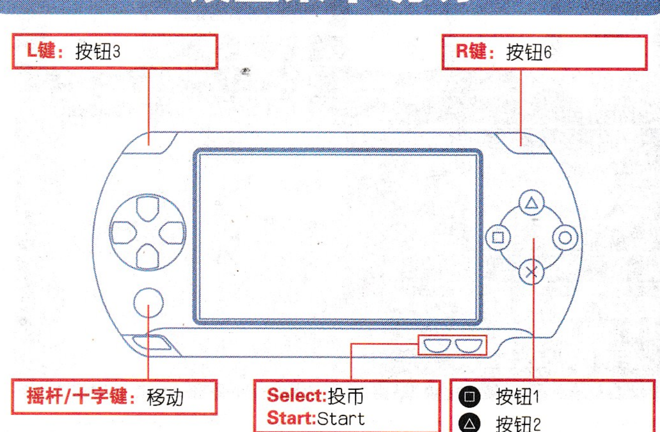


使用PSP摇杆来玩街机游戏非常舒适，在《圆桌骑士》中发动“重劈”的手感很棒。





设置菜单说明



□ 按钮1
△ 按钮2
× 按钮4
○ 按钮5

设置菜单

在游戏中按Start+Select键进入设置菜单。

Main menu | Save/Load state
Game configuration
Change game settings.
Key configuration
DIP switch settings
Reset emulation
Return to file browser
Return to game
Exit emulator

Game configuration
游戏模拟参数设置，包括画面大小、垂直同步、跳帧设置、声音模拟效果等设置内容。

Key configuration
游戏的键位设置。

DIP switch settings
设置街机硬件参数，包括投币量、游戏模式、游戏难度、开启续关等设置内容。

Return to file brower
返回游戏rom列表。

经典游戏推荐

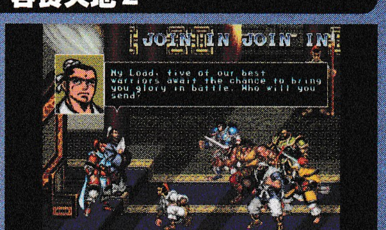
快打旋风

CPS1上的游戏款款经典，而《快打旋风》则是经典中典范。无论是画面、音效，还是操作手感，它都无疑是动作天尊的标牌游戏。左右方向快速“抽血”技巧至今难忘。



吞食天地 2

这款究极动作游戏想必无人不知吧！超大的人物比例、多人合作模式、各种打击技还有马术都让人难忘。敌人的AI很好，各种BOSS让人印象深刻。吃肉等小游戏也非常有趣。

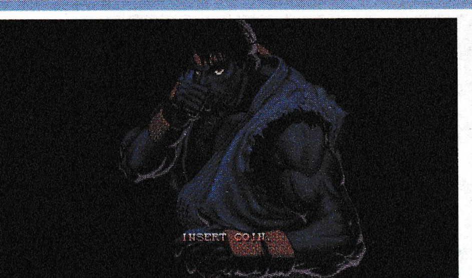


CPS2模拟器CPS2PSP

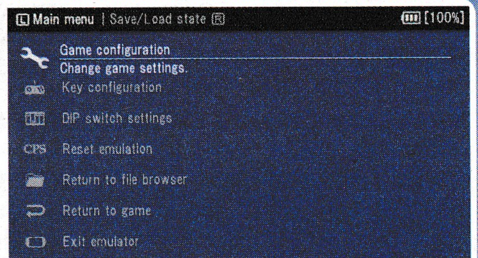
模拟效果和CPS1PSP同样出色，而众多的游戏补充了CPS1游戏数量的不足。Rom必须经过转换，这点稍微复杂一些。



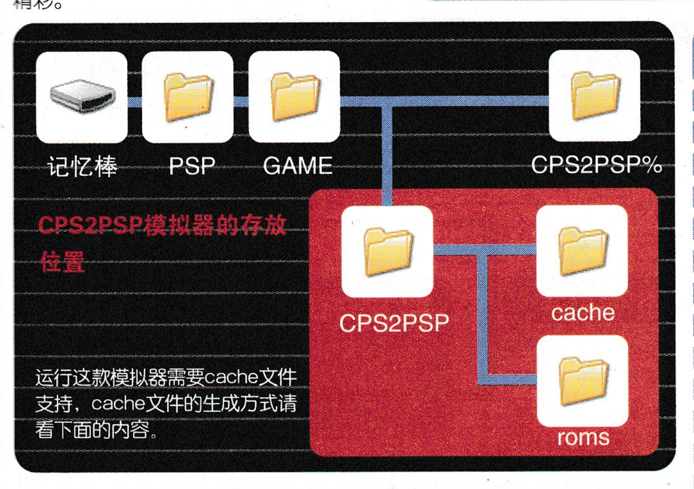
CPS2是CPS1的下一代主机，它继承了CPS1的优点，在硬件方面进行了大幅强化，所以其上的游戏都更加出色。CPS2上有非常多的格斗游戏，并且出现了《街头霸王》系列的多部作品。除了16人街霸之外，最耀眼的就是新系列《街头霸王Zero》系列了。这款CPS2模拟器CPS2PSP能够模拟所有街霸游戏，让喜爱街霸的玩家一次收全所有作品。另外，《战斗回路》、《龙与地下城》、《异型对铁血战士》、《漫画英雄》、《恶魔战士》等游戏，也让CPS2平台更加精彩。



《超级街头霸王II》是国内最受欢迎的游戏之一，CPS2PSP对其模拟度已经完美。



CPS2PSP的设置菜单和CPS1PSP没什么区别，因为这两款模拟器都出自NJ之手。

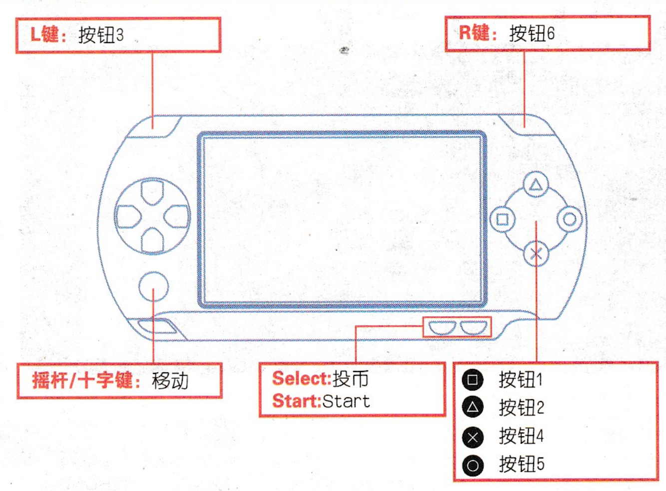


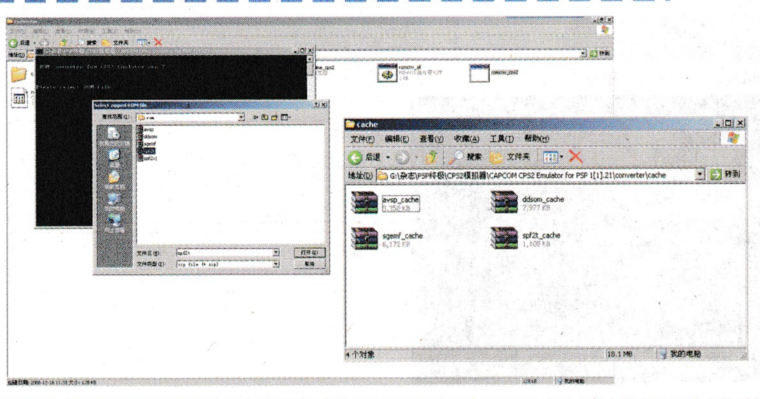
CPS2PSP模拟器的存放位置

运行这款模拟器需要cache文件支持，cache文件的生成方式请看下面的内容。

设置菜单说明







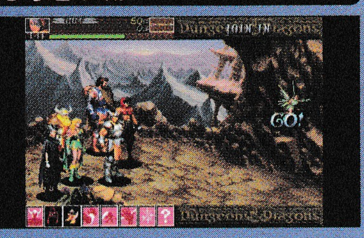
Cache文件的生成方法

和CPS1模拟器不同的是，CPS2PSP运行游戏rom必须要有rom的Cache文件支持。cache文件的生成方式很简单，使用模拟器文件夹中的converter文件夹中的romcnv程序进行生成操作即可。生成cache操作结束后，在converter\cache文件夹中找到对应的cache文件，把它们拷贝到PSP记忆棒中的game\cps2psp\cache文件夹中。

经典游戏推荐

龙与地下城

这个系列在CPS2上推出了两部，2代的素质最高。从众多性能不同的角色中选择适合自己使用，在充满了奇幻的世界中和各种敌人战斗。魔法和道具的加入是最大的亮点。



口袋战士

CPS2上有两款街霸“外传”，一个是《超级街霸方块》，另一个就是《口袋战士》。后者采用卡通化的角色进行格斗，各种动作和有趣的“变身”招式不禁让人捧腹大笑。

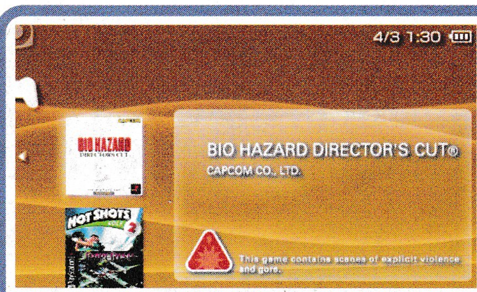


PS模拟器



使用PSP模拟PS游戏绝不是梦想，通过PS3网络下载PS游戏，或者通过刷写3.03OE-A破解固件，都运行PS模拟器。

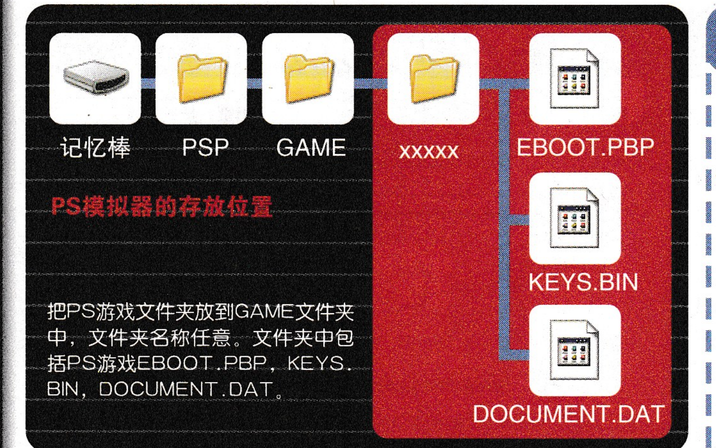
PSP从3.0版本开始就支持了PS模拟器。由于内含的模拟器属于SONY官方产品，所以无论是运行速度，还是画面和声音效果，都达到了完美。正常情况下，通过PSP和PS3的联动功能，下载PS游戏后，再通过网络授权得到PS游戏所对应的秘匙(KEY)文件，就可以在PSP上玩PS游戏了。另外，在“游戏部分”给大家讲解了PSP 3.03 OE-A自定义固件的刷写和使用方式。在1.5版本的PSP上刷写3.03 OE-A固件后，就不需要秘匙文件也能玩PS模拟器，并且可以自己转换PS游戏来玩。



和其他模拟器不同的是，运行PS模拟器直接在记忆棒目录下运行游戏即可。



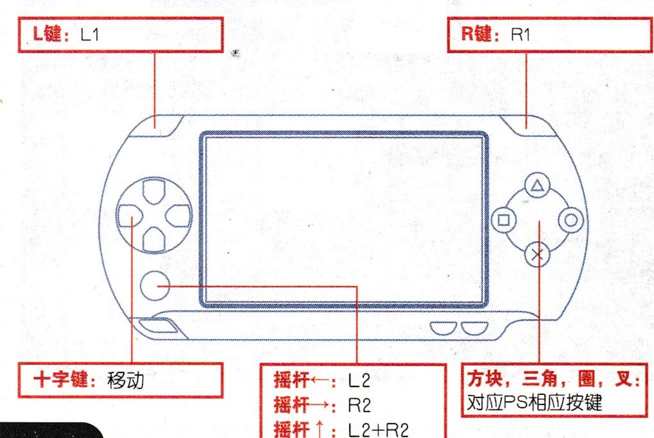
官方PS模拟游戏中自带着厚厚的说明书，当然是以前PS版本的说明书。



PS模拟器的存放位置

把PS游戏文件夹放到GAME文件夹中，文件夹名称任意。文件夹中包括PS游戏EBOOT.PBP，KEYS.BIN，DOCUMENT.DAT。

设置菜单说明



L键：L1

R键：R1

十字键：移动

摇杆←：L2
摇杆→：R2
摇杆↑：L2+R2

方块，三角，圈，叉：对应PS相应按键

设置菜单

进入游戏后，按HOME键进入模拟器设置菜单。

分配键
设置模拟游戏按键，共有4种操作方式。前3种是用十字键控制方向，类型4是使用摇杆控制方向。本文列出的操作方式为类型1。

画面模式
调整模拟游戏的画面大小。共有3种画面比例，分别是：原始、标准、全屏。

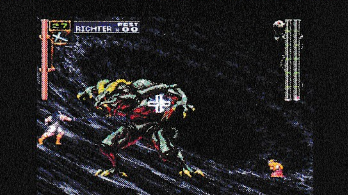
说明书
查看游戏说明书，官方游戏自带说明书。自己转换的游戏也可以制作说明书，详情看后面介绍。

游戏结束
推出模拟器，返回XMB。

经典游戏推荐

恶魔城 月下夜想曲

恶魔城系列风靡中国，而《恶魔城 月下的夜想曲》又是整个系列素质最高的作品，曾经拥拓者无数。PS模拟器可以完美运行这个游戏，甚至能够运行汉化版。



生化危机

《生化危机》是PS上最著名的系列之一，精彩的故事情节和恐怖感深入人心。目前SONY官方已经推出了1代的，通过软件转换的3代运行效果完美，可惜2代有死机想象。



PS游戏转换方式详解

PS游戏转换方式详解

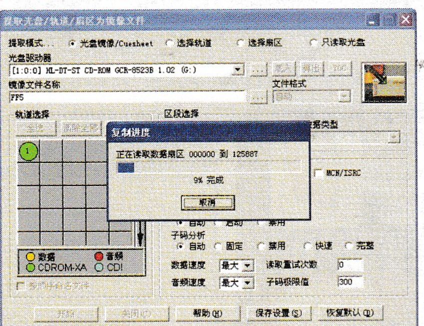
PSP官方PS模拟器支持的PS游戏文件不是ISO，而是经过转换的PBP文件。从PSP自定义固件3.02 OE-A开始，官方PS模拟器被破解，所以用官方发布的PS游戏非常方便，直接把PBP和KEY文件拷贝到记忆棒PSP/GAME文件夹中即可。从3.02 OE-B开始，通过转换软件，玩家可以自行转换PS游戏。把各种光盘镜像文件转换成PBP文件，然后拷贝到记忆棒运行。除了使用刷写固件的方式运行PS模拟器，还可以通过联动PS3网络下载PS游戏——这一正常途径获得PS游戏。下面就讲述转换方法。



PS游戏自由转换攻略

制作PS游戏光盘镜像

如果要把手上的PS游戏光盘制作成模拟器使用的文件，首先需要使用软件制作PS光盘镜像。比如使用Cdrwin来提取光盘镜像。保存格式为bin、img、iso都可以。



→使用Cdrwin提取PS游戏光盘镜像，保存为bin、img、iso格式，然后准备使用软件转换为PS模拟器的PBP格式。



↑使用cdrwin 4.0c版的“提取光盘/轨道/扇区为镜像文件”功能提取PS游戏光盘镜像。

转换PS镜像为PBP文件

因为PSP的PS模拟器只能运行PBP文件，所以我们在PC上常见的各种镜像文件都需要转换成PBP，然后才能被PSP运行。

这3张PNG图的格式为

名称	大小	规则
ICON0.PNG	144x80	24-bit PNG
PIC1.PNG	480x272	24-bit PNG
PIC0.PNG	310x180	8-bit PNG

使用Popstation命令转换

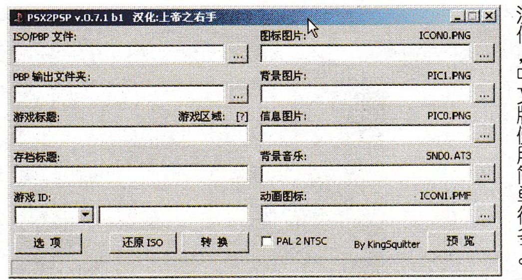
使用Popstation转换PS镜像有些复杂，因为它是在DOS提示符下运行的指令操作。运行Popstation需要cygwin1.dll文件，需要官方PS游戏《大众高尔夫2》的PBP文件和Keys文件。把这些文件放在一起，然后把《大众高尔夫2》的PBP文件改名为BASE.PBP，就能够运行Popstation了。

如果需要更换PS游戏的图标、背景图和信息图，需要准备3张PNG格式的文件放到里面。运行时就能自动加载上了。



使用自制转换工具PSX2PSP

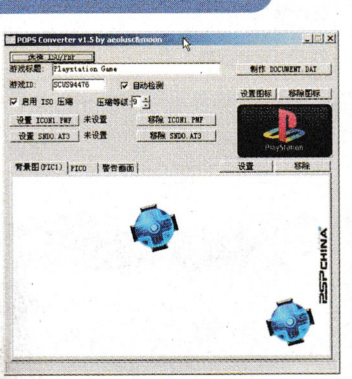
这是用户根据Popstation自制的带windows界面的转换工具。由于加入了图形界面，所以操作非常直观。除了上面提到的3种PNG图，还可以更换背景音乐(SND0.AT3)和动画图标(ICON1.PMF)。



←使用psx2psp这款软件能够替换的信息非常多，名位上帝之右手的玩家对这款软件进行了汉化，中文版使用简单很多。

使用自制转换工具POPS CONVERTER

国内PSP论坛PSPChina上的网友制作的转换工具。和PSX2PSP类似，通过图形界面用户可以自由更改图标和增加音乐动画效果。最大的区别是POPS CONVERTER能够对PBP文件进行压缩，对应了3.03OE-A的压缩PS游戏功能。另外，这款软件还集成了生成说明书(Document.dat)功能。这款软件的工具集成度非常高，推荐使用。



↑除了菜单布局不同，POPS Converter的功能和PSX2PSP几乎一样。不过增加了ISO压缩功能。

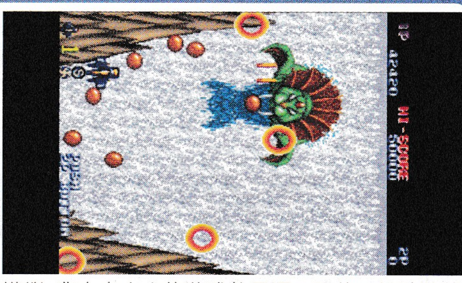
MAME模拟器MAME4ALL PSP

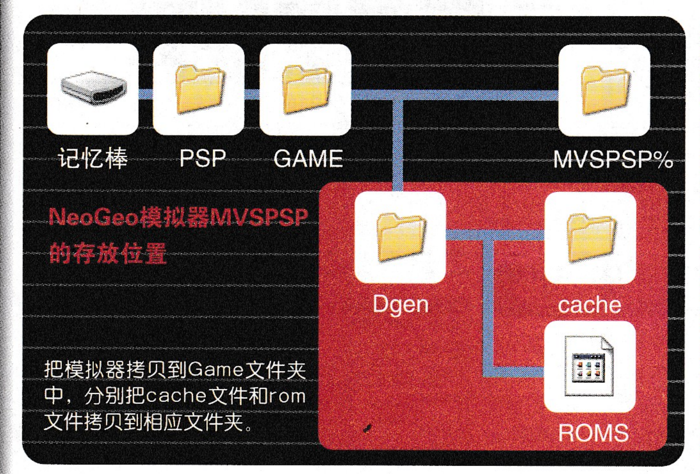
MAME(Multiple Arcade Machine Emulator)是迄今为止最强大的模拟器，能够模拟非常多的街机基板。开放源代码的MAME被更多模拟爱好者和程序员继续更新。

虽然MAME出现的不是很早，1998年推出的第一个版本。但是仅仅经历了几年的开发，它便成为模拟器历史上最优秀的街机模拟器。MAME能够模拟几乎所有类型的街机基板，并且随着版本的更新，后续街机的模拟也会被加入进去。由于它是一个免费，并且开放源代码的模拟器，所以受到了各国玩家的推崇。并且被擅长程序的模拟器爱好者和程序员开发出了很多衍生版本，比如我们常用的MAME Plus!。不过，由于支持度高，对平台的硬件要求复杂，所以至今PSP的MAME模拟器并不完善。



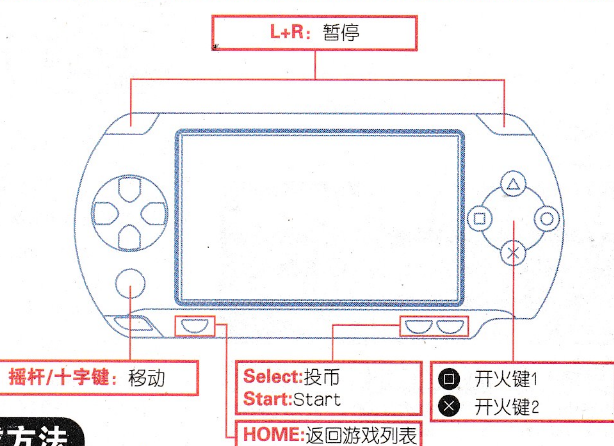
非常简陋的模拟器主菜单画面，放入的rom会显示在里面。


模拟1兆左右大小的游戏效果还不错的，挑选能够运行的游戏比较麻烦。



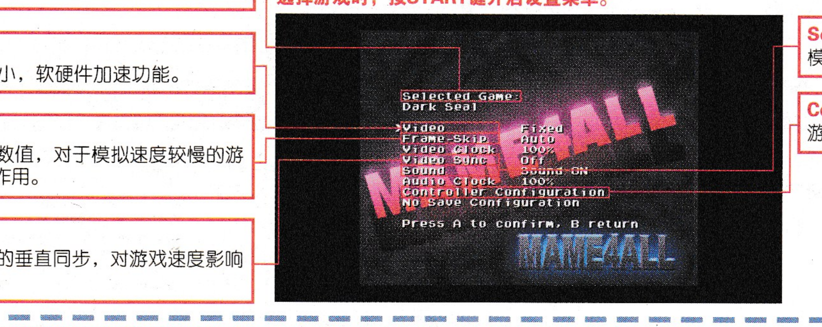
把模拟器拷贝到Game文件夹中，分别把cache文件和rom文件拷贝到相应文件夹。

设置菜单说明

Cache文件的生成方法

选择游戏时，按START键开启设置菜单。



Selected Game 当前所选游戏的名称。

Video 调整游戏画面大小，软硬件加速功能。

Frame-Skip 设置游戏的跳帧数值，对于模拟速度较慢的游戏可以起到改善作用。

Video Sync 开启或关闭画面的垂直同步，对游戏速度影响很大，建议关闭。

Sound 模拟游戏时的声音效果，选择开启或者关闭。

Controller Configuration 游戏的键位设置。

经典游戏推荐

Dark Seal

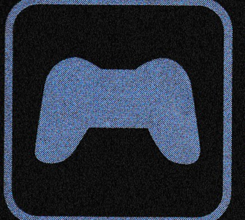
这是一个经典的迷宫动作游戏，玩家可以在4位能力截然不同的主角中，挑选一个适合自己的进入迷宫。通过剑与魔法干掉迷宫中各种敌人。变身系统是这个游戏的独特之处。



恐龙岛

《恐龙岛》是一款经典的2D射击游戏。玩家驾驶飞机穿梭在原始森林，干掉各种怪物恐龙。通过能量提升获得飞机附件，通过改变附件位置变换攻击方式，非常有趣的设定。

使用高级别存档，
或者修改器轻松游戏！



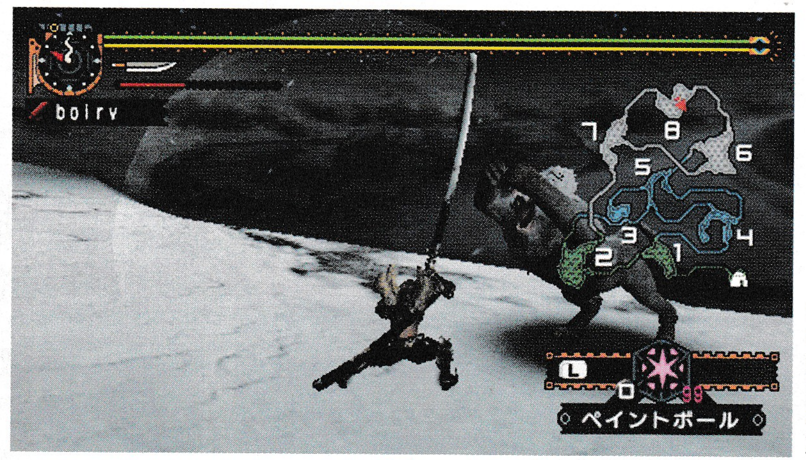
初始最强！蹂躏游戏中的敌人吧！

PSP上有不少游戏的难度相当高，没有多少时间钻研又想轻松玩的用户，可以考虑使用他人存档，或者使用修改器来轻松游戏。



使用游戏存档的目的和作用

如果你是一个工作繁忙的上班族，或者学业繁重的学生，也许手中的PSP更多地被用作听歌曲和看影片的播放器。这是能够理解的。PSP上面很多游戏的难度比较高，工作或学习繁忙的用户没有充分的时间来通关。在这种情况下，除了选择难度不高又好玩的游戏，比如《山脊赛车2》《洛克洛克》这类游戏。还有一个方法是使用其他人的游戏存档，或者使用修改过的存档。这样一来，打通难度高的游戏也没有问题了，并且能够得到蹂躏敌人的乐趣。



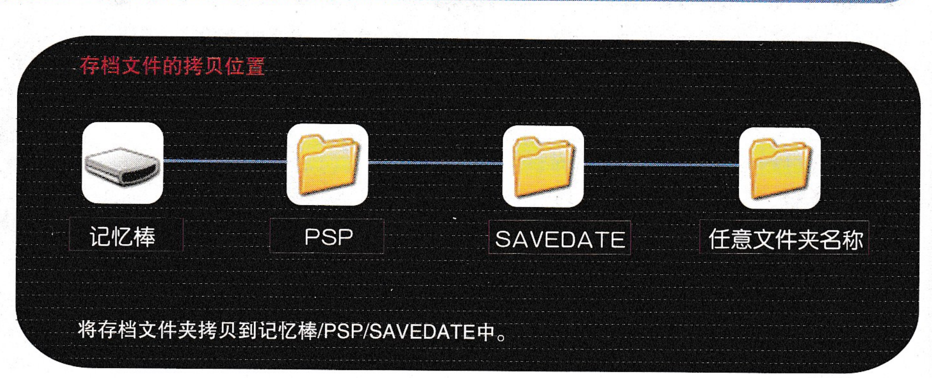
锁定HP/MP不减和修改物品最大数量是最"基本"的修改方法。

存档文件的获得和使用



网上下载存档，然后拷贝到记忆棒中启动！

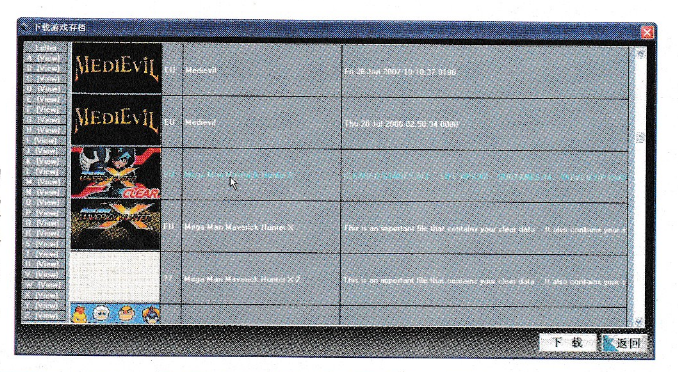
首先是获得游戏存档，国内很多游戏网站或者论坛提供了大量玩家上传的存档，可以在上面搜索找到自己需要的游戏的存档，下载后拷贝到记忆棒中使用。根据不同游戏，存档的类型可能不同。有些游戏的存档是通关存档，有些是初期最强装备等，根据自己的需要进行选择。



将存档文件夹拷贝到记忆棒/PSP/SAVEDATE中。

使用软件下载游戏存档

除了在网上下载他人的存档这种途径，还能使用软件管理并下载游戏存档，参看本书"趣味周边篇"中的"Personal Media Manager"一文。

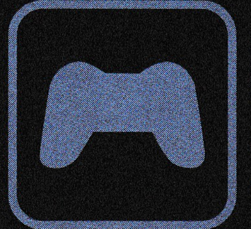


注意事项 游戏修改器的使用

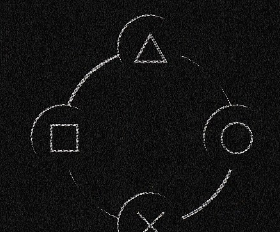
利用PSP的游戏修改器对游戏或游戏存档进行修改，比如CheatMaster和Save Hacker。将游戏中角色的能力或者道具等信息修改为适合自己的程度，或者修改出强力道具就能够轻松玩游戏了。



找好玩的自制游戏，
是一件不太容易的事！



自制游戏 发挥你的想象力！



PSP上面有很多自制游戏。有些游戏能给人启示，更多的是微不足道的东西。但是自制游戏开发者们的乐趣正是来自动手制作DEMO的过程。



“海选”有趣的自制游戏

《PSP终极奥技》第一期给大家推荐了8款自制游戏，眨眼间半年过去了，这段时间里PSP上涌现出了大量的新自制游戏，但质量似乎比较一般，游戏的类型也有局限性。为什么会出现这种情况呢？PSP能发挥的能力越来越强，但投身开发自制游戏的人却少了。PSP系统不断更新，OE和M33固件的不断跟进，PSP上涌现了大量修改软件和功能性的自制软件。开发自制程序的人更愿意去做Hack软件和功能软件，所以这段时间自制游戏出现的较少，以前的老自制游戏更新的也不多。PSP玩家专注的是自定义固件和各种破解程序，开发自制游戏得不到大家的关注，应该是这个原因。

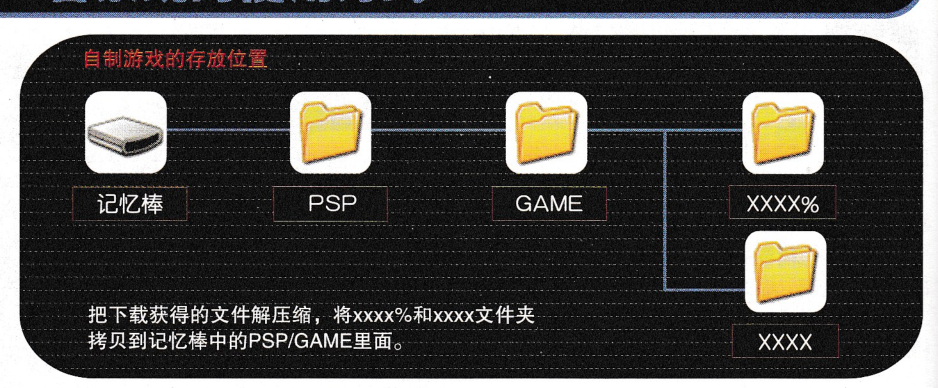


克隆任天堂《超级马里奥兄弟》的自制游戏，出现在PSP上非常有趣。这个自制游戏的画面和操作是最大的亮点。

这是今年3月出现的新自制游戏，作者有不错的美工基础。相信随着更新，这款自制游戏的价值会有所提高。

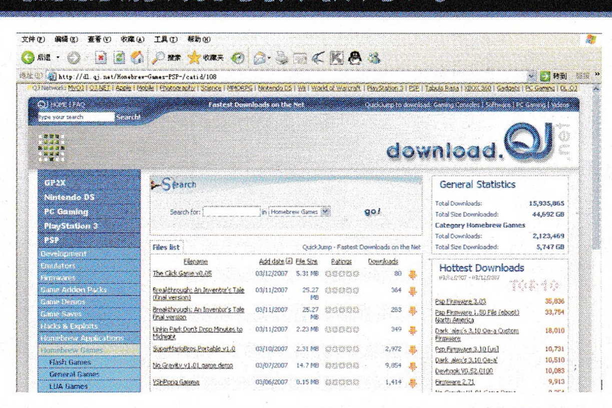
各系统的使用方式

由于自制游戏属于自制软件的范畴，所以运行自制游戏的方式和自制软件的运行方式是完全一样的。使用2.71/3.03/3.10自定义系统的用户，将自制游戏直接拷贝到GAME150下（默认核心设置）。默认核心为3.XX的话，自制程序的存放目录为GAME150。可以直接拷贝XXXX文件夹，而不需要XXXX%文件夹就能运行。保持使用1.5+Devook引导方式的用户，将自制游戏拷贝到GAME文件夹中，直接在1.5系统下运行。



自制游戏的获取方式

PSP游戏可以通过BT或者EMULE等方式下载获得；PSP上的模拟器游戏可以在各大模拟器网站下载获得。大多数模拟器直接就能运行，Neogeo之类需要转换rom的模拟器，将rom转换后即可使用。但是，自制游戏的获取方式比较特殊。由于自制游戏出自普通玩家之手，它们通常被放在制作者的个人主页上，或者各大游戏论坛（多数为PSP论坛）。所以，专门搜索这些自制游戏会比较麻烦，而在不经意间通常会碰到很多自制游戏。这里推荐一个下载网站，在这里能够找到很多自制游戏，并且内容一直在更新。



推荐在qj网站获得自制游戏，网址是www.qj.net，这里有很多自制游戏，还有其他自制程序。

OZONE



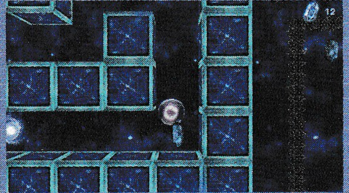
OZONE

开发者：Helius　文件大小：41.2MB　发布日期：2007.07.09
推荐指数：★★★★★

OZONE这个游戏是一款游戏的自制游戏，可以说无论什么时候，OZONE都会被人们提起。这款游戏使用全3D引擎，有完整的8个关卡，操作和系统都非常规范，所以即便找个公司发行都不为过。游戏的玩法比较另类，玩家控制一个小球在箱子似的环境中移动，移动过程中会消耗自己的生命。HP显示用小球的大小表示。由于有些箱子间的缝隙较小，所以可以自己缩小自己的尺寸过去，但是要掌握消耗量。控制小球移动的感觉非常棒，有惯性手感，碰到箱子会弹开，同时发出叮叮当当的音效。但是碰撞是会消耗HP的，所以掌握操作非常重要。游戏目的是收集蓝色的宝石，每个关卡有指定的数量，收集完成后过关。游戏中的每个关卡的感觉都不一样，比如第一关是在类似迷宫的地方随意穿行，寻找宝石。后面的关卡则有各种机关和陷阱，玩家需要不断探索前进。而到了最后一关，则全是传送装置，通过传送门从多个小房间中不停地穿梭，非常考验玩家的记忆力。



这款自制游戏是近期出现的极品游戏，无论是画面音效，还是手感和关卡设计，无不体现了制作者高超的设计技术。



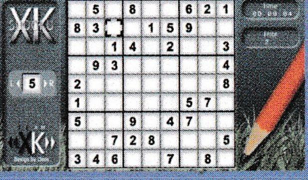
数独



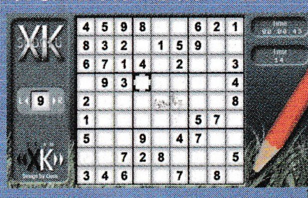
Sudoku

开发者：TeamXK　文件大小：0.69 MB　发布日期：2007.05.19
推荐指数：★★★

数独游戏近两年特别流行，主要是其游戏玩法简单，但是具有很强的挑战性。数独游戏最初是真实的桌面游戏，从NDS平台开始流行后，出现了有众多同类型游戏。这期间PSP上也有官方推出的游戏，只是不如NDS上的那些游戏风光罢了。



这款自制游戏就是标准的数独，将一个桌面分为多个格子，9个格子组成一组，横竖是另两组。于是将数字不重复的填入类似表格的游戏开始了。这款自制数独有个特点，也可以说是缺点，就是填入数字的时候，错误的数字无法输入，比如一个方格中填入2是错误的，这时玩家选数字2，但是无论如何都无法填入进去。这样玩家根本不会失败，因为错误的数字不能填入，每个方格中只能输入那唯一的数字。我想这个严重的问题是自制游戏还没有完成的原因。另外，这个自制游戏可以自动生成数独关卡，对于自制游戏来说绝对是一个优点。如果程序的框架已经基本完成了，那么以后的修改和改进工作就简单多了吧。





系统破坏者



XMB Destroyer 0.98

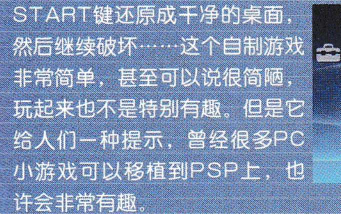
开发者：lmtlmt　文件大小：1.4MB　发布日期：2007.09.28
推荐指数：★★★

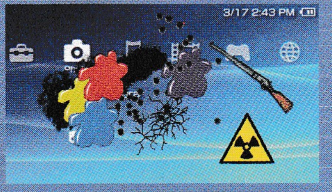
《PSP系统破坏者》是一个很新的自制游戏，作者名为lmtlmt。这个自制游戏很简单，使用各种武器将玩家自己的PSP系统屏幕破坏掉。这个玩法很像以前Windows上的各种桌面破坏者小游戏，使用武器将桌面弄得乱七八糟，想必每个玩家都玩过吧？！《PSP系统破坏者》和Windows上的桌面破坏者是一样的，大家又可以随便破坏屏幕了。



《PSP系统破坏者》目前的版本是0.98，这个版本中包含了11种破坏PSP系统桌面的武器，比如钉枪、锤子、喷漆桶、印章、散弹枪、蜡笔等等。这些东西的威力和效果各不相同，结合起来使用能够把PSP桌面弄得很“好看”。当然，这个桌面可不是真正的PSP桌面，而是进入自制游戏后读出来的桌面图片，破坏后的桌面可以按START键还原成干净的桌面，然后继续破坏……这个自制游戏非常简单，甚至可以说很简陋，玩起来也不是特别有趣。但是它给人们一种提示，曾经很多PC小游戏可以移植到PSP上，也许会非常有趣。







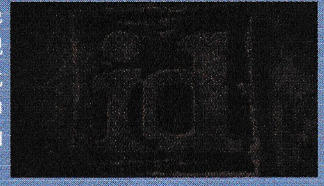
Quake II 多人模式Bete3



Quake II PSP Multiplayer Beta 3

开发者：McZock　文件大小：80MB　发布日期：2007.07.28
推荐指数：★★★★

如果不是亲眼看到，我绝不相信眼前的这个画面是出现在PSP上的！没错，这个游戏就是大名鼎鼎的3D游戏《雷神之锤II》。《雷神之锤II》是id software公司的代表作之一，以优秀的3D画面和系统被玩家喜爱，正是从《雷神之锤I》开始，FPS游戏的对战系统逐渐成熟起来，到《雷神之锤III》达到了顶峰。



PSP版《雷神之锤II》可不是自制游戏，确切地说不是同人用《雷神之锤II》这个名字制作的“假冒”游戏，而是千真万确的《雷神之锤II》！游戏来自id公司的引擎，作者通过自己的手段将它移植到PSP上。但是由于PSP的内存问题，这个游戏目前还没有声音，但是游戏的画面非常流畅，帧数达到了30-60帧！游戏容量高达80兆，包含《雷神之锤II》的多人模式，可以建立服务器，用另一台PSP进入主机服务器进行对战游戏。多人模式包含了几张地图，游戏的操作按键都已经设计好了，但是由于使用按键操作，所以需要适应，毕竟《雷神之锤II》本身是一个使用鼠标和键盘的PC游戏，用游戏机按键操作肯定不是特别方便。





Freeesh



Freeesh

开发者：RealTechVR 文件大小：12.81MB 发布日期：2007.10.08
推荐指数：★★★★★

Freesh和OZONE类似，游戏的品质非常高，无论界面、系统、游戏说明，游戏关卡等要素都是完整的，并且画面极出色，音乐音效也很到位。这个游戏是一个名为RealTechVR的小组放出来的，从出色的游戏完成度来看，这个小组有着相当优秀的成员，他们之前曾经发布过一个名为No Gravity的游戏。



游戏开始界面是几个自由移动的小球，代表开始游戏、游戏设置、游戏说明等内容，玩家用一个环状光标选择内容。在游戏中玩家也是控制这个环状闪烁的光标，可以控制它到处移动。场地中还有一个固定的发光细胞，玩家需要捕捉这个细胞需要的生物，然后喂给它使其逐渐进化。捕捉的过程是简单的，只需要从场地中寻找屏幕右上角提示的东西，但是场地中还有一些大细胞会攻击玩家的发光细胞，所以捕捉食物的同时还要随时关注自己的细胞，看到敌人攻击它的时候赶紧保护它，用闪光赶跑敌人。游戏的玩法很有特色，并且很容易上瘾。这款游戏真正能够让人玩进去，而不是简单的演示DEMO。



智能骰子



Hexaxis

开发者：timwillhack 文件大小：13MB 发布日期：2007.08.03
推荐指数：★★★★★

《Hexaxis》同样是一个完成的游戏，游戏的完成度惊人的高。玩到这款自制游戏后，或者说掌握这个游戏的玩法之后，PSP上的Puz类型游戏可以无视，只玩这一款自制游戏足够了。这个说法有些夸张，只是没有更好的词汇形容这款自制游戏的出色之处。如果说前面介绍的那些游戏存在这样那样的不足，比如画面不够好，或者关卡设计不合理不好玩。这个《智能骰子》就没有这些问题。



《智能骰子》是一个下落式方块游戏，同样是俄罗斯方块以似的"消去"游戏。下落的骰子堆到最高处游戏就会Game Over，玩家需要将它们消去。每个骰子都是正规的六个面，上面的刻有数字1至6。落到下方的骰子正着的面上会有一个数字，将这些数字连起来，等待上方的扫描线经过时将这些连起来的数字消去。基本规格就是这样，数字连法是：两个2、三个3、四个4、五个5、六个6。就是说数字2最少需要两个连在一起，最难的是数字6，需要最少6个连在一起才能消去。如果感兴趣就赶快是一下吧，这款游戏包你满意！



麦汉姆怪物大陆

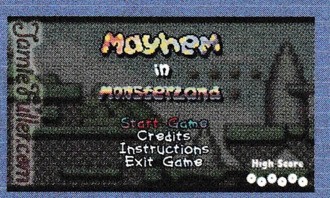


Mayham in Monsterland

开发者：Jamie Fuller 文件大小：5.26MB 发布日期：2007.09.14
推荐指数：★★★

作者Jamie Fuller很早以前说要放出《麦汉姆怪物大陆》，实际玩上后发现这个自制游戏的完成度还不高。既然完成度不高，为什么要介绍这款游戏呢？其实游戏的关卡虽然还比较少，但是整体模型已经搭建好了。游戏的主菜单和关卡，甚至是各种音乐音效都已经加入到框架之中。我想只要不断完成关卡和游戏内容就可以了。这个制作方式很不错，虽然游戏实际能玩的内容比较少，但是起码给人一种完整的感觉。设置在关卡末尾的大门上，作者还用木板钉住，正是在告诉玩家这里还没做好。

游戏玩法没有什么新意，类似马里奥那种2D平台卷轴游戏，并且攻击方式也是用脚踩。由于角色麦汉姆移动到速度比较快，如果不去踩敌人，而是快速通关，游戏又有了索尼克的感觉。看作者的游戏说明也是这样，号称这款游戏吸收了马里奥和索尼克的要素。这款游戏甚至还不如以前的那些克隆马里奥游戏好玩，比如《马里奥里程碑》，但是游戏的感觉还不错，让人比较期待以后的更新，对于一款自制游戏这样也就够了。





企鹅过关-万圣节版



Penguin Bobsled-Halloween Edition

开发者：CoderX 文件大小：2.2MB 发布日期：2007.10.24
推荐指数：★★

首先注意游戏标题中的"万圣节版"字样，很明显这个自制游戏就是为了马上来到的万圣节准备的（当你看到本刊是万圣节刚刚过去）。11月1日是万圣节，在10月31日夜晚，孩子们来时纵情狂欢，穿上古怪的化妆服，戴上夸张的面具，然后提着杰克灯到处乱跑。南瓜是万圣节最受欢迎的玩具。



这个自制游戏的作者为了营造万圣节的气氛，制作了《企鹅过关-万圣节版》。游戏的内容不值一提，当然作者做这款节日版的游戏根本不是为了卖钱，只是想找点乐子。一个类似企鹅的东西在空中飞，躲避前面的南瓜和蝙蝠等东西。飞的时间越长，得分越高。也许这个像企鹅的东西不是在飞，但是由于它的模样僵硬，只能根据每个人自己的想法确认了。游戏有不同的难度可以选择，不同难度对应不同的场景。但是主角都是这个古怪的企鹅。

除了游戏内容和企鹅古怪，游戏的运行方式同样古怪，作者不同经典的Eboot.PBP程序方式，而采用了游戏CSO方式（为什么不是ISO呢），让人更加觉得怪异。



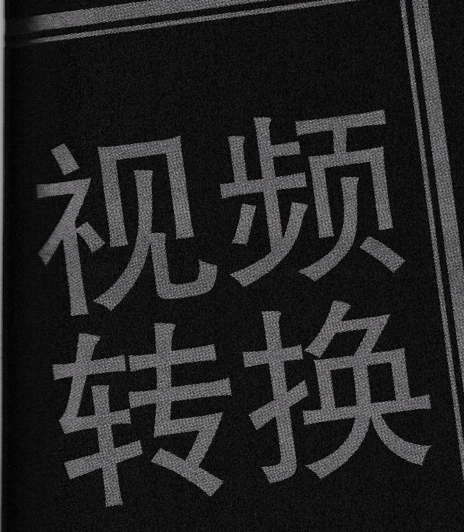




Part 4● 使用PSP播放MP4和PMP视频，将各种视频转换到PSP上播放。

Movie Copy

利用PSP的宽屏欣赏DVD级画质的电影，使用自制播放器播放高清晰PMP视频；使用各种转换软件将PC中的不同格式视频转换到PSP中播放！



播放影片是PSP吸引用户购买的一大原因!

4.3英寸屏幕、高清晰图像、使用PSP欣赏DVD级电影!

播放MP4格式视频是PSP的本体功能之一。电影动画在PSP上播放的效果出色，使用方法也非常简单!

PSP视频播放说明

PSP屏幕尺寸为4.3英寸、480*272像素的TFT液晶屏幕，最高颜色是1677万色；屏幕亮度可以调节，分为80/130/180/200 CD/M2四级亮度。播放MP4格式的视频是PSP本体功能之一，并且高版本能够支持H.264/AVC MP Level3格式的MP4视频文件。

H.264/AVC是DVD标准内的视频压缩算法，具有非常高的压缩比。在同等画面质量下，H.264/AVC能够比目前DVD使用的MPEG2高2到3倍，比MPEG4高1.5到2倍。视频中的音频则是我们常见的MP3(MP Level3)格式。另外，3.30 OE-A自定义固件破解了视频分辨率，能够播放720*480的MP4视频，使其在3.03 OE的480*272分辨率基础上继续提升画质。



选择“视频影像”浏览记忆棒上的视频文件，选择文件就能播放。

PSP播放视频的准备工作

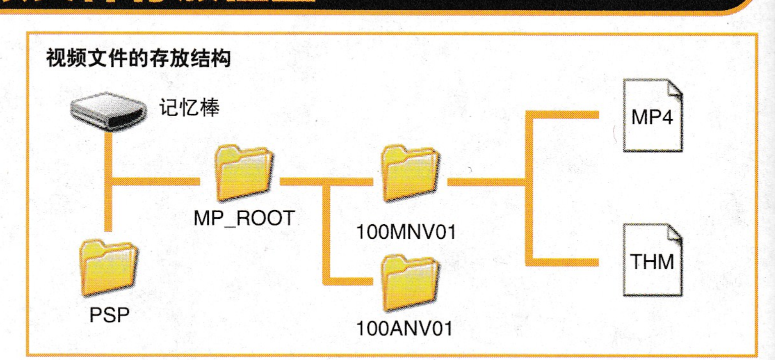
在PSP上播放电影其实非常简单，只要把符合PSP播放标准的MP4格式影片拷贝到记忆棒的规定文件夹中，在PSP的“视频影像”中就能够选择播放。但是播放前的准备工作相对复杂许多，比如选择片源，是自己把DVD光盘转换为MP4影像，还是通过其他手段获得这是首要问题。

首先是选择片源，使用PSP播放电影需要明确自己想看的影片。如果是自己手中的DVD影片，那么可以在PC上将DVD影像提取出来，然后转换成符合PSP播放要求的MP4文件。然后使用USB线把PSP连接到PC，把MP4影片拷贝到PSP中即可播放。另外一个方法是通过网络下载符合PSP播放要求的影片，这样就省去了自己动手转换的过程。



PSP视频文件存放位置

以前用PSP播放视频比较麻烦，需要将视频文件按照其格式拷贝到相应的文件夹中。默认的文件夹是MP_ROOT，里面有两个文件夹：100MNV01和100ANV01。将视频文件拷贝到这两个文件夹里面，MP4文件需要按照MAVXXXXX.MP4的格式命名，拷到100MNV01里面，AVC文件按照MAQXXXXX.MP4格式命名，拷到100ANV01里面。这些要求错一点都不行，比较麻烦。从3.0版本固件开始，PSP记忆棒根目录中增加了VIDEO文件夹，只要把MP4或者AVC格式的视频文件拷贝到里面，就可以在PSP上播放，无需进行这些名称的修改，非常方便。当然如果要显示预览图，还是需要放置JPEG格式的对应图片。



PSP 本体视频播放状态的操作



视频播放状态的菜单操作说明

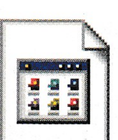
进入（选择特定时间播放）	快退（向前快速播放）	暂停（视频暂停）
声音选项（选择左/右/立体声声音模式）	快进（向后快速播放）	停止（停止播放）
画面模式（选择画面尺寸）	慢放（向后慢速播放）	A-B　A-B重复播放（视频两点间重复播放）
显示（显示播放和视频名称等信息）	播放下一帧（向后播放一帧）	重复播放（视频重复播放）
返回开头（视频从头播放）	播放（视频播放）	CLEAR　清除（还原标准播放模式）

PSP视频播放注意事项

注意，使用PSP播放视频的前题是把PSP支持的视频拷贝到记忆棒中，除了存放位置必须正确，每段视频文件应该有两个文件——MP4和THM文件。这两个文件的名称完全一样，后缀名不同。MP4是视频文件的主体，THM为该视频文件的预览缩略图。播放一个视频必须要有MP4文件，THM文件则是可选的。

把两个文件拷贝到记忆棒中，在PSP系统的视频播放下，不仅能够看到视频文件名称，还可以看到视频的缩略图。这对于记忆棒中存储了多个视频是非常方便的，根据预览图便于寻找要欣赏的某个视频。只有MP4视频文件同样可以正常播放，只是没有预览图而已。没有预览图的话，就只能观察名称查找视频了。

MP4文件



MP4文件有很多编码方式。PSP早期版本只能播放MP4格式，从2.0开始支持H264格式，从2.5开始支持DRM编码等。3.0以后支持文件名称随意更换，不必局限M4V和MAQ名称，并且文件可以存放到VIDEO文件夹中。

PSP播放视频文件非常便利。把MP4文件按照“M4VXXXXX”的格式命名（X为任意数字），拷贝到100MNV01文件夹中。此视频的预览图名称为“M4VXXXXX.HTM”（X为任意数字），其实在高版本的PSP中可以直接使用JPEG格式文件，同样可以作为预览图被识别。

THM文件

图片尺寸为160x120的JPG文件，可以从视频中截取，也可以通过视频转换软件直接生成。把它和视频文件放在MP_ROOT中的对应文件夹中，名称为M4V*****.THM（*****为任意数字）

附录 PSP各版本支持的视频格式

不同版本的PSP支持的视频格式有所区别，2.0以下的PSP只能播放标准MP4格式的视频，从2.0开始增加了对AVC MP4的支持。随着PSP固件系统的升级，越来越多的视频格式能够被PSP直接播放。并且增加了FLASH视频的支持、增加了对M-JPEG格式的支持、增加了无线的电视视频播放方式。详细情况请看列表。2.5版本以上支持了DRM技术，DRM指的是WMA/WMV等文件的加密格式，一种非常先进的加密算法。

不同版本所对应的视频格式

系统	视频格式
1.0、1.5、1.51、1.52系统	MPEG4(标准MP4文件)
2.0、2.01系统	MPEG4、H.264(MPEG-4 AVC格式)
2.5以上至3.10系统	MPEG4、H.264、DRM技术对应
*3.30 OE以上系统	720*480分辨率HAVC视频

随着固件的升级，播放FLASH的功能变得实用！

PSP激活和播放Flash格式动画总攻略！

早期的PSP本体不支持Flash格式视频的播放，从2.70固件版本开始，PSP增加了对Flash的支持，但是首先需要上网激活这个功能。



如今FLASH的应用已经无处不在

Flash是Macromedia公司推出的交互式矢量多媒体技术。网络上的矢量动画大多使用Flash格式文件，网站建设和软件界面也都能利用Flash技术，并且能够利用Flash制作小游戏。Flash软件使用简单，不需要很高的编程技术就能掌握。Flash文件具有跨平台的特性，无论使用何种平台，只要安装了Flash播放器，就能保证动画的正常播放。甚至比较新型的手机和掌上电脑都对Flash进行了支持。



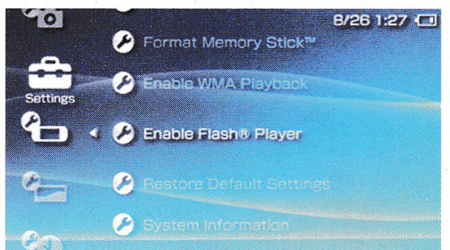
PSP最初不支持Flash播放，从2.70版本开始，PSP增加了对Flash格式的支持，不过首先需要上网激活。

PSP Flash功能的激活方式

早期版本的PSP（2.70以前）无法播放Flash文件。想要播放Flash动画的话，可以把Flash格式转换成视频格式，然后用PSP播放。显然这个方法非常麻烦，最主要的是转换为MP4后，文件的容量增大了很多。PSP从2.70版本开始支持Flash格式后，播放Flash文件变得简单，最主要的是使用PSP浏览网页中的Flash文件显示也正常了。不过，还是不能直接播放，而是首先通过无线网络连接Sony官方网络，激活Flash功能。（PSP网络设置方法请参看“网络设定”中的内容）



在主机设置中，选择激活Flash播放器



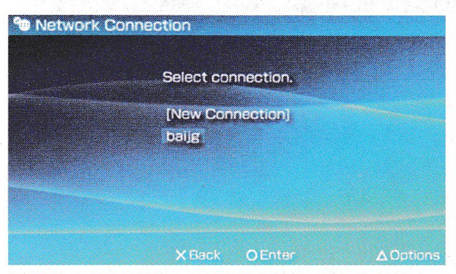


选择同意使用声明

8/26 1:27
User Agreement
During use you must comply with all applicable laws and license restrictions.
THE Macromedia® Flash® Player IS SUPPLIED "AS IS" AND WE MAKE NO REPRESENTATIONS, CONDITIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND, WHETHER
Press the ▶ button to continue.
X Cancel



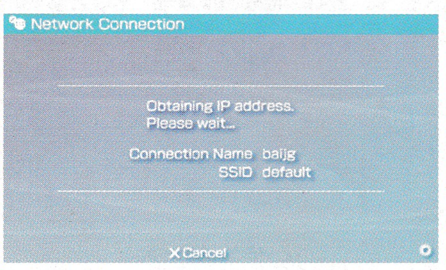
选择网络连接



选择设定好的网络。网络连接根据自己的条件，需要提前设定。



连接网络进行自动激活



如图，进行连接网络的状态。连接网络后，系统自动激活flash功能。



Flash播放器激活成功

8/26 1:28
Flash® Player has been enabled.
X Back

激活过程的速度很快。等待几秒钟后，flash播放功能激活成功。

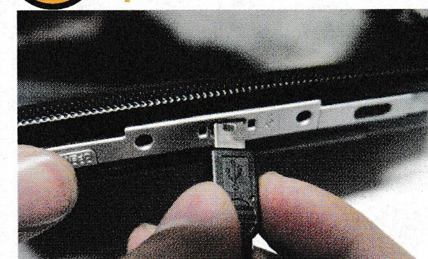
播放PSP Flash的前期准备

虽然激活了名为Flash Player的功能，但是我们在PSP中并不能见到Flash专用的播放器。因为网页浏览器支持Flash播放，所以播放Flash要在网页浏览器中进行。

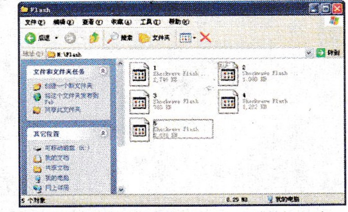
网页浏览器也是在2.0以后的版本才出现，设置完成网络连接就能直接使用浏览器。浏览器的使用方式这里不再详解，请参考网络设定部分的具体内容。别忘了，首先要准备要播放的Flash文件，把Flash文件拷贝到记忆棒中的任意位置。注意，Flash文件不要放在太多级别的文件夹中。



1 使用USB线连接PSP和PC



2 拷贝Flash文件到记忆棒



把Flash文件拷贝到记忆棒的任意文件夹中，比如根目录下的Flash文件夹。

PSP Flash动画的播放方式

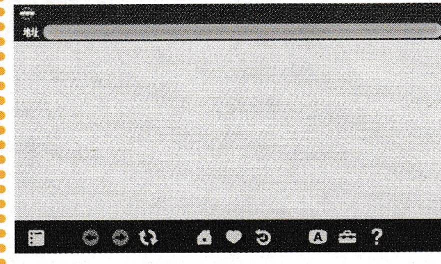


1 运行网络浏览器

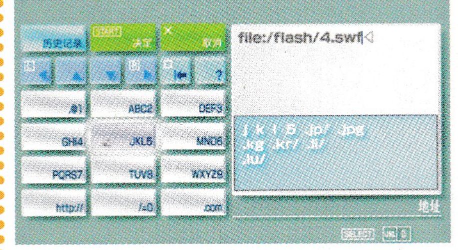


在网络中选择运行互联网浏览器。

2 打开浏览器后选择地址栏



3 在地址栏输入Flash文件所在位置



如图，根目录按照“file:/”形式输入。

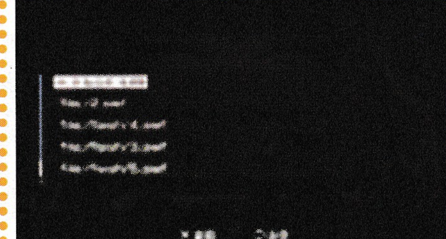


4 播放Flash动画



举例，打开根目录的1.swf文件，在地址栏输入file:/1.swf。file:/flash/1.swf代表打开flash文件夹中的1.swf文件。输入地址后，确认播放Flash。

5 把Flash文件保存到收藏夹。



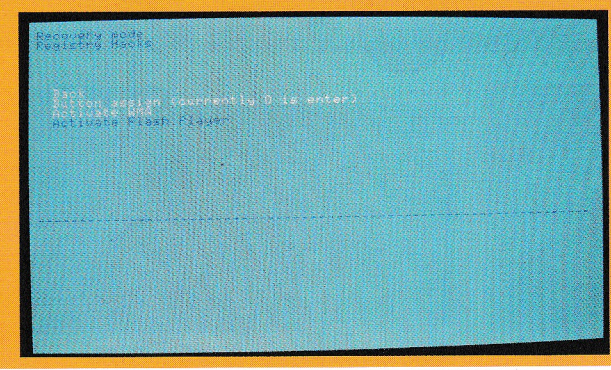
选择收藏，把Flash地址保存到收藏夹。以后播放时，在收藏夹直接选择。操作非常便捷。

注意事项 Flash文件不能超过2兆！

由于PSP内存较小，而且系统对播放Flash功能没有太多的优化，所以容量稍大的Flash文件PSP就不能播放，会提示内存不足。有些容量不太大的Flash，虽然能够播放，但是中途可能也会出现问题。这是因为Flash中含有PSP不支持的内容。所以，目前使用PSP播放Flash文件只能在2兆容量以内，效果和内容不要太过复杂。好在随着固件系统的升级，Flash播放功能正逐渐完善。

附录 激活PSP Flash功能的其他方式！

在没有激活Flash功能前，PSP是不能播放Flash视频的，其实Flash播放功能本身已经集成在PSP系统中，上网激活只是得到播放的授权方式的一个手段。由于PSP破解的快速发展，现在即便身边没有无线网络，也可以通过其他方式激活Flash功能。比如，2.71等系统能够运行Devhook，通过替换文件的方式激活，也可以使用激活程序来替代上网的过程。目前使用的3.02 OE-A以上的自定义固件，则可以在恢复模式中直接激活Flash功能。



使用3.10 OE-A系统在关机状态，按住R键开机，就会进入恢复模式。在这个模式中，能够直接激活Flash和Wma功能。

播放影片是PSP吸引用户购买的一大原因!

播放PMPAVC，PMPlayer Advance使用详解

根据PMP Media Player发展出来的播放器有很多，比如PMP Media Player MOD。而PMPlayer Advance同样非常优秀。

美观的界面，丰富的功能

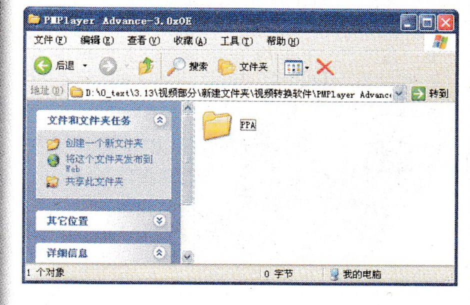
PMPlayer Advance的界面不仅美观，而且有很多实用的功能。比如使用PMPlayer Advance能够在记忆棒中浏览目录，打开任意文件夹中的PMP视频；能够显示每个视频的详细信息；播放器对中文支持很好，中文浏览界面能够显示出影片的预言图。另外，PMPlayer Advance支持外挂字幕，并且能够对字幕进行设置，比如设置字幕的大小、字幕的位置等多种参数。另外，PMPlayer Advance还加入了usbhost功能，能够直接播放PC上的影片。



PMPlayer Advance的安装和使用详解

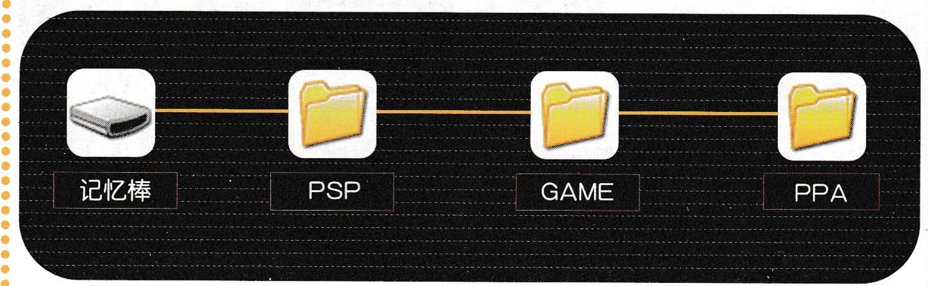


将播放器文件解压缩



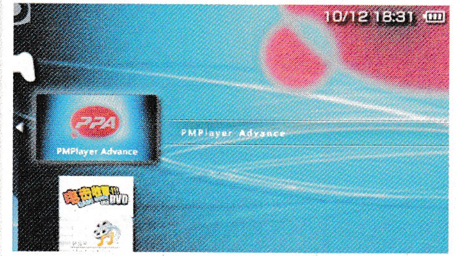


将播放器拷贝到记忆棒中的位置





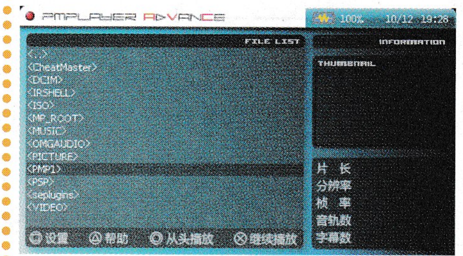
运行程序



在记忆棒目录选择并运行程序。



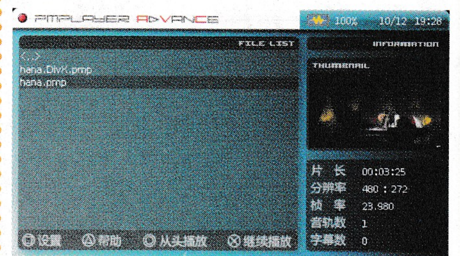
选择视频文件



在文件列表中选择视频文件所在的文件夹。



播放PMP视频



选择PMP文件后，开始播放视频。

PMPlayer Advance的操作方式



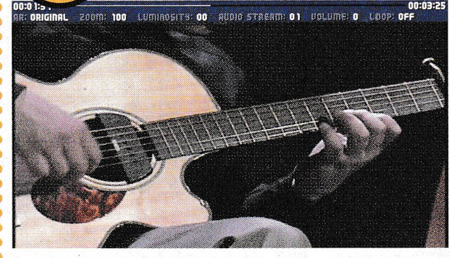
PMPlayer Advance使用中的注意事项

1 继续播放视频



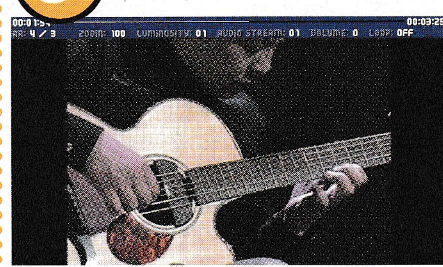
退出某段未播放完的视频，按×键可以从退出的位置继续播放。

2 播放中显示信息

播放视频时，按○键显示信息。

3 调整视频大小

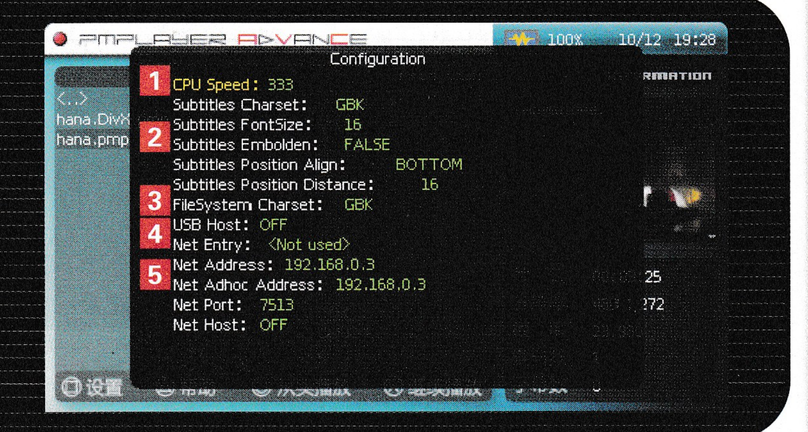



在视频播放状态中，按Start键切换画面大小。

PMPlayer Advance的设置菜单

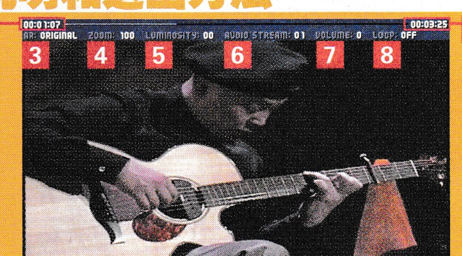
在软件界面中，按□键打开设置菜单。

1. CPU Speed
   CPU速度调整，在多个频率间切换CPU速度。
2. Subtitles设置
   关于影片字幕的设置，包括字符编码、字体大小、字体加粗、字幕位置等内容。
3. FileSystem Charset
   设置系统字体。
4. USB Host
   设置USB连接的开启和关闭。
5. NET设置
   Net设置中包括IP地址、端口等内容。



附录 播放中的菜单说明和退出方法

1. 当前播放时间
2. 视频总时间
3. AR：画面大小（按START键调节）
4. ZOOM：缩放比例
5. LUMINOSITY：亮度（用L/R键调节）
6. AUDIO STREAM：音频流位置
7. VOLUMN：音量调节（用上/下键调节）
8. LOOP：循环播放（用×+R键开启或关闭）



播放视频时，按HOME键无效。要退出播放器只能在视频模式退回到列表界面，然后按HOME键选择退出。

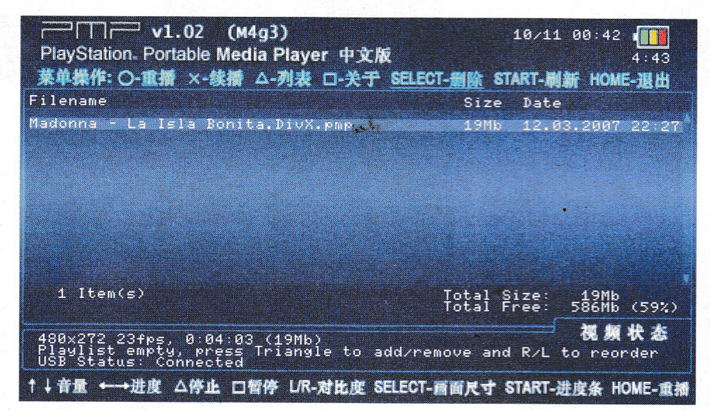
PMP格式被人们推崇，MP4格式同样出色！

另一款播放器 使用PSP播放高清晰AVI视频

从某种意义上看，PMP格式的诞生具有划时代的意义。每个PSP玩家都可以压制媲美PSP UMD影片的能力。

PMP格式的含义和PMPMOD操作方式

PMP是将AVI格式的视频文件进行修饰，封装成另一种格式的文件，就是用PMP作为后缀名的文件。这种文件在PSP中是不能够直接播放的，必须使用专用播放器播放。PMP影片的清晰度非常高，视频尺寸甚至能够达到720*512分辨率。PMP文件的使用方式是，使用转换软件将AVI或者其他格式的视频文件转换为PMP文件，然后拷贝到记忆棒中，在PSP上使用PMP播放器PMP Media Player MOD进行播放。这里推荐使用PMP Media Player MOD v1.02汉化版。



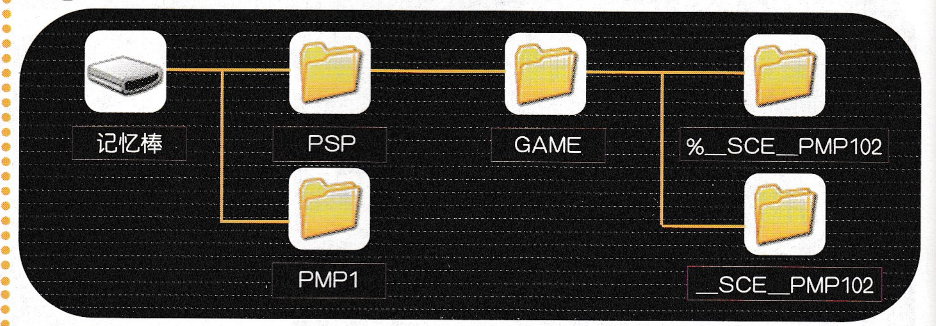
界面中的操作方式：
○ 重播
× 续播
△ 列表
□ 关于
SELECT 删除
START 刷新
HOME 退出

PMP V1.02的安装和使用方式

在默认设置情况下，将PMP Media Player MOD播放器和PMP1文件夹一同拷贝到PSP中。把PMP格式的视频文件拷贝到PMP1文件夹中，进入播放器后直接就能够在列表中选择播放了。其实，普通版本的PMP Media Player的默认视频文件夹是PSP/VIDEO，这是经过修改的版本，所以视频文件夹不同。PMP Media Player MOD的操作方式非常简单，因为菜单经过了汉化，所以使用方式起来更加方便。唯一需要注意的是，在菜单中千万小心不要错按SELECT键。因为SELECT键功能是直接删除视频文件，而且任何提示都没有。按SELECT键直接将视频文件删掉，所以一定要小心操作。

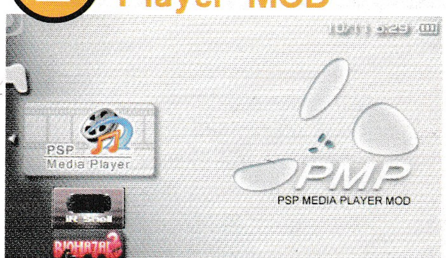


1 PMP Media Player MOD的安装位置





2 运行PMP Media Player MOD

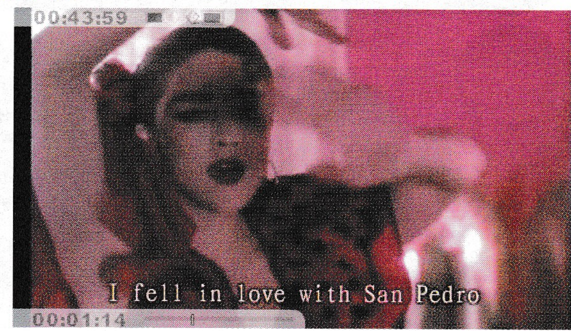


在记忆棒中选择PMP Media Player MOD图标，运行后进入播放器界面。



3 播放中的操作说明

播放视频时，按键功能如下：
↑↓：音量
←→：进度
△：停止
□：暂停
L/R：对比度
SELECT：画面尺寸
START：进度条
HOME：重播



各种视频格式含义，
选择适合自己的格式！

转换DVD画质影像 PSP各转换软件使用说明

将DVD影碟中的视频文件提出，使用软件将文件压缩，而清晰度没有变化。深入讲解，PMP(AVC)和MP4(AVC)的区别和播放注意事项。



PMP格式的播放和区别

PMP格式的分辨率可以高达720X512，所以画面极为清楚。其实，PMP格式是个笼统的含义，包括三个常见的格式：PMP1.0、PMP2.0、PMP-AVC。这三种同为PMP的格式，需要使用不同的播放器播放，PMPlayer Advance只能播放PMP-AVC格式的PMP，普通PMP格式不能播放。PMP Media Player MOD分为支持PMP 1.0和2.0的版本。总之，播放器一定不要搞错。

格式	说明
PMP 1.0	非常简陋的PMP版本，支持封装MP4V视频流(xvid,divx)和MP3音频流(CBR，采样率44100)。由于格式比较老，有不少的缺陷。目前转换视频不推荐这种格式。
PMP 2.0	对PMP 1.0进行了改进，大幅度改进了文件的格式结构。增加了视频格式标志，对封装其他各种视频提供了保证。PMP2.0是目前使用的比较多的PMP格式。
PMP-AVC	从PMP2.0分出来的格式。由于PMP2.0进行了格式改进，除了MP4V视频流，还能够封装AVC视频流，所以将封装AVC的PMP2.0格式称为PMP-AVC格式。

MP4格式的播放和区别

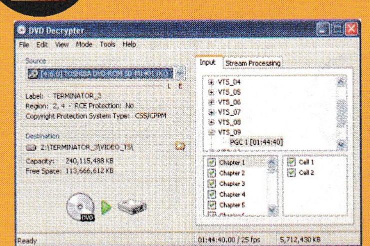
MP4格式的视频是PSP本体支持的格式，不过MP4之间也有所区别。普通的MP4是所有PSP固件都支持的格式，分辨率为320X240和368X208，可见这种视频的清晰度不高。前面介绍了播放方式，将文件在记忆棒上这样保存MP_ROOT\100MNV01\M4V*****.MP4，即可通过PSP直接播放。2.0固件以上的PSP支持MP4(AVC)格式，和普通MP4相比，MP4(AVC)的优点只是体积较小。黑客Dark_Alex破解了3.10的视频分辨率，MP4(AVC)格式的分辨率支持到480X272，画面质量大幅上升。于是MP4格式重新得到了人们的喜爱，完全能够和PMP格式媲美。

格式	说明
MP4	普通MP4格式的清晰度一般，分辨率只有320X240和368X208。压缩速度比较快，但是压缩为MP4后的文件容量较大。在MP4(AVC)出现后，普通MP4很少有人使用。
MP4(AVC)	使用X264编码的MP4文件，同样视频在相同清晰度的情况下，文件大小只有普通MP4的一半。分辨率同样为320X240和368X208；3.10自定义固件能够播放480X272分辨率。

视频转换软件中关键字

- 视频编码：视频的编码格式，直接关系着文件的格式。转换PSP用视频文件常见的编码有：DIVX、XVID、X264。
- 视频码率(kbps)：直接理解为播放流量，分为固定码率(CBR)和可变码率(VBR)。前者(CBR)在复杂场景会因为码率不足产生马赛克现象，对于场景简单的画面则不能充分利用编码空间。后者(VBR)即“二次处理VBR”，对视频进行2次处理使得编码使用效率更高。第一次进行判断，分出复杂和简单场景，第二遍根据码率的限制，将码率分配给复杂场景。这种编码能够在给定的码率下得到最好的画面质量，当然消耗时间很长。另外，有些编码器（编码软件）甚至有3次处理的码率优化方式。视频码率越高，画面越清晰，容量越大。
- 视频大小：画面分辨率，比如480X272、320X240等。
- 帧速率(fps)：指每秒钟所显示的静止帧格数。帧数越高画面越流畅。
- 音频编码：声音文件的编码格式。常见的有mp3、AAC、AC2等。
- 音频采样：将自然界声音转变为数字音频需要进行声波采样，将每一秒钟所采用的数量称为采样频率。频率越高声音越接近真实效果。采样分为位数和频率。常见的采样频率一般分为22.05KHz、44.1KHz、48KHz。目前通常使用44.1KHz和48KHz采样频率。

附录 将DVD影碟中的视频提取的方法

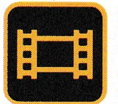


把市面上贩卖的DVD提取出来，把自己收藏的DVD影碟，或者把从朋友借来的DVD影碟的视频提取出来，存放在电脑上，然后使用压缩转换软件将喜爱的影片转换为PSP可以播放的格式，然后在PSP中播放并且随身携带。提取DVD影像的软件推荐使用DVD Decrypter。这款软件的使用方式简单，并且功能非常强大。

使用软件转换视频，直接使用PSP播放！

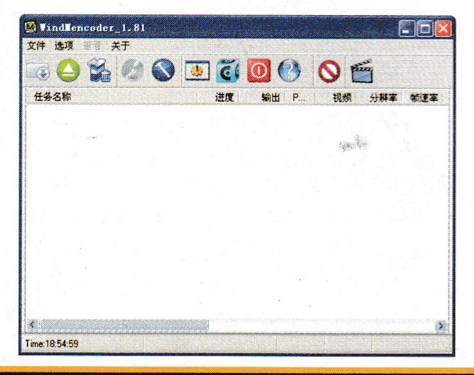
使用WindMencoder软件转换PSP视频

WindMencoder软件是国内软件高手Wind-bell开发的PSP视频转换软件。功能强大，使用简单。



WindMencoder功能介绍

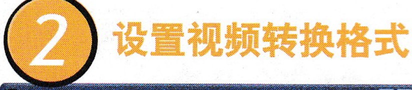
WindMencoder可以输出后缀为MP4、PMP、AVI的文件，要在PSP上看电影、动画、连续剧、MV等就得要转换为PSP支持的格式，或者可以在各大PSP网站下载自己喜爱的影片。转换这些格式都是有各种各样的要求的，例如MP4最大的全屏分辨率是360x208，PSP屏幕的分辨率480x272，这就是为什么后期出现了非官方的PMP、AVI格式。使用这款软件转换MP4的速度较快，PMP和AVI的画面效果更好，但是转换速度较慢。



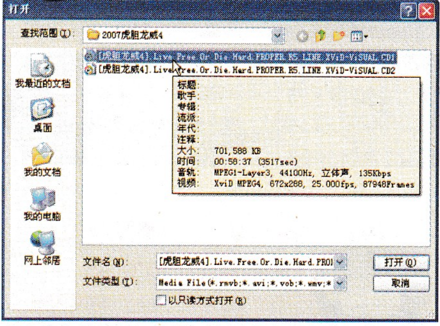
WindMencoder编码方式：

- MP4只能选择X264编码；
- PSP通过PSPlayer Media Test播放AVI视频；
- Divx、Xvid编码的PMP为普通的PMP，采用x264编码方式的PMP称为PMP-AVC。

使用WindMencoder 1.81转换视频

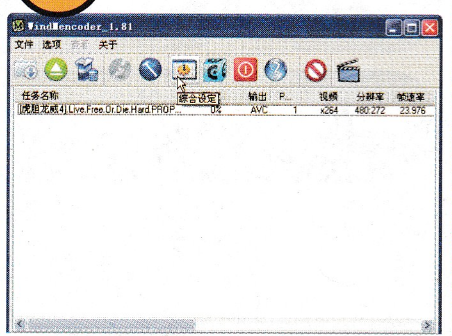


1 选择需要转换的视频



点击左上角“添加文件”按钮，添加需要转换的视频。

2 设置视频转换格式



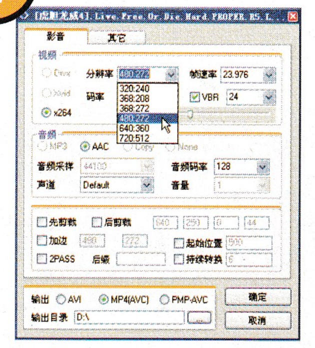
点击软件中间的“综合设定”按钮设置转换内容。

3 设置视频格式



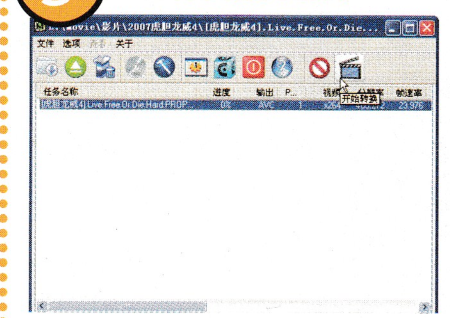
在弹出的菜单中选择需要转换的格式。

4 设置视频编码



选择分辨率、音频等信息，确定后开始转换视频。

5 开始转换视频



返回主界面后，点击最右侧按钮“开始转换”将自己的视频转换成PSP支持的格式。

注意事项 WinMencoder升级版的安装方式

本书光盘中提供了WinMencoder 1.63完全版和1.81升级补丁，安装方式为：首先将文件解压缩，将WinMencoder 1.63完全版安装到PC。然后将1.81升级补丁中的文件拷贝到1.63的安装目录，覆盖原文件即可完成升级。



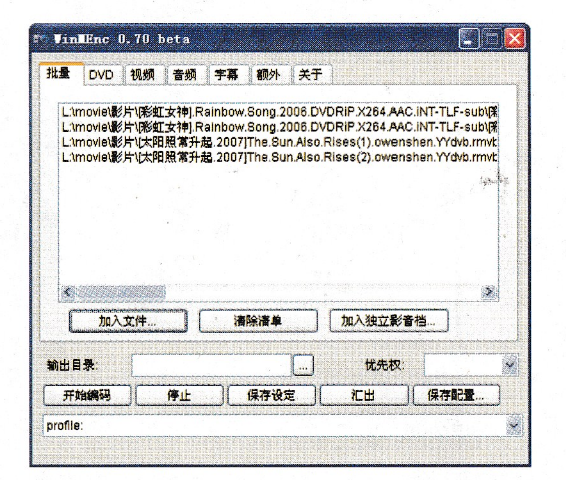
WinMEnc非常好用，
转换效果也相当不错！

使用WinMEnc压缩转换高清AVC视频

第一版《PSP终极奥技》中收录了WinMEnc 0.61beta版，本次推荐给大家的是0.70版。这个版本支持720*480格式的视频，对应高清AVC格式。

使用WinMEnc转换各种格式视频

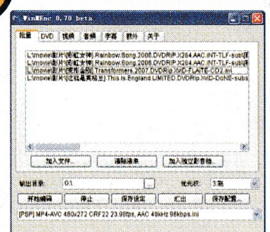
WinMEnc 0.70的界面和0.61beta差不多，通过上方的页面选项，设置不同的内容。通过下方的按钮设置输出目录和一些软件方面的操作。软件支持7种编码方式，6种音频方式，6种格式的视频外挂字幕。虽然软件支持的格式很多，但是操作一点都不复杂，设置方式也可以通过保存的方案直接选择，所以每个人都能掌握转换视频的方法。另外，在“额外”设置中，允许用户手动添加命令参数。



软件工具栏分页的功能说明：
批量：转换一个或者多个视频。
DVD：转换或提取DVD的视频内容。
视频：设置视频转换格式。
音效：设置视频中音频格式。
字幕：添加字幕和字幕的各种设置。
额外：添加外部命令。
关于：软件信息。

WinMEnc最简单的设置转换步骤

1 选择需要转换的视频



在批量栏点击“加入文件”按钮，选择需要转换的影片。

2 设置文件输出目录



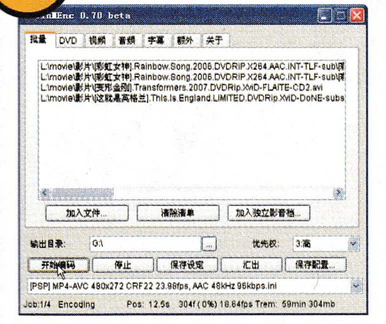
在软件下方的“输出目录”中选择视频转换后保存的位置。

3 选择转换格式快捷配置



点击下方“载入配置”按钮或者“profile:”下拉菜单，选择软件设置好的格式。

4 开始编码

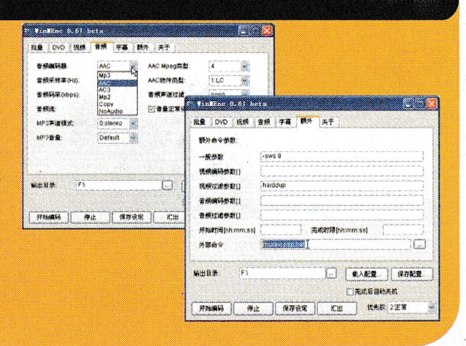


这样就可以转换视频了，是不是非常简单？

注意事项 手动设置转换格式

WinMEnc 0.61beta主菜单的每一栏分别有视频、音频、字幕等设置栏。选择不同的页面进行转换设置。

需要注意的是，在“额外”设置中，“外部命令”中需要设置内容，直接输入或者选择bat文件，比如添加muxavcpsp.bat或者muxpmpx264.bat命令，否则无法输出PSP文件。

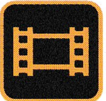


StartUp 入门指南 | Firmware 了解固件 | Game Emurator 破解模拟 | Movie Copy 视频转换 | Music Play 音乐播放 | Picture View 图片浏览 | Network 网络设定 | Cool Gadgets 趣味周边

黑边太大很烦人，何不将它们剪辑掉！

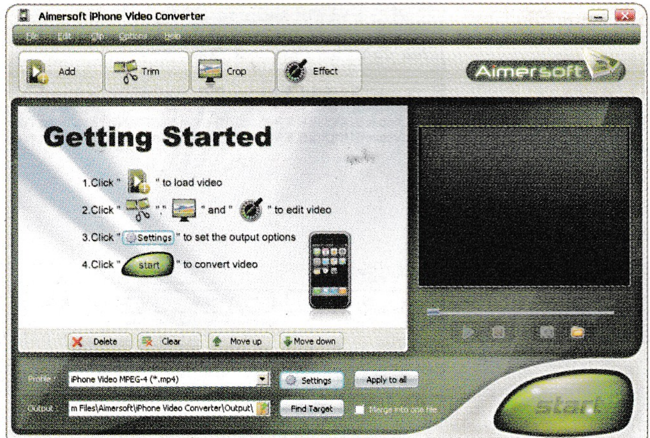
Aimersoft iPhone Video Converter 强力推荐PSP视频软件！

取代PSP Movie Creator的视频转换软件，前者有的功能它都有，并且功能更加强大好用。



Aimersoft iPhone Video Converter新兴视频转换软件

从名称上不难看出，这款软件是给iPhone设计的，转换视频和其他格式的多媒体文件。由于支持MP4格式，所以我们可以使用它来转换，然后用PSP播放。这款软件和PSP Movie Creator很相似，比如视频剪辑、调节音量和画面亮度、选择转换片段等。不过Aimersoft iPhone Video Converter比PSP Movie Creator先进的地方是，其支持的格式更多，转换视频的质量更高，并且界面更加人性化，增加了不少直观的显示。所以我们可以放弃PSP Movie Creator，一起来使用Aimersoft iPhone Video Converter转换PSP MP4视频吧！

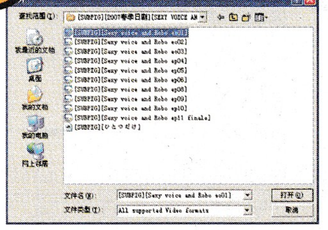


Aimersoft iPhone Video Converter功能：

1，转换各种视频；
2，支持画面和音量调节；
3，支持画面剪裁功能；
4，实时的转换预览功能。

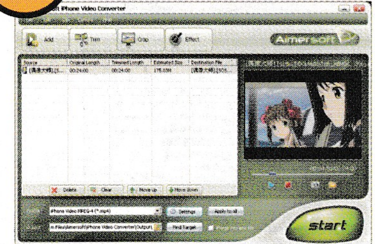
Aimersoft iPhone Video Converter的基本使用方式

1 选择需要转换的视频



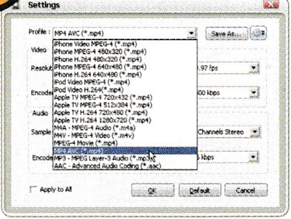
点击ADD按钮或者在菜单中选择增加文件，选择要转换的视频。

2 预览视频



选择视频后，在右侧播放预览，可全屏播放。

3 设置转换格式



点击下方Settings按钮，设置转换格式为MP4 AVC(*.MP4)文件，然后设置其他规格。

PSP Movie Creator独特功能说明

1 选择转换片段

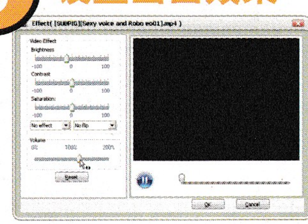
点击上方Trim按钮，选择视频开始和结束的位置。

2 调整画面大小

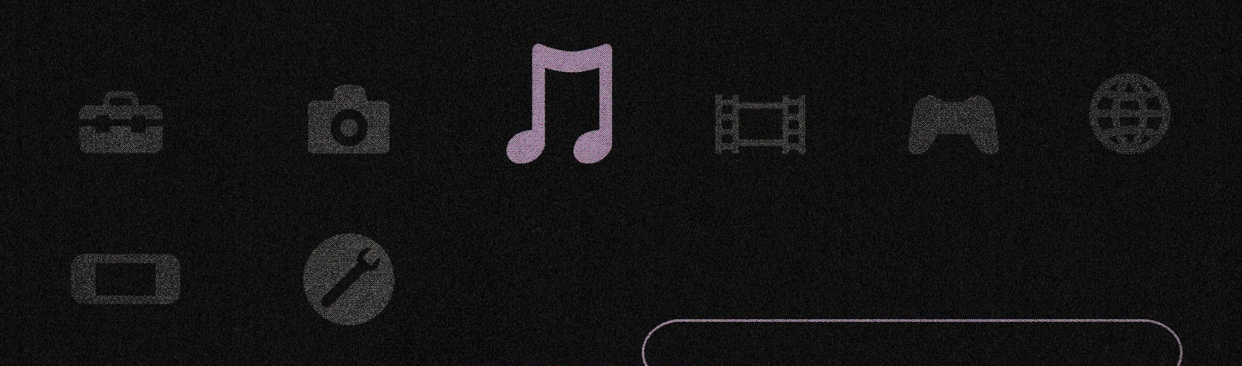


点击上方Crop按钮，调整转换后视频的大小。

3 设置画面效果



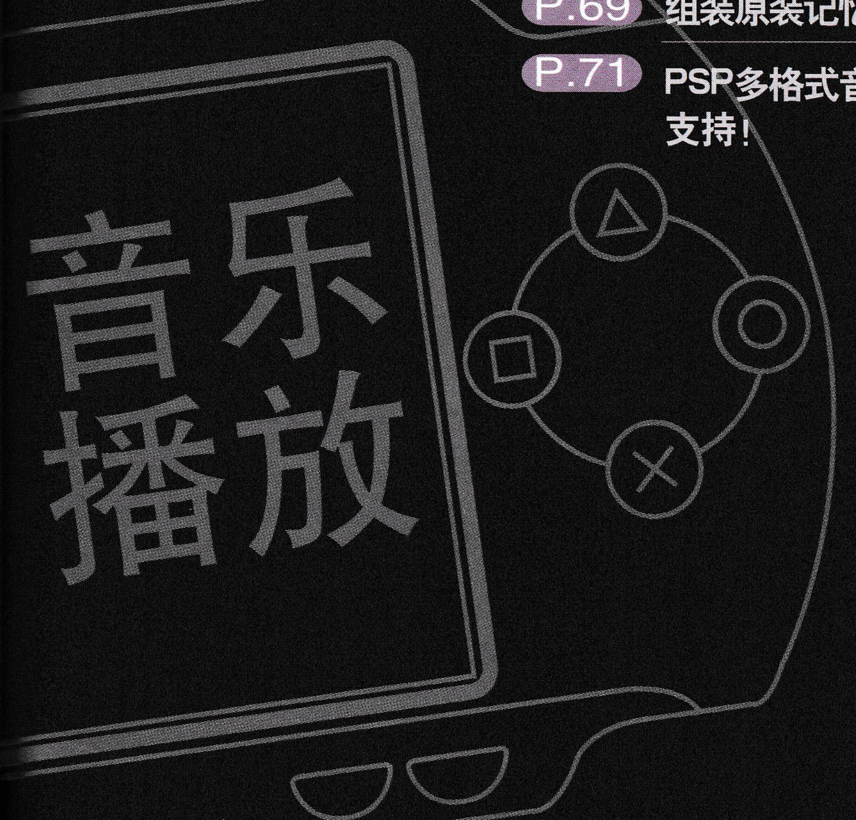
点击上方Effect按钮，调整画面和音量的各种效果。右侧窗口显示即时效果。全部设置完成后，点击Start按钮转换视频。



Part 5● 使用PSP播放音乐的基础知识，转换格式，使用多功能播放器的方式。

Music Play

PSP音乐基本使用方式的详细讲解。使用Advanced WMA Workshop随意转换各种格式的音频文件，或者使用多格式播放器播放音乐。



PSP播放音乐的功能，应该没有人忽视吧？

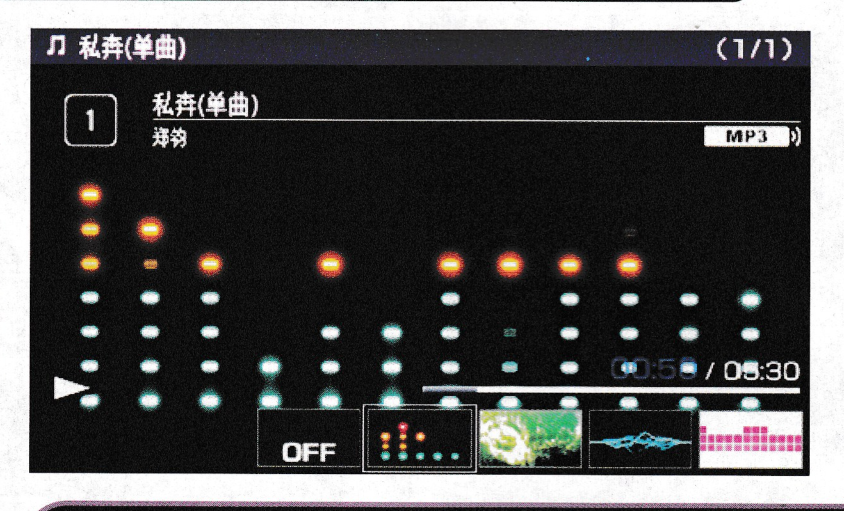


PSP音乐播放的基础知识

PSP内置了播放数字音乐的机能，支持多种常见的音频格式。使用大容量记忆棒，拷贝几百首歌曲，携带欣赏真是一种享受。

使用PSP听音乐！

PSP不是一台单纯的掌上游戏机，也不是单纯的MP4视频播放器。即便不使用自制软件，PSP本体的功能已经很多。由于PSP丰富的娱乐功能，SONY把它称为21世纪的Walkman。使用PSP看MP4或AVC的方式要复杂些，但是用它来听MP3等音频就简单很多。将歌曲拷贝到指定的文件夹，在系统中选择歌曲播放。音乐播放界面简单易懂，并且可以使用耳机线控方便地控制音乐的播放，在上班的路上收听歌曲是打发无聊时光的好办法。



对应的音频格式

PSP对应多种音频格式，它们是ATRAC3、ATRAC3plus、MP3、MP4、WAVE和WMA。这些格式都有区别，尤其是播放WMA音频功能需要通过无线网络激活。

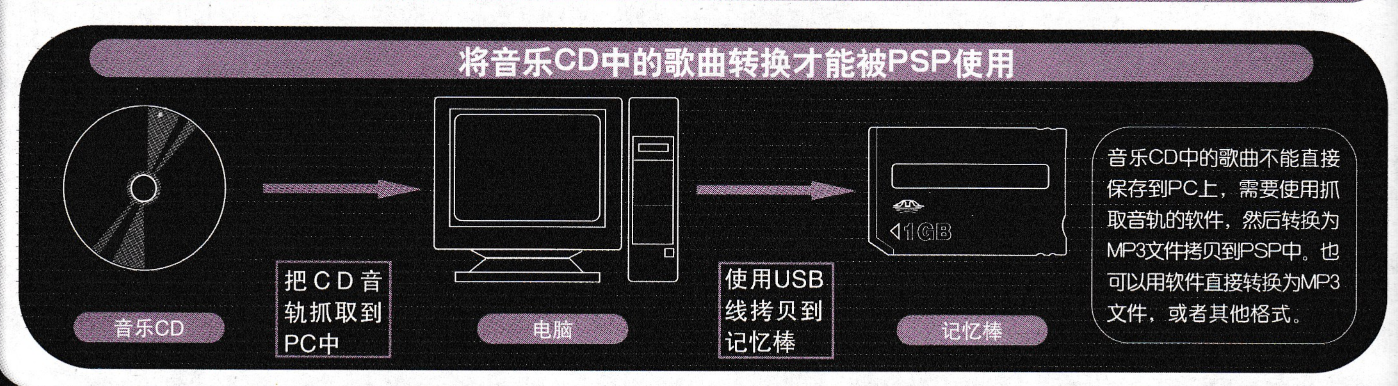
格式	特征
ATRAC3	SONY独创的音频压缩格式。
ATRAC3plus	ATRAC3的改进型，有完善的歌曲版权保护。
MP3	MP3(MPEG-1,Layer 3)格式是最流行的音频压缩格式，容量小音质出色。
WAVE	Windows标准音频格式。音质好，但是容量大。通常压缩为其他格式。
WMA	微软推出的音频压缩格式，压缩比和音质超过MP3。

音乐的保存方式

在PSP上播放音频文件，需要放到MUSIC文件夹中。这个文件夹下的第二级文件夹中的音频文件不能被识别，这点需要注意。



将CD中的歌曲复制到PSP记忆棒中



PSP音乐播放方式

1 选择“音乐”功能中的记忆棒文件。



在PSP系统界面中，选择“音乐”功能，出现记忆棒图标。

2 选择记忆棒中的音乐文件。



选择记忆棒浏览其上的音乐文件。

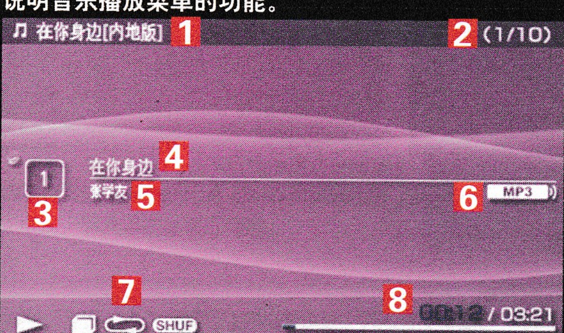
3 按○键播放音乐



选择音乐文件，按○键即可播放。

PSP播放音乐的菜单说明

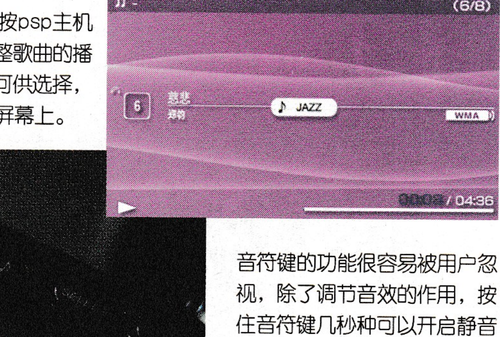
使用PSP播放音乐时的播放界面。这时按△键就能打开播放菜单，包括各种音乐播放操作。下面以3.10版本为例，详细说明音乐播放菜单的功能。



1 专辑名称
2 目前曲目/曲目总数
3 曲目顺序
4 歌曲名称
5 演唱者姓名
6 音频格式
7 控制界面
8 已播放时间和总时间

PSP播放音乐的效果设置

在插上耳机的状态，按psp主机上的音符按键能够调整歌曲的播放效果。有多种音效可供选择，调节时效果会显示在屏幕上。



音符键的功能很容易被用户忽视，除了调节音效的作用，按住音符键几秒种可以开启静音功能。再按就能够恢复。

每按一次此按钮，依照如下顺序变更音效

音效	说明
HEAVY	突出低音和高音以创造破例十足的音效
POPS	突出中音，适合用来听流行歌曲
JAZZ	突出低音和高音，创造出均衡的音效
UNIQUE	突出低音、高音和中音，创造独一无二的效果
OFF	一般音质

只有插上耳机后，按“声音”按钮才能调节音效。

注意事项　播放音乐的小窍门！

PSP播放音乐时，可以把中断的歌曲继续播放；并且能够播放音乐时浏览系统。

1 中断的歌曲继续播放

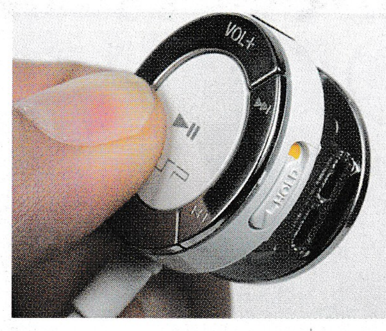
选择中断的音乐，可以继续播放。这之前选择其他歌曲播放，那么中断的音乐将从头播放。

2 播放音乐状态浏览系统



播放音乐时，按SELECT键即可返回上级菜单。这时音乐不会中断，可以边听音乐边浏览音乐列表，然后选择其他歌曲播放。

新旧PSP线控区别和按键对比

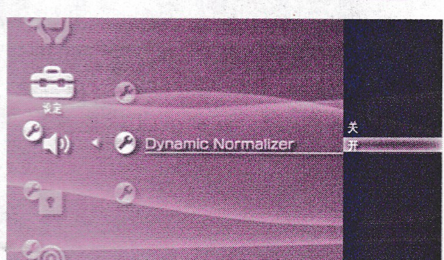

PSP豪华版套装附带耳机线控，使用耳机线控可以方便地操作歌曲的播放功能，下面是线控的按键功能。

音乐效果调节方式

使用PSP主机的音响系统播放歌曲的效果很一般。改善PSP音乐效果的最简单方式是接上耳机，然后用音符键调节音乐的播放效果。好的耳机对播放效果的改善非常明显，当然播放的音频格式也非常重要。另外，从3.10固件开始，系统增加了新的音频调节功能。

动态平衡器（Dynamic Normalizer）是3.10版新增加的功能。顾名思义，这个功能的作用是自动调整音频（包括视频中的音频）的音量输出，使得一些音量偏低的音乐声音更加饱满，音量偏高的音乐更加深沉。音乐的整体更具动感。





动态平衡器的开启方式为：在系统中选择声音设定，然后选择Dynamic Normalizer，选择打开即可开启这个功能。

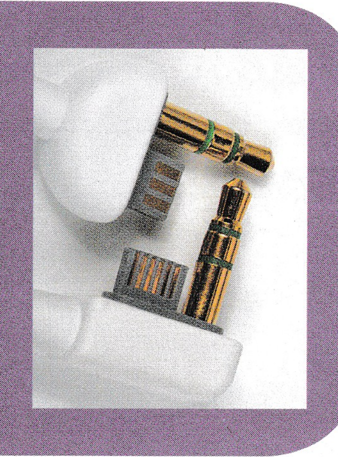
线控和按键功能的对应关系

功能	本体操作	线控操作
播放	○键/播放（菜单）	播放/暂停按钮
暂停	暂停（菜单）	播放/暂停按钮
停止	×键/停止（菜单）	停止按钮
从头播放	L键/上一首	上一首按钮
下一首开始	R键/下一首	下一首按钮
快进	方向键右	按住下一首按钮
快退	方向键左	按住上一首按钮

附录

新版PSP线控和老版不兼容

新版PSP最大改进是增加了视频输出功能，主机下方增加了视频输出接口，通过视频线将PSP的游戏或者视频输出到TV上播放。由于这个功能的加入，新版PSP的耳机线控接口发行了一些变化，结构和老版不同，所以老版PSP的线控不能用在新P上，相反新P的线控也无法在老P上使用。右图上方为老版线控，下方为新版接口。注意购买的时候不要弄混了，不要觉得新P线控好看就买来放在老P上使用。

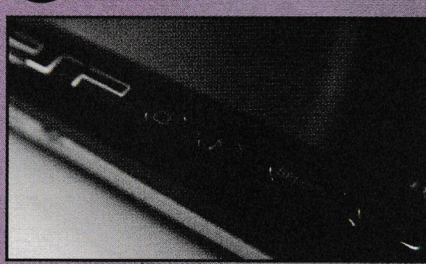


注意事项

播放音乐的小窍门！

PSP播放音乐时，可以把中断的歌曲继续播放；并且能够播放音乐时浏览系统。

1 静音



按住声音按钮一秒钟以上，就可以静音。在任何情况下可使用，再按声音按钮恢复声音，后者按音量大小按钮同样可以恢复。

2 显影器效果



3.0版加入的内容。播放歌曲的时候，按△键打开菜单，选择显影器后出现几种视觉效果，选择效果后关闭“时间显示”，就能全屏显示显影器效果。

PSP的基本使用知识，虽然简单但是很重要！



使用Advanced WMA Workshop随意转换各种音频格式

和PC相比，PSP支持的音频格式是很有限的。使用这款软件把PSP不支持的格式转换后，即可在PSP上播放。而且，软件的重新编码功能也让某些音频文件被PSP识别。

为什么要使用软件转换音频格式？

目前PSP只能支持ATRAC3 Plus、MP3、MP4、WAV、WMA这几种音频格式。而PC上的音频格式有非常多的种类，如果遇到某些PSP不能支持的音频格式，可以使用转换软件将它们转换成PSP支持的格式，然后放在PSP上欣赏了。另外，MP3格式的编码方式有很多种，某些编码转换的同为MP3后缀名的音频文件，拷贝到PSP记忆棒中并不能使用PSP的基本音频播放功能播放欣赏。那么，同样可以使用音频转换软件重新转换一次格式，解决不能播放的问题。



PSP支持的音频格式
ATRAC 3 Plus
MP3
MP4
WAV
WMA

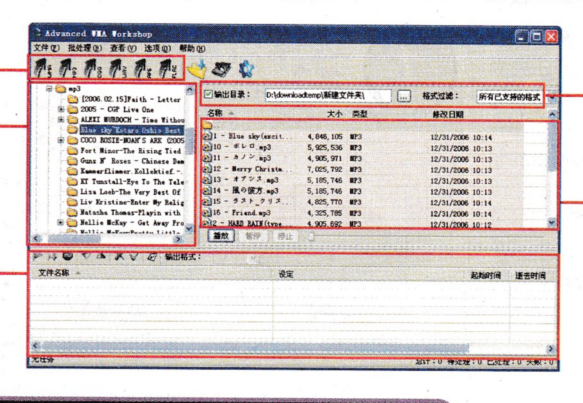
PSP不支持的音频格式
OGG
APE
Flac

WMA Workshop的界面说明

格式图标
直接选择需要转换的格式，进行转换操作。

目录窗口
浏览PC硬盘中的文件目录。

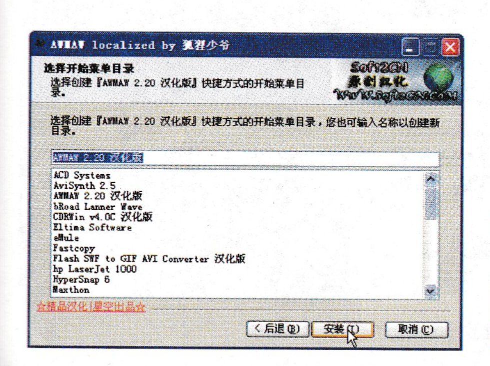
工作窗口
进行转换格式的各种操作，显示工作状态等信息。



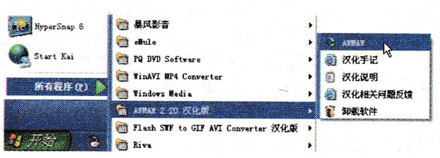
保存文件夹
设置转换后的文件的保存地址。

下级目录
浏览PC硬盘中的二级目录窗口。

WMA Workshop的安装和运行



这里使用国人汉化版的WMA Workshop，安装过程很简单。安装结束后，选择运行WMA Workshop程序。



附录 碰到PSP不能播放所支持的音频怎么办？

有时候从网上下载的某些音频（比如MP3）不能被PSP播放，在PSP本体音乐播放界面显示“文件损坏”。虽然这些音频格式被PSP支持，但由于编码和其他未知情况造成不能播放。那么，可以使用Advanced WMA Workshop对这些音频重新编码。比如某首MP3音频不能播放，可以重新转换为相同标准的MP3，PSP就能够播放了。

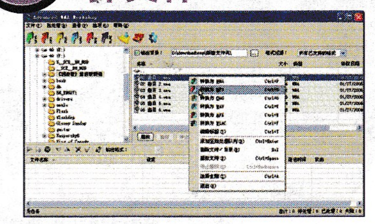
转换音频的设置方式

对于没有激活PSP WMA播放功能的用户，当然是无法直接播放WMA音频的歌曲。不过在没有条件上网激活功能的情况下，可以使用Advanced WMA Workshop把WMA转换成MP3格式，这样就解决了WMA格式不被PSP支持的问题。使用Advanced WMA Workshop转换格式的操作非常简单，设置完成转换格式后，选择需要转换的歌曲文件进行转换。转换过程非常迅速，所以将WMA转换为MP3的操作不会让人感觉有太多麻烦。

1 选择准备转换的音频文件夹

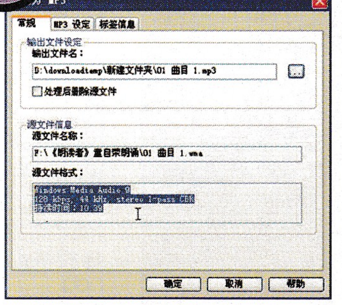


2 在右侧文件列表中选择文件



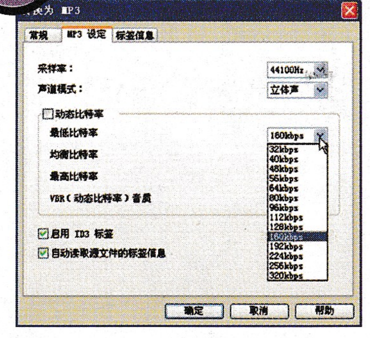
选择某个需要转换的文件，点击鼠标右键，选择MP3格式。

3 设置名称



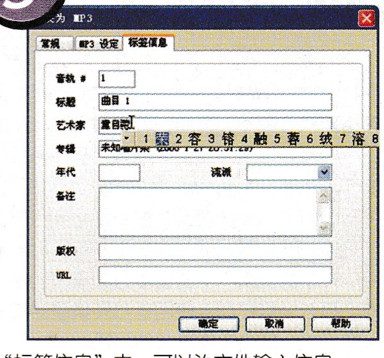
在“常规”中设置文件转换后的文件夹，文件名称，并且能够查看源文件格式信息。

4 设置音频格式



在“MP3设定”中，设置转换后的格式。

5 填写标签信息



在“标签信息”中，可以为文件输入信息。

转换格式的简易流程

按照前面的步骤设置完成后，双击需要转换的WMA文件，添加转换文件。或者按软件主界面上方的工具栏中的“添加到处理窗口”按钮，把文件添加到下方转换窗口。在转换窗口中能够看到“设定”中进行的设置内容，格式转换和其他信息显示得非常直观。

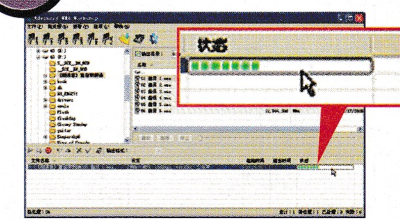
比如，在“设定”中我们能够清晰地表示出转换操作是把WMA文件转换为160kbps、44100Hz、立体声格式的MP3文件。这样便于发现转换设置的格式是否有问题。然后就可以进行转换操作了。

1 选择“处理选定任务”进行转换。



可以同时添加多个文件，选择“处理所有任务”进行同时转换。

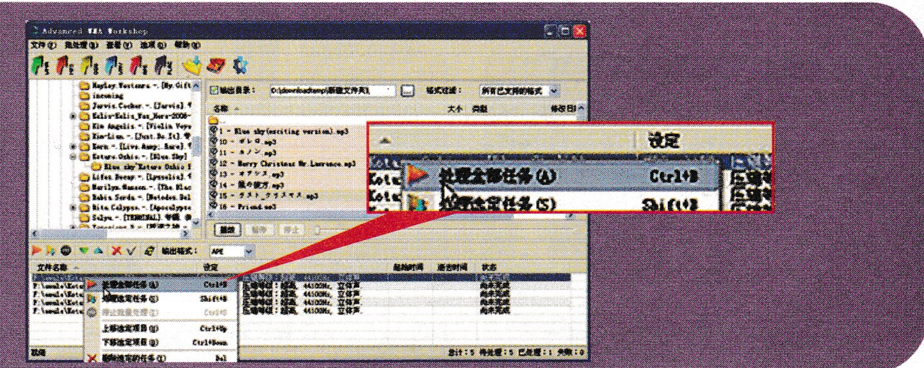
2 转换音频格式



可转换过程中，文件右侧“状态”栏中显示转换进度，结束后转换完成。

附录 转换音频格式的批量处理操作

前面介绍了使用Advanced WMA Workshop转换音频格式的操作过程，选择需要转换的文件，然后设置转换文件的格式和要求，最后进行转换。这个过程非常简单。尤其是使用批处理功能，使得转换更加快速轻松。Advanced WMA Workshop批处理操作的方式是：在浏览窗口选择多个音频文件后，设定需要转换的格式和转换要求。可以进行每个文件的单独设置，也可以将所有文件转换为同一种格式。完成设置内容后，选择“处理全部任务”即可批量转换！



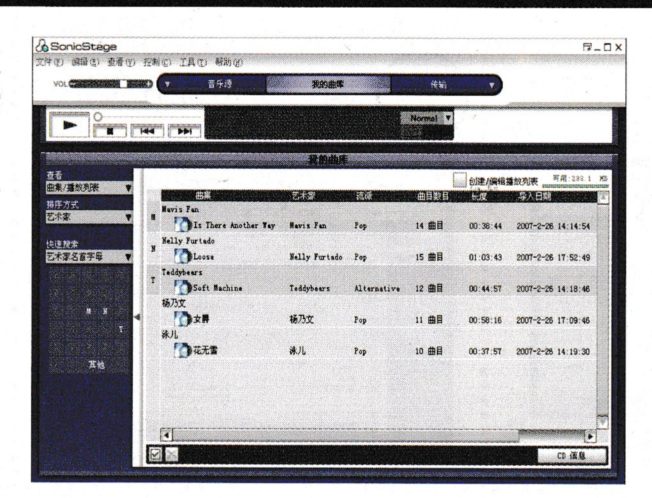
组装记忆棒播放AA3，转换ATRAC3的方法！

组装原装记忆棒，ATRAC3plus转换全攻略！

ATRAC3和ATRAC3plus是SONY的高频压缩技术，最大特点是带有版权拷贝保护，压缩率只有音频CD的十分之一，但是效果完全不损失。

ATRAC3plus格式和SonicStage界面说明

ATRAC3和ATRAC3plus是SONY开发的，用于自有品牌MD、CD和其他数字音频设备的格式。其压缩比非常高，64kbps比特率的ATRAC3plus歌曲的音质就能够媲美128kbps的MP3歌曲。SonicStage就是一款转换软件，能够将CD、网络、或者PC上的音频文件传输到MD和PSP中，也可以直接刻录成ATARC CD或者MP3 CD。不过，由于ATARC3和ATRAC3plus带有版权拷贝保护。在PSP上播放需要记忆棒为原装，支持MagicGate功能。



1 菜单栏
2 音量调节
3 模式选择区域
4 播放控件
5 “简单模式”按钮
6 操作区域

原装记忆棒使用SonicStage转换歌曲的简便方法

由于ATRAC3plus包含拷贝版权保护，在PC(1)上压制的音频文件拷贝到PC(2)中不能播放，要想在PC(2)上播放，需要在PC(2)上再次使用SonicStage压制。

而在PSP上播放，需要记忆棒带有MagicGate功能，所以使用原装记忆棒播放ATRAC3plus音频非常方便，直接使用SonicStage转换歌曲格式然后拷贝到PSP中，甚至能够方便地把歌曲直接转换到记忆棒中。而使用SonicStage直接向组装记忆棒中转换歌曲，则会出现软件无反应等现象。下面是使用原装记忆棒的便捷转换方式。

1 连接USB线



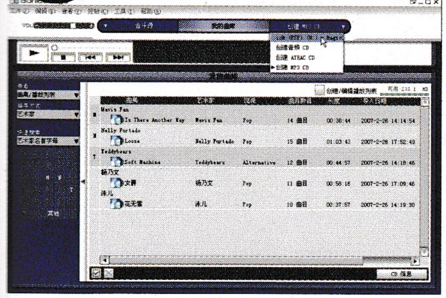
选使用USB线，将PSP和PC连接。

2 把PSP连接到PC



把USB线和PC连接后，在PSP上打开USB连接。

3 运行SonicStage



在PC上运行SonicStage软件，选择连接PSP。

4 选择需要转换的歌曲



在SonicStage的操作区域左侧歌曲列表中，选择需要转换的歌曲。

5 转换传输歌曲



点击“传输到设备/介质”将歌曲转换并直接拷贝到PSP。

组装记忆棒使用SonicStage的方式

因为版权保护技术的存在，使用组装记忆棒是不能像前面那样直接使用SonicStage转换歌曲的，并且转换为OMA的歌曲拷贝到记忆棒中也不能被PSP识别。

不过，在软件中取消文件的复制保护后，再利用更改文件名称的方式，同样可以让PSP直接播放ATRAC3plus格式歌曲。方法只比使用原装记忆棒稍微复杂一些，需要把音频文件转换到PC中进行改名操作，然后从PC上拷贝到PSP记忆棒中即可正常播放了。下面就是这种方式的详细转换过程。

1 选择需要转换的歌曲



选进入音乐专辑内，右键选择需要转换的歌曲。

2 设置"OpenMG Audio (ATRAC3plus)"比特率

在选择"OpenMG Audio(ATRAC3plus)"，选取需要转换歌曲的比特率。

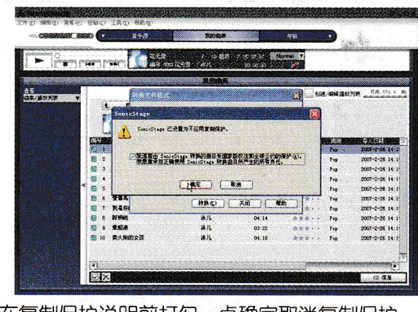
3 取消“在完成转换后添加复制保护”功能





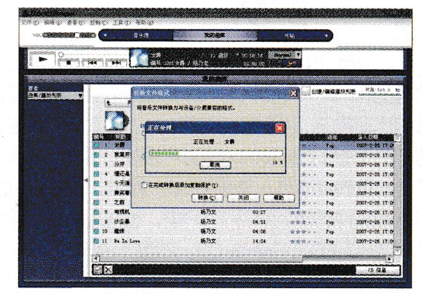
注意，一定要把“在完成转换后添加复制保护”前面的勾去掉，否则转换完无法在PSP中播放。

4 确认取消复制保护



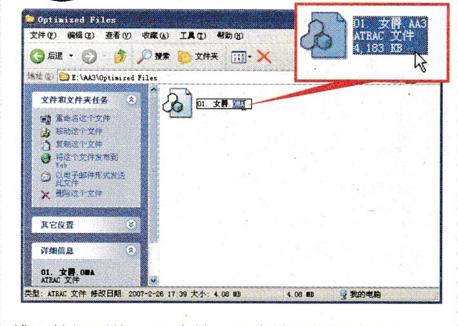
在复制保护说明前打勾，点确定取消复制保护。

5 开始转换歌曲文件



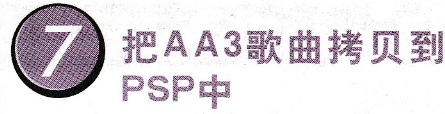
取消复制保护后，点击“转换”开始转换歌曲。

6 将OMA文件更改为AA3的后缀名



找到转换后的OMA文件，将文件后缀名改为AA3。

7 把AA3歌曲拷贝到PSP中

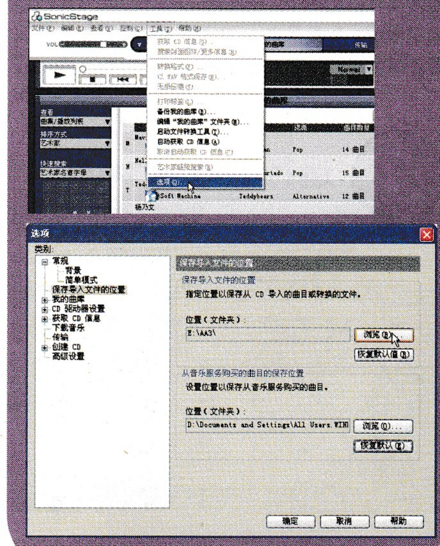




将改名后的文件拷贝到PSP/MUSIC目录下，即可播放。

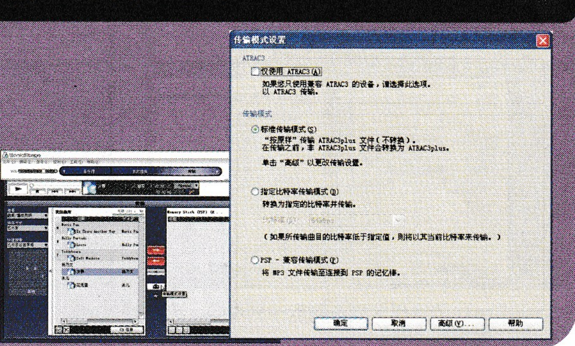
附录 设置歌曲保存位置

在SonicStage的菜单栏“工具”中，选择“选项”打开设置目录。这里包括众多设置选项，比如设置软件外观、设置曲库、设置网络获取CD信息等。选择“常规”中的“保存导入文件的位置”，在右侧菜单中的“保存导入文件的位置”下，选择保存转换文件后的位置。图中，把转换后的文件保存到E盘AA3文件夹中。



注意事项 直接转换歌曲格式的设置方式

使用SonicStage直接向原装记忆棒传输歌曲，拷贝文件的格式是能够设置的。在软件“操作区域”中点击“传输模式设置”，打开设置菜单。在这里可以设置传输文件的格式。设置完成后，在PSP直接转化并传输文件非常方便。



使用这款软件，
直接播放众多音频吧！

PSP多格式音乐播放器 MP3、WMA、APE支持！

不需要转换软件，直接把文件拷贝到PSP中，使用Sirens即可播放MP3、WMA、APE、OGG的音乐。一劳永逸的软件，并且是国人自制！

Sirens播放器的优势和软件功能

PSP除了听MP3外，还能收听WMA、APE、OGG等各种格式的音乐。但是听WMA需要上网激活，APE和OGG不能支持播放，需要在PC上转换成PSP能够播放的格式。使用名为Sirens的软件解决这个问题吧！不需要通过软件转换音频格式，将这些格式的音乐拷贝到PSP中直接就播放……享乐(Sirens)是这个软件的名字。以前这个软件叫Coolplayer，最新版于2006年8月22日更新——Coolplayer 0.9.0版，作者顺便把软件名字改为享乐(Sirens)。



享乐播放器的特点：

1. CoolPlayer改名为享乐；
2. 支持多种音频格式；
3. 全新的界面，支持自定义皮肤；
4. 支持多语言提示。

主界面状态操作：

按键：功能
○键：播放当前选择的音乐
□键：保存当前播放列表
△键：添加音乐到播放列表
×键：将当前选择音乐从列表中删除
↑键：选择往上
↓键：选择往下
←键：将当前选择的位置在列表中上移
→键：将当前选择的位置在列表中下移
L键：快速跳到列表首位置
R键：快速跳到列表末位置
SELECT+START键：退出程序

Sirens文件的存放位置

Sirens的使用方式很简单，将包含Sirens播放器程序的两个文件夹拷贝到PSP/GAME文件夹中，就可以在psp系统界面看到图标，然后选择运行了。

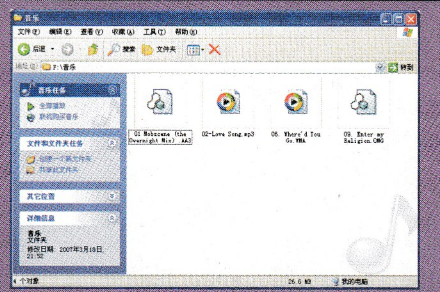
打开软件后，程序默认浏览的文件夹是PSP/MUSIC。我们把各种格式的音频文件都拷贝到MUSIC文件夹中。这样做的好处是快速找到歌曲文件，选择歌曲方便快捷。缺点是格式混乱，不容易管理。其实，使用Sirens播放歌曲的话，可以把音频文件拷贝到记忆棒的任意位置。因为Sirens带有浏览界面，可以查找记忆棒中所有位置的音频文件。

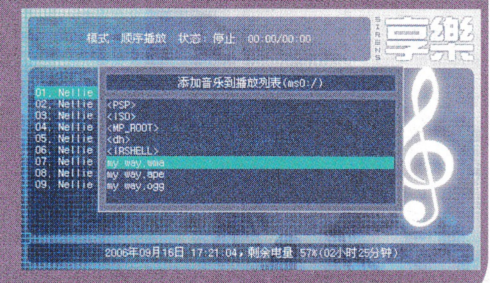


将播放器程序拷贝到PSP/GAME文件夹中，音乐文件夹位置随意。

注意事项 Sirens播放器支持的格式

除了常见的MP3和WMA文件，Sirens还支持以下音频格式：APE,FLAC,TTA,WAVPACK,MP3,OGG,WMA,MP4A(AAC),CUE。这些格式在PC上是很常见的，尤其是APE、OGG、TTA、CUE格式。所以使用Sirens直接播放这些格式非常方便，将它们直接拷贝到psp记忆棒中，进入Sirens就能播放了。不再需要转换格式的过程了！



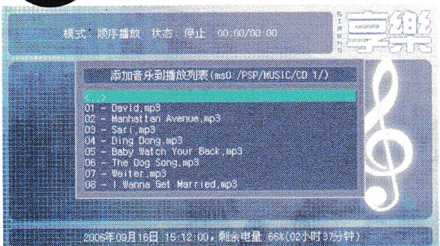


播放状态下的操作方法一览



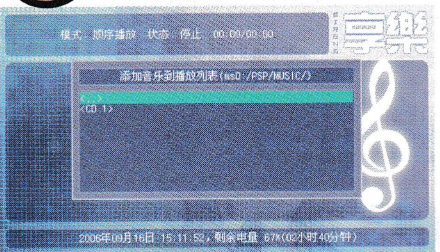
Sirens的基本使用方式流程

1 选择目录，查找歌曲文件



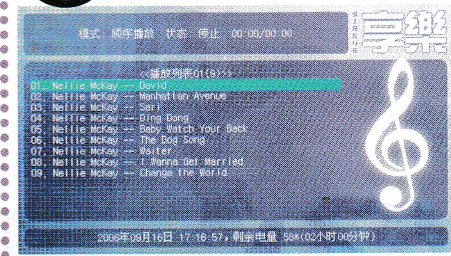
进入Sirens后，按△键调出选曲界面，软件默认在PSP/MUSIC目录下。

2 选择专辑或者任意歌曲



这时可以按□键可以选择整张专辑文件夹，也可以进入专辑中，把任意歌曲添加到歌曲列表中。

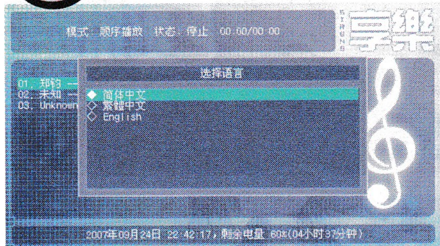
3 专辑中的歌曲信息



按□键选择整张专辑后，演唱者和歌曲名都显示了出现，当然歌曲文件中要有tag信息。

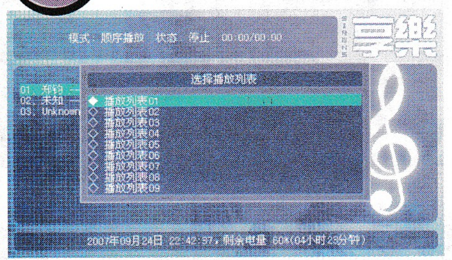
Sirens的使用技巧一览

1 软件的语言选择



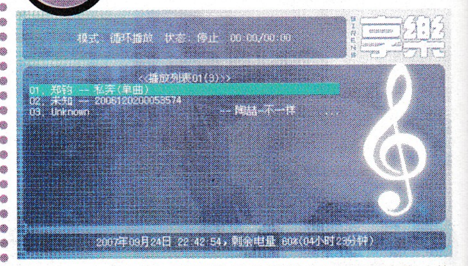
按SELECT+×键，切换软件语言，分别是简体中文、繁体中文、英文。

2 切换播放列表



按SELECT+△键，打开歌曲播放列表。一共有10个播放列表可以选择。

3 切换歌曲播放方式

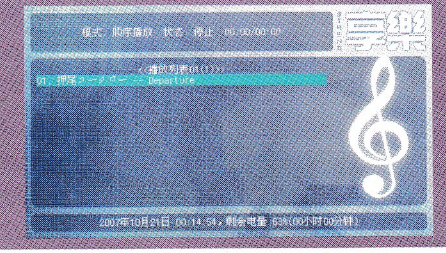


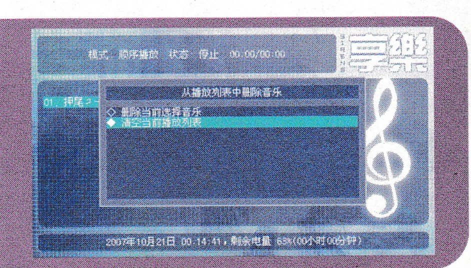
按SELECT+□键，切换歌曲的播放模式，分别是单曲播放、单曲循环、顺序播放、循环播放、随机播放。


附录

Sirens使用中的注意事项！

播放歌曲后，按上下键选择歌曲的操作无效，必须按×键停止播放音乐后，才能选择歌曲。注意，停止播放后再按×键会出现删除列表中当前歌曲的选择。如果不小心按出，按×键返回即可。另外，有时按播放键会出现假死机现象，等待片刻或者点击×键停止播放，便可恢复正常。







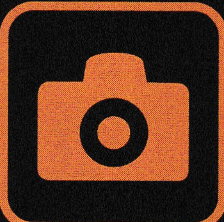
Part7● 设置PSP的网络和上网方式，使用xLink Kai和xGameZone玩游戏。

Network

设置PSP的无线联机方式，通过无限网络下载最新的游戏任务。或者通过xLink Kai和xGameZone软件进行免费的无线联机游戏。



浏览图片，3.0以上增加了摄像头功能！



大屏显示、支持多种格式、PSP浏览图片详细说明！

PSP本体的浏览图片(PHOTO)功能非常完善，随着固件升级支持了更多图片格式。利用PSP出色的液晶大屏幕，图片显示非常漂亮。

PSP系统支持的图片文件格式

PSP的照片(PHOTO)是系统自带的浏览图片功能。在这里可以欣赏记忆棒中的图片，1.5版只能浏览JPEG格式，3.0以上版本的系统中增加了众多其他格式和摄像头功能。目前PSP照片功能支持的图片有JPEG格式（DCF2.0/EXIF2.21标准）、TIFF格式、GIF格式、PNG格式、BMP格式。这些都是PC上很常见的图像格式，拷贝到PSP中浏览很方便，还可以把喜欢的图像设置为PSP的壁纸。

PSP照片浏览格式说明

图片格式	主要用途	2.0以后的固件版本	2.0以前的固件版本
JPEG	各种图像	支持	支持
TIFF	标记图像	支持	不支持
GIF	网络动画	支持	不支持
PNG	网络图形	支持	不支持
BMP	各种图像	支持	不支持

PSP图片在记忆棒中的存储位置

把PC中的图片文件拷贝到记忆棒中，拷贝的位置是PSP的照片(PHOTO)文件夹中。可以把照片直接拷贝到照片文件夹内，也可以在照片(PHOTO)文件夹中建立下一级的文件夹。注意，如果在这一级别文件夹中再建立下一级的文件夹，这个文件夹中的图片将不能被识别。图片文件的大小比较随意（最大16兆），但是尽量不要太大，否则打开速度将非常慢。

把系统支持的文件直接拷贝到记忆棒中，就可以在PSP的PHOTO文件夹中看到。不支持的文件则无法显示。

图片文件在psp记忆棒中的存放位置

MP_ROOT

PSP

PHOTO

图片文件数结构

任意名称

任意名称

任意名称

图片1

图片2

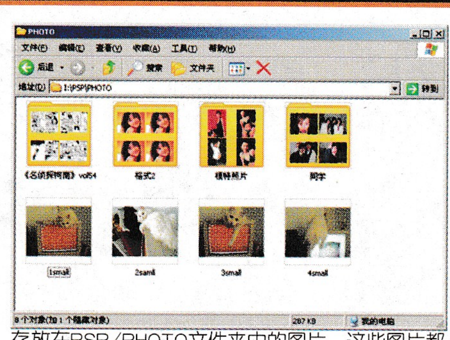
图片3

图片4

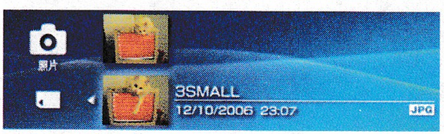
图片文件在PSP中的存放方式

右图为图片文件在PSP记忆棒中的存放结构。在PSP记忆棒的PHOTO文件夹中任意建立了4个文件夹，文件夹名称随意，里面存放各种图片。如图所示，在PHOTO文件夹中还直接放置了4张图片。

这就是图片文件在PSP记忆棒中的目录结构。可以直接把图片拷贝到PHOTO中，也可以使用文件夹对图片分类，文件夹的数量不限，图片数量不限。不过不要在photo下的文件夹中再新建图片文件夹了，因为二级文件夹在PSP系统上就不能识别了。



存放在PSP/PHOTO文件夹中的图片，这些图片都能够被PSP系统找到。



浏览记忆棒PHOTO文件夹下的图片，以缩略图显示出现。



在图片文件夹上按○键进入，其中的图片同样以缩略图显示。

PSP本体图片浏览的操作方式

发送
把图片发送到其他主机。

设置为壁纸
把当前图片设置为壁纸。

观看模式
调整画面的大小，分为标准和缩放模式。分别对应适应屏幕高度和屏幕宽度将图片进行缩放。

时间显示
在屏幕上方显示出当前日期、时间，并且能够显示图片所在文件夹和图片数。

帮助
显示浏览图片的按键说明。

图片位置的移动
将图片放大后，使用这4个按键按照不同方向移动图片，进行局部浏览。

幻灯片播放
系统按顺序自动转换图片，形成幻灯片播放方式。

放大
将画面逐级放大。

缩小
将画面逐级缩小。

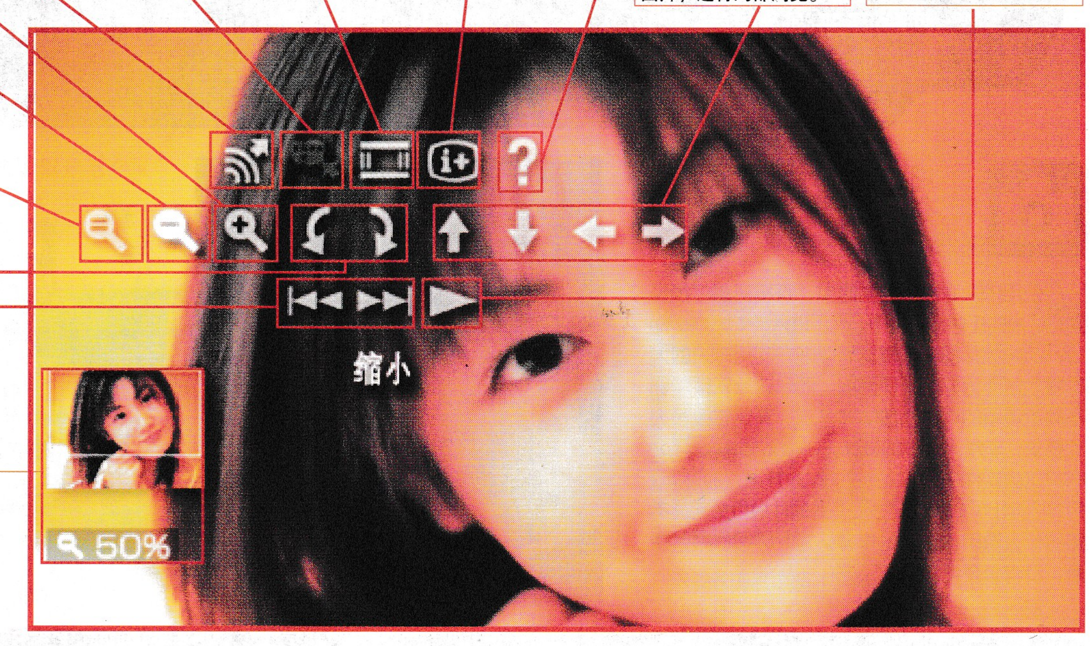
清除缩放
清除缩放模式，还原到标准显示模式。

画面的旋转
分为左旋转和右旋转，就是把图片按照左右方向进行90度旋转。

前一个/后一个
选择和当前图片所处同一等级文件夹中的前/后图片。

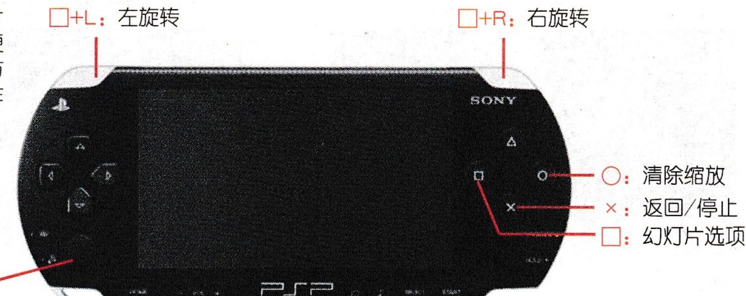
图像的位置
图片缩放后，屏幕只能显示整体的局部画面。用“图像的位置”所略图表示出当前显示的位置。





本体图片浏览的操作方式

PSP浏览图片时的操作方式很便利，使用按键可方便操作。按键操作方式如图所示。



注意事项 2种类型的图片显示方式

由于PSP的屏幕大小是固定的，而浏览的图片大小千差万别，所以PSP图片浏览系统能够把图片缩放到整个屏幕上显示。并且，根据不同尺寸的图片，在PSP上用两种方式显示。一种是缩放屏幕显示，一种是全屏显示。缩放屏幕能够显示的完整的画面，但是很可能由于图片尺寸问题，导致画面显示地很小。全屏模式能够显示整屏画面，但是很可能有部分画面显示不出来。



两种方式显示同一张图片的效果。

附录 图片的传送和接收!

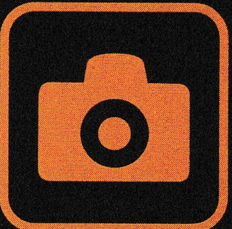
浏览图片的时候，在显示缩略图界面按△键打开编辑菜单，可以看到显示、发送、删除、信息，这4个操作选项。“显示”就是打开当前图片；“删除”是删除当前图片；“信息”为查看图片信息（大小、分辨率、文件格式等）。“发送”的作用是把当前图片发送给其他PSP。选择发送后，系统会自动搜索附近的PSP。这时在另一台PSP的照片功能下，选择记忆棒按△键打开菜单，选择“接收”选项接收发送过来的图片。接收到的图片文件保存在PICTURE文件夹中。注意，两台PSP的距离要近，否则可能传送失败。



选择“接收”接收发送过来的图片，接收的速度很快。

高版本降级程序，
废弃HEND引导方式!

PSP看漫画工具JPEG Viewer for PSP使用详解



把数百册漫画书一起收入PSP，使用电子漫画软件JPEG Viewer欣赏漫画。并且还能够一边看漫画一边欣赏MP3音乐！

用PSP的超大屏幕看漫画非常舒服

使用PSP看漫画非常简单，直接把图片拷贝到记忆棒的任意文件夹中，然后进入JPEG Viewer for PSP选择图片欣赏就可以啦！利用PSP的大屏幕欣赏漫画非常方便舒服，而且这款软件能够在浏览漫画的同时播放MP3音乐，满足了很多人的要求，非常人性化的设计。JPEG Viewer for PSP这款软件由日本人maman_jv开发，2005年7月20日推出0.53版，至今没有对软件进行更新。不知道什么原因，也许是作者认为0.53版已经很成熟，没有必要继续更新了吧！



文件目录操作方法：

按键	功能
十字键	
上下	顺序选择文件
左右	最上/最下选择文件
L/R	翻页选择文件
○	打开文件或文件夹
×	返回
△	打开设定界面
□	播放MP3时的功能键

MP3播放的操作方式：

按键	功能
□+L	播放上首歌曲
□+R	播放下首歌曲
□+×	播放停止
Start	暂停
Select	歌曲的播放方式（单一，循环等）

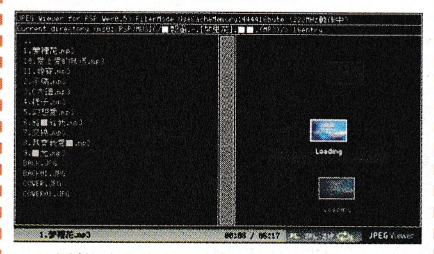
欣赏漫画时的按键方式：

按键	功能
十字键	移动漫画显示区域
摇杆	快速移动漫画显示区域
L/R	选择上/下一张漫画
×	返回文件列表
△	打开设定界面
□	播放MP3时的功能键

欣赏漫画的同时播放MP3歌曲

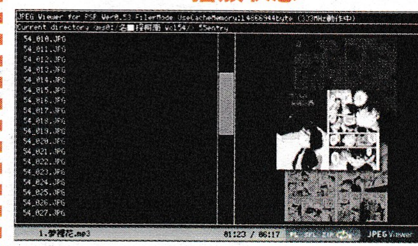
不同于看书学习，很多人都喜欢一边看漫画一边听歌曲，反正都是休闲嘛！这样一来，看传统漫画书时想要听歌，就需要准备随身听等播放设备。使用PDA或者PPC等电子设备就没有了这些麻烦，因为电子设备轻松实现了看书和音乐播放的多媒体功能。JPEG VIEWER FOR PSP这款软件就允许看漫画的同时播放MP3音乐，使用方式非常简单。进入软件后，在文件目录选择保存在记忆棒中的MP3歌曲，就可以进行播放。然后选择漫画所在目录，选择打开漫画就可以听歌和看漫画同时进行了。

MP3播放功能



Mp3播放时屏幕左下方显示正在播放的歌曲名称。

MP3播放状态



播放MP3时，屏幕右下方显示歌曲播放时间和播放模式。

2.00版本以下PSP需要转换使用

JPEG Viewer for PSP 0.53版不能在PSP 1.5版上直接运行，因为它不是常见的XXXX和XXXX%双文件夹形式。相信如今很多PSP玩家都在使用3.XX OE自定义固件，使用自制软件非常方便，将包含EBOOT.PBP的文件夹直接拷贝到记忆棒指定位置运行（通常为PSP/GAME或者PSP/GAME150）。对于至今还保留1.5系统的PSP玩家，要想运行JPEG Viewer for PSP等自制程序，可以借助iR Shell运行了。进入iR Shell，然后选择自制程序的EBOOT.PBP文件即可运行。



从2.71 SE自定义固件出现后，单独文件夹的自制程序大势所趋，对应1.5版本的双文件夹程序逐渐减少。

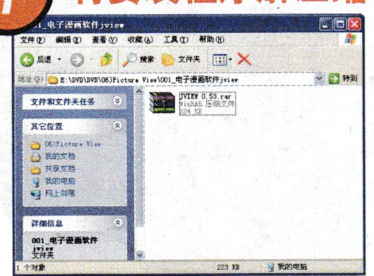
使用iR Shell传输文件



1.5系统的PSP只能够运行双文件夹结构的自制程序。在1.5的PSP上无法直接使用的程序，可以借助iR Shell来运行，这样1.5版系统也能够运行高版本的自制程序了。

JPEG Viewer for PSP的安装和使用

1 将安装程序解压缩



将JVIEW 0.53.rar解压缩。

2 连接USB线



使用USB线将PSP和PC连接。

3 打开USB连接



在PSP上打开USB连接功能。

4 准备漫画文件





将JVIEW文件夹拷贝到PSP/GAME目录下。

5 准备漫画文件

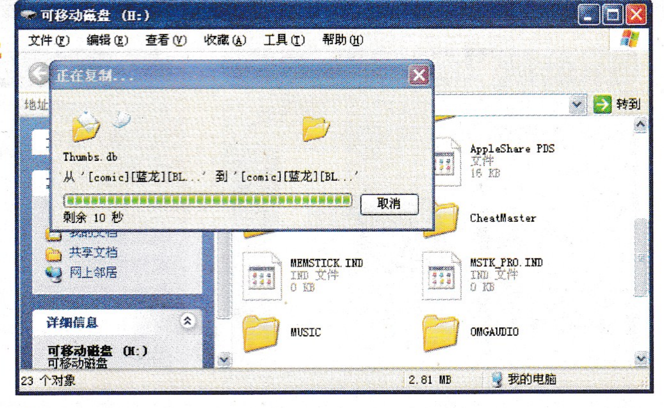




准备要看的漫画图片文件。

6 拷贝漫画文件

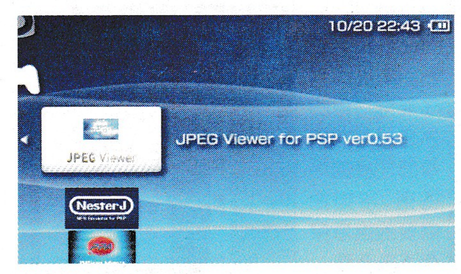




软件能够浏览记忆棒的目录结构，所以可以将PC中的漫画文件拷贝到记忆棒的任意位置。

7 运行JPEG Viewer for PSP





运行程序欣赏漫画吧!

JPEG Viewer的设置方式

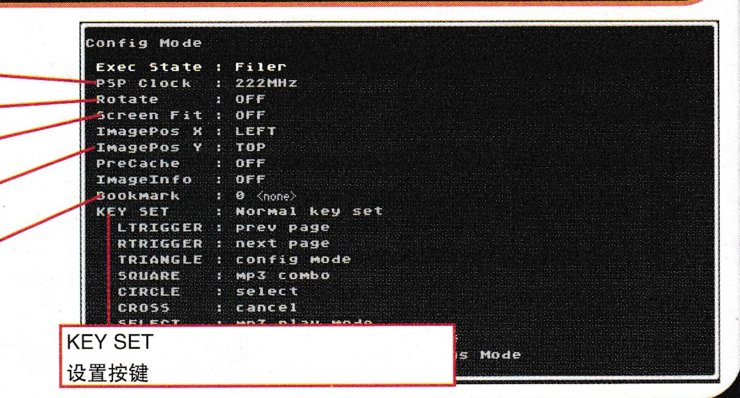
PSP Clock
设置PSP CPU频率：建议设置为333MHz。

Rotate
旋转图像：将图像按照不同角度旋转。

Screen Fit
固定画面：将画面按照宽度或者高度固定在屏幕中。

ImagePos X/Y
画面的初始位置：按照宽和高的不同位置，设置每幅图像的初始位置。

Bookmark
书签

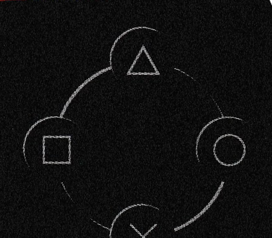


KEY SET
设置按键

把网页保存为图片，保存后使用PSP查看！



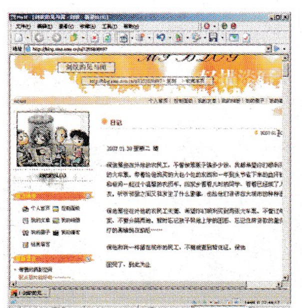
把各种格式图像保存为JPEG的终极大法！



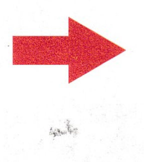
无论是网页、PDF文档、EXCEL列表，还是其他各种图像类文件，使用本文介绍的方式都可以保存为JPEG格式，以便在PSP上浏览！

打印方式革新，使用虚拟打印工具Paperless Printer保存图像！

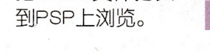
计算机技术发展至今，出现了数不清的文件格式，这些格式可能需要使用不同的软件打开。比如我们上网浏览的HTML网页、经常查看的PDF技术文档，或者使用微软Office办公软件中的Word、Excel软件等等。这些格式虽然不同，但是有着共同的特点，都是用来记录并显示文字或者图像信息。那么我们为何不把它们保存下来，转换为某种格式，最终使用PSP能够随时随地查看！



PSP可以浏览这样的网页，但是不如保存下来查看上面的文字和图像。



使用Paperless printer，将网页保存为JPEG格式。



把JPEG文件拷贝到PSP上浏览。

Paperless Printer保存图像的种类

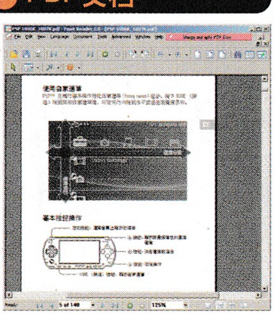
网页信息

经常浏览的网站进行了更新，或者找到了非常有用的信息。每次查看都连接网络的话，不如把需要的信息保存下来查看。



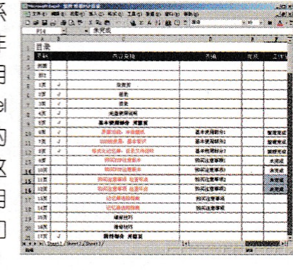
PDF文档

PC上查看的很多说明文档，比如PSP的说明书，大多采用PDF格式。这个格式通常作为技术文字和图像的书籍使用。



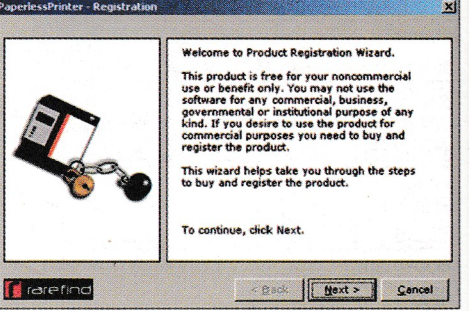
Office办公软件

如今Office系列的普及度非常高，使用Word或者Excel成为很多人的家常便饭。这些软件同样用来显示文字和图像信息。



这些不同格式的文件在pc上很常见，是我们经常使用的格式。虽然格式不同，但是用来显示信息和图像，只是使用方式和功能有所不同。这些格式在pc上需要使用不同的软件打开，或者使用专门的软件进行制作。

Paperless Printer能够把网页、PDF、Excel保存为JPEG格式。其实这款软件能够保存的格式远不止这些。只要能够进行打印功能的软件，都可以使用Paperless Printer把该软件对应的格式转换。通常我们可以把其他格式保存为JPEG图像，也可以保存为PDF、HTML、RTF、EXCEL、BMP等格式。软件安装后没有专门的界面，只要选择打印即可。软件的使用方便，功能非常强大。



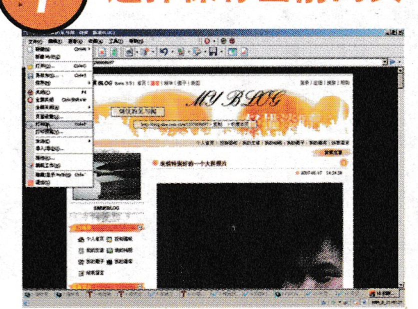
选择打印文件，然后选择Paperless Printer打印文件。

网页内容保存方式详解

使用Paperless Printer的方式非常简单，没有大多数软件的专门图形界面，而是类似驱动的形式存在。下面用HTML格式的网页做例子。首先安装Paperless Printer驱动，安装完成后，选择网页浏览器工具栏中的“文件”，然后选择“打印”选项。

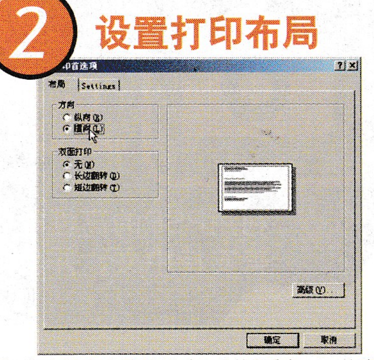
在打印机选项中,会看到新增加的“Paperless Printer”打印机选项。和真实打印机类似，经过简单的设置后，选择打印就可以把当前网页虚拟打印成需要的文件格式了。不过，由于Paperless Printer是一款付费软件，经过注册后的功能才能完整使用。没注册的话，只能使用试用的部分功能。

1 选择保存当前网页



打开需要“打印”的网页，在浏览器上选择打印。

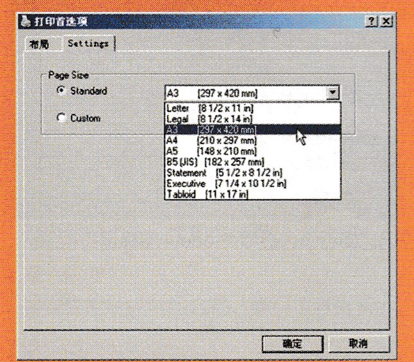
2 设置打印布局



把打印布局方向改为横向，以便适应PSP的宽屏。

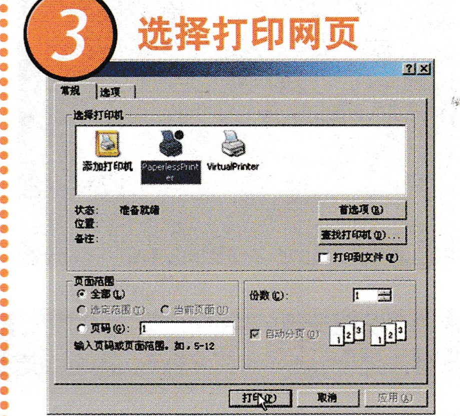
注意事项 打印纸张的变更方式

别忘了打印网页的纸张选择，网页浏览器通常默认打印A4纸张。当然，按照这个模式打印也可以。不过为了更好地在PSP上显示画面，我们最好更改纸张规格。方法是在打印首选项的设置栏(Settings)中，选择打印纸张大小，还可以手动输入纸张规格。由于分辨率不同，通常选择宽度高的纸张，能够使“打印”后在psp上显示的效果更好。



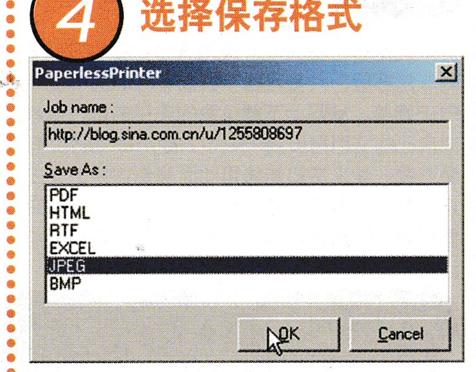
在宰打印首选项中，设置纸张大小。

3 选择打印网页



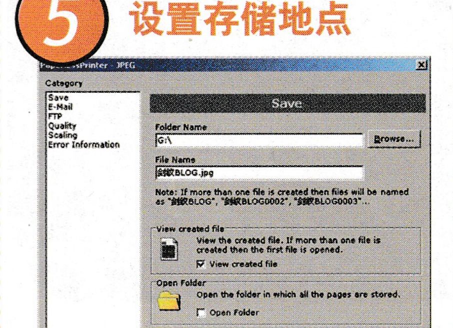
设置横向后，返回打印界面，点击打印按钮。

4 选择保存格式



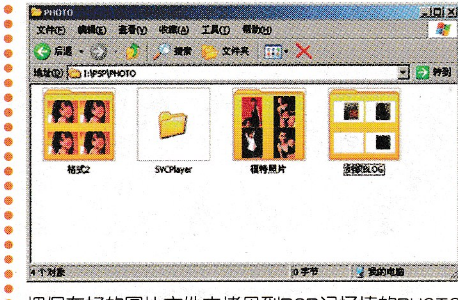
保存格式选择为JPEG，以便适应在任何PSP上查看。

5 设置存储地点



设置图片存储的文件夹和文件名称。

6 拷贝到PSP上



把保存好的图片文件夹拷贝到PSP记忆棒的PHOTO文件夹下，即可通过PSP查看。

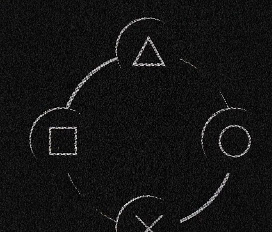
附录 Html2Jpeg软件的使用方式

Html2Jpeg这款软件是PSP爱好者的作品。软件的功能专门对应PSP，使用它可以直接把网页保存为图像。使用方式很简单，只要在软件上方的地址栏输入网页地址，刷新打开网页后，点击右上方的“JPEG出力”就可以把网页转换成图像。不过这款软件是基于JAVA平台编程，运行软件需要JAVA程序的支持，所以使用软件前需要安装JAVA程序。另外，Html2Jpeg对中文的支持不太好，这点比较遗憾。

把电子书拷贝到psp，随身携带几十万本书！



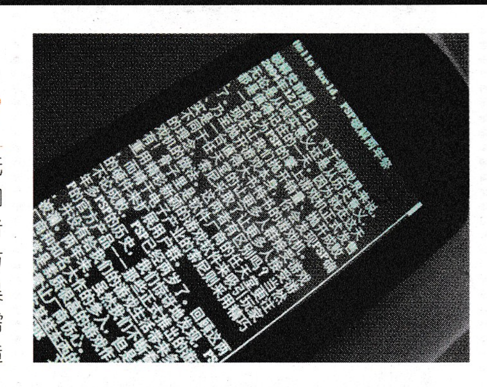
把所有电子书在PSP上集结！



利用PSP的高性能硬件机能，国内程序高手开发出了PSP电子书！这款软件完美支持中文，并且能一边看书一边听歌曲。还能当作浏览器使用！

功能强大的看书软件eReader

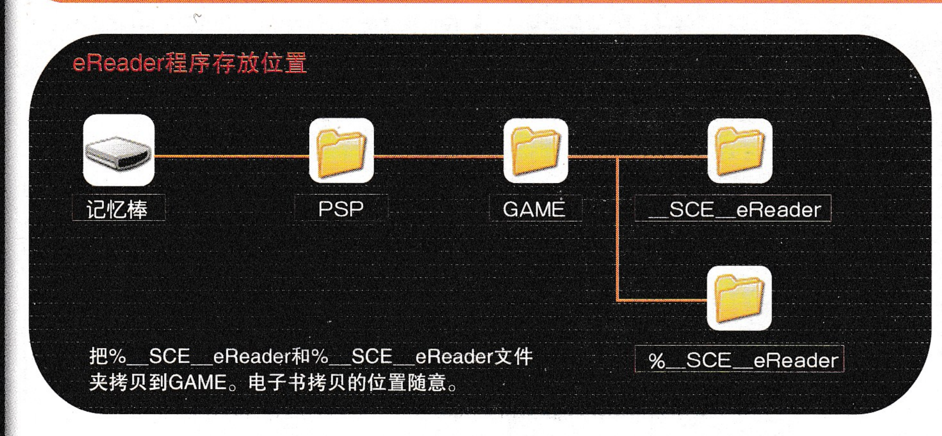
利用PSP的大尺寸液晶屏幕，看电子书无疑非常舒服，大多数的手机或者PDA都不能和PSP媲美。从网上下载免费的电子书籍，或者把自己的文档拷贝到PSP中，使用eReader方便查看。学术资料能够帮助增长专业知识，娱乐文章随时翻看放松心情……当然，如果你需要游戏攻略的话，还可以在PSP上方便地打造自己的游戏攻略本。

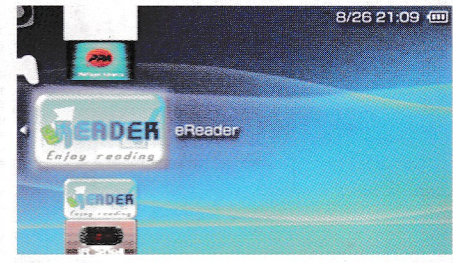


eReader目前支持的文件格式：

打包格式3种： zip、rar、chm；
文本2种：txt、html；
图片5种：bmp、jpg、gif(静态)、png、tga；
视频：PMP AVC；
音频：mp3、wma
未知文件：以二进制格式打开。

eReader的安装和运行





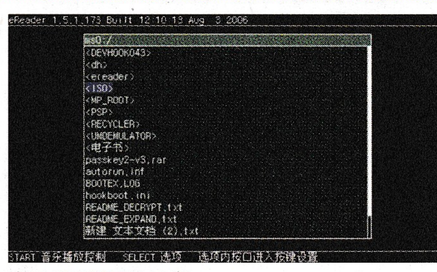
在记忆棒目录，选择eReader图标运行程序。

电子书的操作方式

进入eReader后，首先会看到这个界面。是不是很像程序浏览器？没错！通过这款软件不仅能够看电子书、听音乐，还能够编辑PSP记忆棒中的文件。

这个画面相当于软件的主界面，在这个界面中可以对文件编辑，比如进行复制、删除等操作，所以操作时要小心，不要误操作删除有用的文件。在eReader中选择任意文件都可以打开，不同的文件格式使用相应的程序打开。对应的程序见最上面的部分。

eReader能够打开的文件众多。常用的有看电子书、听mp3歌曲等。根据不同的功能有不同的操作方式。所以，软件的操作方式有很多。



电子书查看目录结构

菜单下的操作方式

↑：上一项
↓：下一项
←：切换选项(选项菜单)或上一页(其它菜单)
→：切换选项(选项菜单)或下一页(其它菜单)
L：第一项(文件菜单)或快速减少(选项菜单颜色)
R：最后一项(文件菜单)或快速增大(选项菜单颜色)
×：上级目录(文件菜单)或退出(其它菜单)
○：选定(文件菜单)
□：选择文件
△：文件操作
SELECT：选项
START：进入/退出mp3菜单
SELECT+START：退出软件(任何界面)

看电子书的操作方式

在文件浏览器中，选择提前拷贝到PSP记忆棒中的电子书文件（最方便的格式是TXT和HTML），笔者拷贝的攻略在根目录的电子书目录下。在浏览器中选择“攻略”后，如右图显示。

和Windows操作系统相似，屏幕上方显示软件版本、时间等信息。下方显示所选文件的各种信息。在这里可以看到所选文件的大小、创建时间、最后修改时间。选择eReader支持的文本文件，按○键打开就进入了读书界面。读书界面的操作方式见右侧列表。



选择攻略后显示的画面。

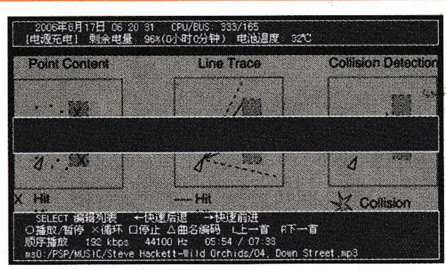
读书界面的默认操作方式如下：

SELECT：设置选项
□：书签
×：退回菜单
↑：上一行
↓：下一行
←或L：上一页
→或R：下一页
○+L：第一页
○+R：最后一页
摇杆上下：上下翻动

看书时播放音乐

打开电子书后，按Start键可以打开音乐播放菜单，播放记忆棒中的歌曲。这样就实现了一边看书，一边听歌曲的功能。如果出现软件找不到歌曲的现象，可以先在软件的文件浏览器界面中打开歌曲，然后再选择电子书即可。

你会看到，在音乐播放界面上方显示了当前日期、时间、CPU/BUS频率、电池状态/剩余电量、电池温度。下方显示了播放界面的部分操作方式和信息。非常人性化的设计，值得称赞！



播放歌曲界面。

音乐播放的默认操作方式如下：

○：播放/暂停
×：循环
□：停止
△：曲名编码
L：上一曲
R：下一曲

eReader设置菜单和其他功能

1 字体颜色
设置菜单字体、阅读字体、TTF字体。

2 系统选项
设置多种系统设置，如USB连接、删除文件等。

3 阅读选项
设置多种阅读选项，如字间距、文字竖看等功能。

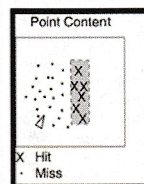
4 看图设置
设置看图功能，比如缩放算法、幻灯片、缩略图等。

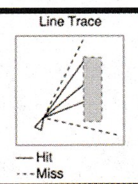
5 操作设置
设置线控所控制的内容，翻页或者音乐。

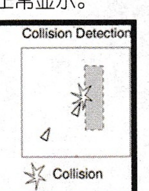
6 音乐播放
设置音乐自动播放和歌词显示行数。

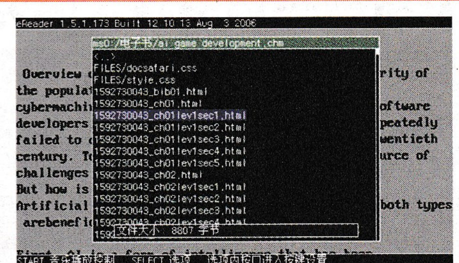
浏览图片功能和具体操作

在读书界面按×键退回菜单，然后选择eReader所支持的图片文件。由于eReader支持chm格式的文件，所以我选择了一篇关于游戏AI开发的chm电子书。选择电子书后，eReader打开了chm格式，我们可以看到里面的内容。由于eReader支持html超文本格式，所以可以正常看html文档。选择gif文件，都可以正常显示。









格式为chm的文件也可以打开，看到里面的文件，选择打开单独文件。

看图界面的默认操作方式：

×：退回菜单
□：显示/隐藏信息栏
△：切换缩放模式（不缩放–>适应宽度–>适应高度）
○：按住不放在左上角显示图像信息（无信息栏时）
○+←：左旋转90度
○+→：左旋转90度
○+↑：缩小图像（200%以下每次10%，200%以上每次50%）
○+↓：放大图像（200%以下每次10%，200%以上每次50%）
○+L：改变缩放过滤引擎（三次立方/两次插值）
L：上一张图
R：下一张图
摇杆：移动图片

1.5版更换壁纸，使用软件成为现实!



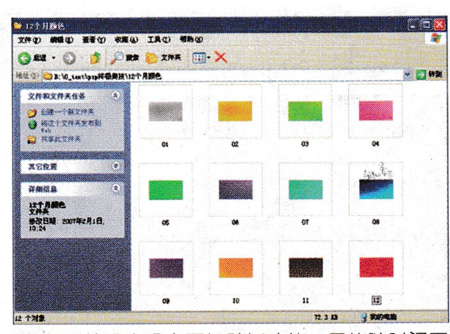
壁纸软件Wab PSP Skin Changer更改1.5版壁纸

2.0前的PSP不能直接更换壁纸。还保持1.5固件、也没有刷写自定义固件的PSP玩家，想要更换壁纸其实不难，只要通过一款软件就可以轻松实现。

1.5版系统不能更换壁纸，使用软件能够弥补这个缺点!

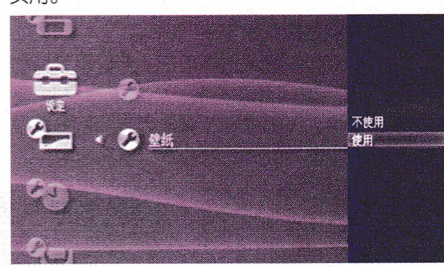
随着一年12个月的变化，PSP的壁纸（确切地说是主题）会发生颜色的变化。1.0和1.5版本的PSP都没有更换壁纸功能，但是只有颜色的变化会让人觉得单调。

从2.0版固件开始，SONY为PSP系统增加了随意更改主题的选项，并且增加了使用自己的图片作为壁纸的功能。如果你还在使用1.5版PSP的话，想要更换主题或者壁纸也不是难事，使用Wab PSP Skin Changer这款软件能够轻松地实现这一功能。



1.5版系统设定没有更换壁纸功能，只能随时间更换自定的主题。这就是原始主题颜色。

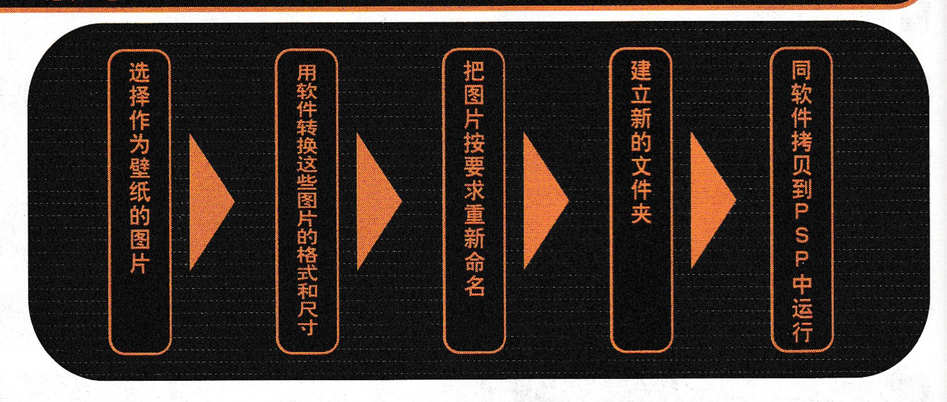
2.0版以上的系统增加了更换壁纸功能，非常方便实用。



1.5版本PSP更换壁纸流程

前面说了，1.5版本使用Wab PSP Skin Changer就能够实现更换壁纸的目的。但是，和2.0以上版本相比，过程还是要复杂些的。首先需要准备作为壁纸的图片，然后更改图片尺寸的大小(300*170)、更改图片格式(需要更改为BMP格式)和名称（按照01～12的顺序）。这些必须处理的步骤，在2.0以上的系统中是无须进行的。

需要注意的是，作为壁纸的图片最好宽度比较大，否则在PSP的屏幕上会有严重的拉伸现象。这点是在2.0以上PSP中，更换壁纸同样需要注意的事项。



附录

使用软件更换壁纸有一定危险，因为是通过刷机实现!

PSP的主题保存在系统固件之中，自动更换也是在系统中进行读取操作，所以使用Wab PSP Skin Changer这款软件更换壁纸的过程，相当于对PSP进行了刷机操作。虽然这种刷写过程是非常安全的，但是也有几点事项需要注意。首先，一定要保证PSP电池的电量充足。其次，保证使用软件的PSP为1.5版本。其他版本尽量不要尝试本软件，以免发生故障。



高版本可以直接设置壁纸!



查看1.5版本固件

低版本不能!



查看其他版本

壁纸软件使用流程详解

现在开始使用Wab PSP Skin Changer更换1.5版PSP的壁纸。除了把Wab PSP Skin Changer安装到PSP上，使用软件之前还要准备想要更换的壁纸。壁纸一次准备12张，每一张对应12个月的一个月。12张图片的名称为01～12。

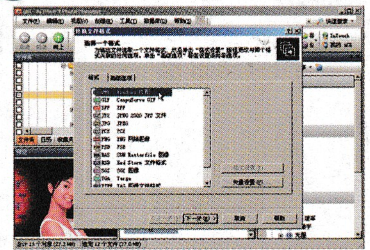
转换图片格式的软件随意使用，这里用Acdsee举例，并且使用Acdsee能够方便地转换图片分辨率。最后新建一个文件夹，把这些图片拷贝到里面。把这个文件夹改名为好识别的名称后，拷贝到记忆棒GAME/SKINS文件夹中。

1 准备12张壁纸



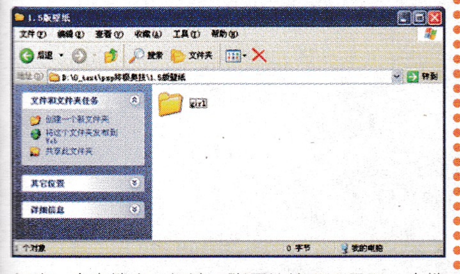
首先准备要使用的壁纸，一次准备12张，对应12个月。

2 转换图片格式和尺寸



使用软件，比如ACDSEE，把所有图片转换为BMP格式。

3 新建文件夹



新建一个文件夹，把这12张图片拷贝到里面。文件夹为任意英文名称，比如girl。



把Wab PSP Skin Changer和调整好的图片拷贝到记忆棒中。

Wab PSP Skin Changer的使用方式

Wab PSP Skin Changer的使用方式非常简单，基本也是傻瓜式的操作。把程序安装到记忆棒后，在游戏菜单下的记忆棒中选择运行。这个版本的Wab PSP Skin Changer只有图标和背景效果，没有名称显示。

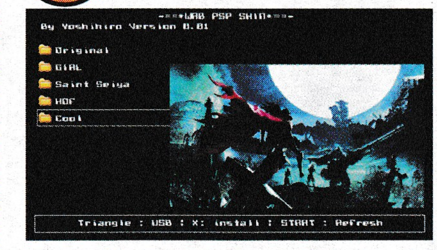
运行程序后，选择前面设定好的壁纸文件夹，即可刷写固件进行壁纸的写入。和系统的12个月主题相同，更改后的壁纸也是根据每月的变化自动更改——按照从01～12的顺序。需要注意，更改壁纸的过程中尽量不要断电，以免发生不可预料的问题。

1 运行Wab PSP Skin Changer程序



在记忆棒中选择Wab PSP Skin Changer图标，运行程序。

2 选择壁纸文件夹



程序自带的Original文件夹为PSP原始壁纸，选择自己放置的壁纸文件夹。

3 安装12个月的壁纸

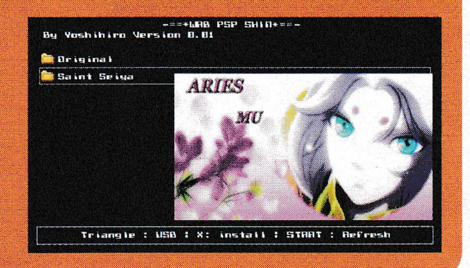
```
WAB PSP SKIN Version 0.01
by Yoshihiro

USB: Off
files ms0:/PSP/SKINS/Cool/01.bmp Copy sucess
files ms0:/PSP/SKINS/Cool/02.bmp Copy sucess
files ms0:/PSP/SKINS/Cool/03.bmp Copy sucess
```

按×键安装壁纸。12张壁纸全部刷写到PSP固件后，重新启动主机完成安装。

注意事项　程序中的USB连接

把USB线连接PSP和PC后，进入Wab PSP Skin Changer程序，按△键可以进行连接。这时可以不用退出Wab PSP Skin Changer程序，直接从PC上拷贝壁纸图片到PSP中，拷贝图片后按START键进行刷新即可看到新添加的壁纸文件夹了。




MANUAL
GAME
MUSIC
VIDEO



Part7● 设置PSP的网络和上网方式，使用xLink Kai和xGameZone玩游戏。

Network

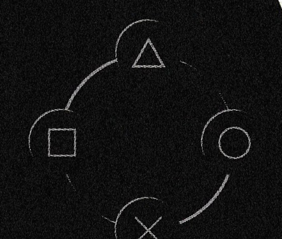
设置PSP的无线联机方式，通过无限网络下载最新的游戏任务。或者通过xLink Kai和xGameZone软件进行免费的无线联机游戏。



设置网络，上网浏览或者进行联机游戏！



PSP网络设置和上网方式指南！



PSP从2.0开始逐渐增加网络功能，内置了网页浏览器，并且增加了对Flash和Java格式的支持。这里就给大家介绍一下PSP网络设置方式。



PSP网络功能的基本使用常识

PSP的网络功能不要忽视。使用PSP无线上网非常方便，只要所处环境有无线网络就行。比如使用公司写字楼中的公用无线网络，或者去麦当劳和某些高级咖啡厅中，找到无线网络热点。在PSP上进行简单的设置就能方便地连接网络，然后使用PSP内置的网页浏览器或者观看网络电视和RSS频道等。PSP中的网页浏览器支持了Flash和JavaScript，并且随着固件更新，系统优化了浏览网页时的内存使用状况。上网时很少出现内存不足的情况了！



网页中的文字都能正常显示，只是有些宽度较大的网页会被压缩。

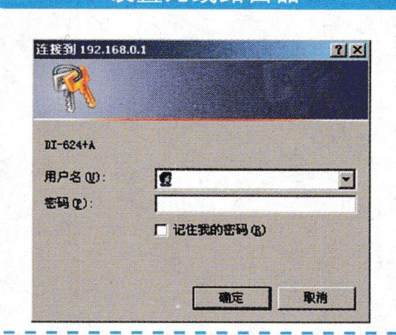
网页浏览器的操作方式



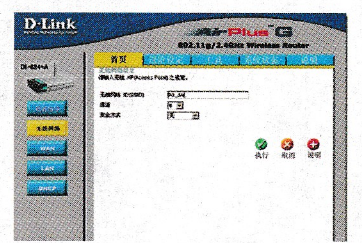
PC端无线路由器的设置

PSP通过无线路由上网，可以在公共场所使用免费的热点。在国外发达国家提供了广泛的无线网络服务，几乎随地都能够上网。在国内，想要使用PSP上网，通常需要购买购买无线路由器在家中实现。有条件的可以在单位使用公用的无限网络。无线路由器的可选品牌非常多，只要支持IEEE802.1B或者IEEE802.11G的都能够支持PSP连接上网。把无线路由器连接到PC上，通过PC的宽带实现无线路由功能。首先要在PC端设置无线路由器的功能，比如名称、登陆密码。由于各品牌路由器的设置方式不同，所以不作介绍。

设置无线路由器



在IE中输入无线路由器默认账号，登陆设置界面。在这里可以设置无线路由器的名称、登陆密码、通道等信息。



PSP无线网络的设置方式

前面已经在PC端设置了无线路由器，设置无线路由器的名称以便在PSP中确认，这对于处于多个无线网络中是非常必要的设置。设置无线网络的登陆密码同样非常重要。可以避免病毒传染或者其他人非法登陆。身处的环境中有了无线网络，那么只需要设置一下PSP的网络设置，就可以使用网页浏览器上网浏览了。即便玩无线联机游戏或者通过网络下载某些游戏的扩充内容，也需要先设置好PSP的网络连接，才能登陆进入。那么就来进行这个必要的操作吧！

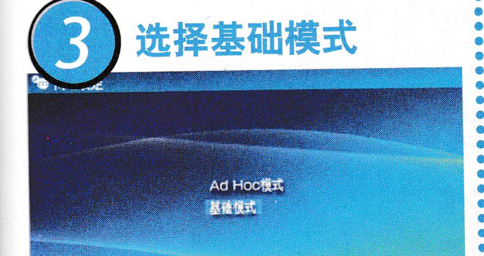
1 打开PSP的无线网络



2 在设定菜单中选择网络设定



3 选择基础模式



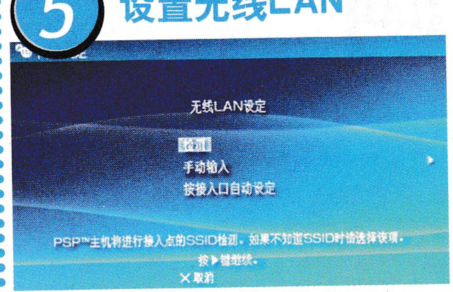
连接无线网络，需要选择基础模式。

4 创建新的连接



创建新连接的名称。

5 设置无线LAN



建议使用“检测”直接查找网络。

6 检测接入点



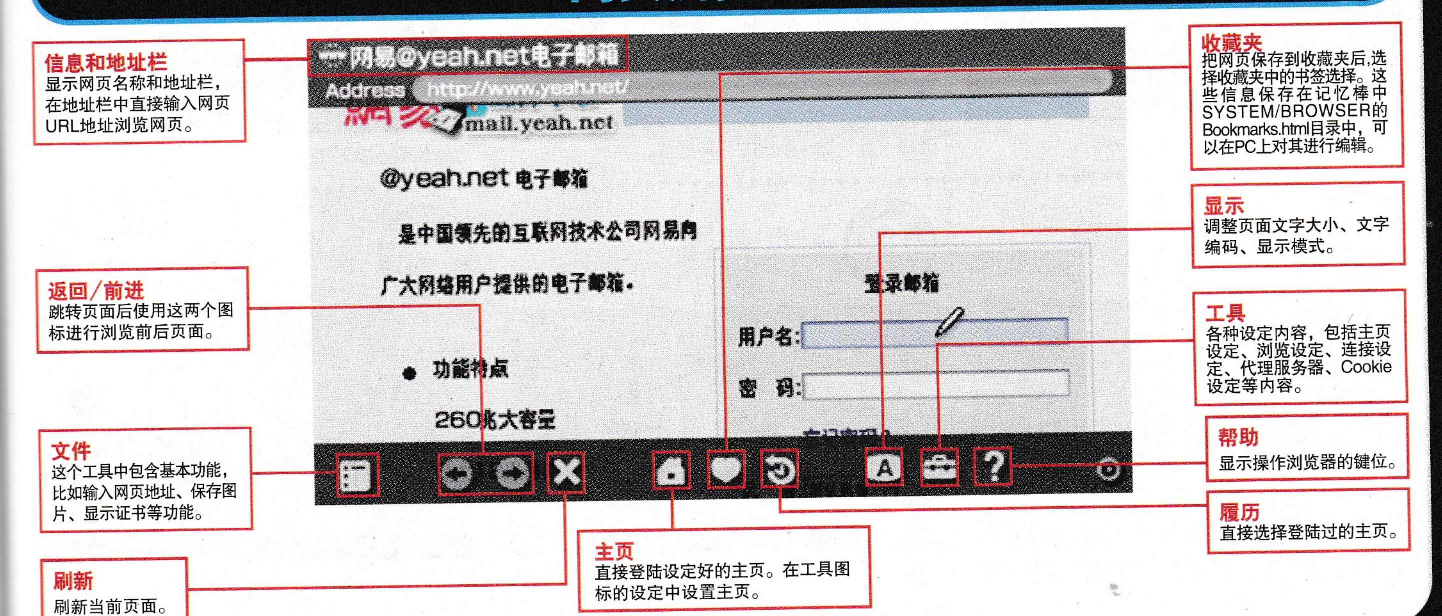
7 保存设置信息



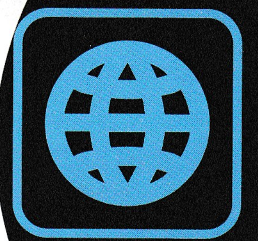
8 测试网络连接



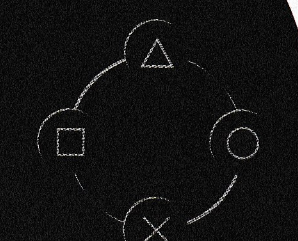
PSP网页浏览器的界面说明



下载一次任务后，你就会每天关注更新！



无线下载任务 免费增加游戏价值！



使用无线网络除了浏览网页，还能够免费下载新任务。本文使用热门联机游戏《怪物猎人P2》演示，如何通过无线网络下载任务。



通过无线网络增加游戏乐趣

使用PSP的无线网络功能上网浏览网页，还能够登陆PSP网站直接下载游戏DEMO。但是，这些乐趣都不能和下载游戏任务相比。某些游戏支持使用无线网络下载扩展任务，这样一来游戏的重复通关价值就大大地提高了。比如《怪物猎人P》这个游戏，官方陆续在网上放出新的任务，提供给玩家下载挑战，胜利后还能获得游戏中的稀有道具。所以，这样的下载功能就非常吸引人。目前《怪物猎人P2》已经发售，并且放出了多个下载任务。本文讲述无线网络下载任务的过程。

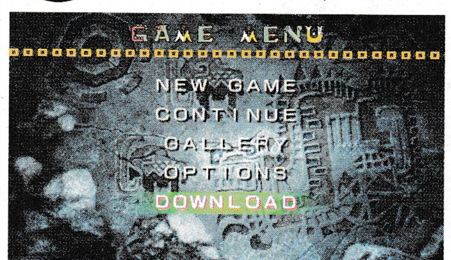


《怪物猎人P2》的下载任务和特典在2007年2月22日2点22分正式提供。现在内容为几个新任务和有趣的特典内容！

《怪物猎人P2》新内容的下载流程



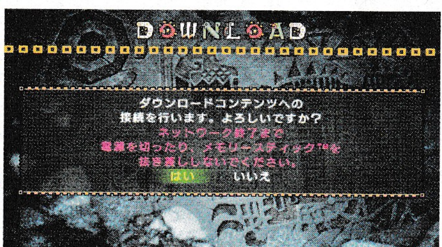
在游戏中选择DOWNLOAD



在游戏主菜单，选择"DOWNLOAD"。



确认系统提示内容



选择“是”确认系统的各种提示。



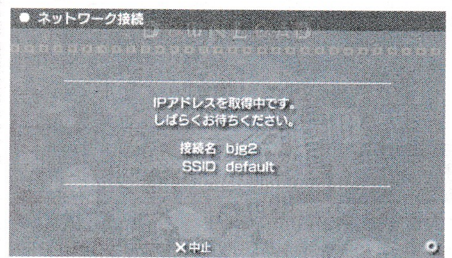
选择登陆的网络



选择前面设置好的无线网络。



网络登陆过程



找到IP地址后，根据网络情况等待画面出现。



登陆网络



出现“网页”内容，共有三个选项。



下载新任务



选择菜单中的第一项，出现任务菜单。左侧为集会所任务，右侧为训练所任务。



下载集会所任务



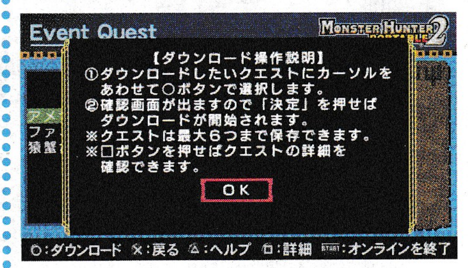
选择左侧的集会所任务，目前官方放出三个下载任务。

查看详细说明



在任务上按□键查看任务详细说明。

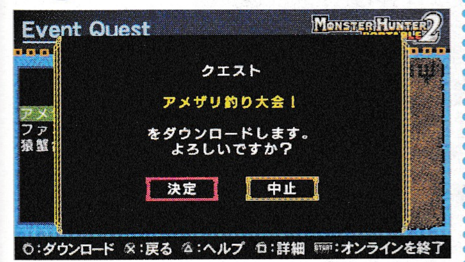
开始下载任务



选择任务后，选择“决定”开始下载。



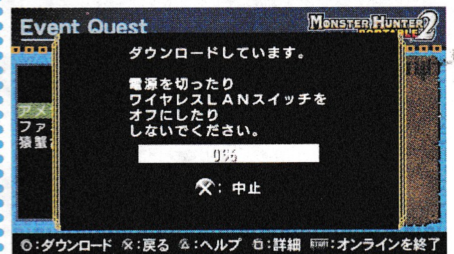
继续确认下载



下载中的提示比较多，这里需要继续确认。



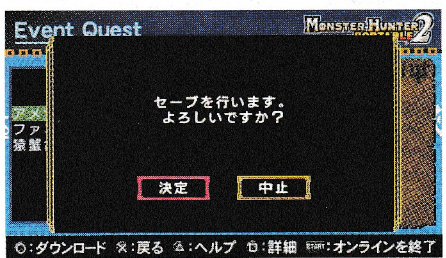
正式下载任务



下载过程非常快，只需要1秒钟。



下载后别忘了保存

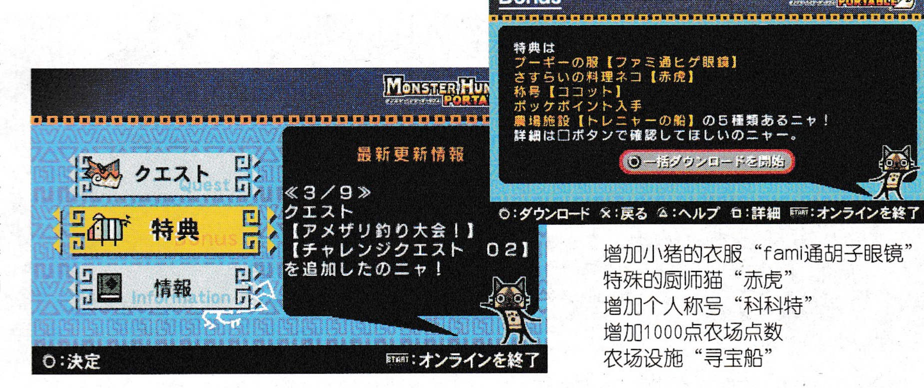


下载后一定选择“是”进行保存，否则下载无效。

特典的内容和下载流程

前面介绍了通过无线网络下载新任务的流程，下载每个任务后，任务名称条会变为灰色，代表这个任务已经下载过。《怪物猎人p2》允许每台PSP最多存放6个任务。其他任务的下载方式都是这样的，所以就不再一一介绍了。

新任务下载到PSP后，在游戏中的对应场所选择这些新任务。比如，要进行前面下载的集会所任务，需要在游戏中进入集会所，在“事件(EventQuest)”中选择任务。另外，下载中的特典其实就是加入游戏的新内容。下载方式和前面相同，这里讲述一下特典内容。条件允许的话，赶紧上网下载吧！

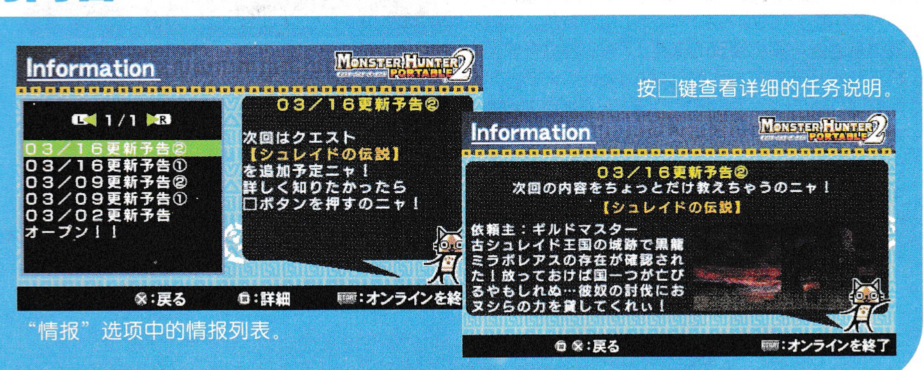


增加小猪的衣服“fami通胡子眼镜”
特殊的厨师猫“赤虎”
增加个人称号“科科特”
增加1000点农场点数
农场设施“寻宝船”

附录

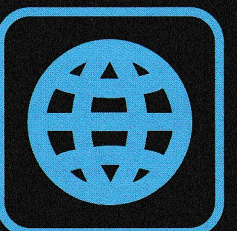
关于情报中的内容

登陆下载网络后，除了前面介绍的两个下载新任务的内容，还有一个情报选项。“情报”中的内容是关于下次更新下载任务的情况说明。比如，编写本文的时候，游戏“情报”中放出了3月16日准备放出的下载内容，并且在3月16日中午放出了这两个新任务的下载。在情报中，选择任意一个新任务，按□键可以查看任务的详细说明。相信很多喜爱本游戏的玩家看到情报中的内容，到时候必然登陆网络下载这些新任务。



“情报”选项中的情报列表。

按□键查看详细的任务说明。



作为一款老牌软件，KAI的使用人数最多！

使用XLink Kai进行华丽的无线联机游戏！

PSP的无线通信功能可以方便地进行多人局域网联机，配合XLink Kai这款软件能够实现无线网络对战！

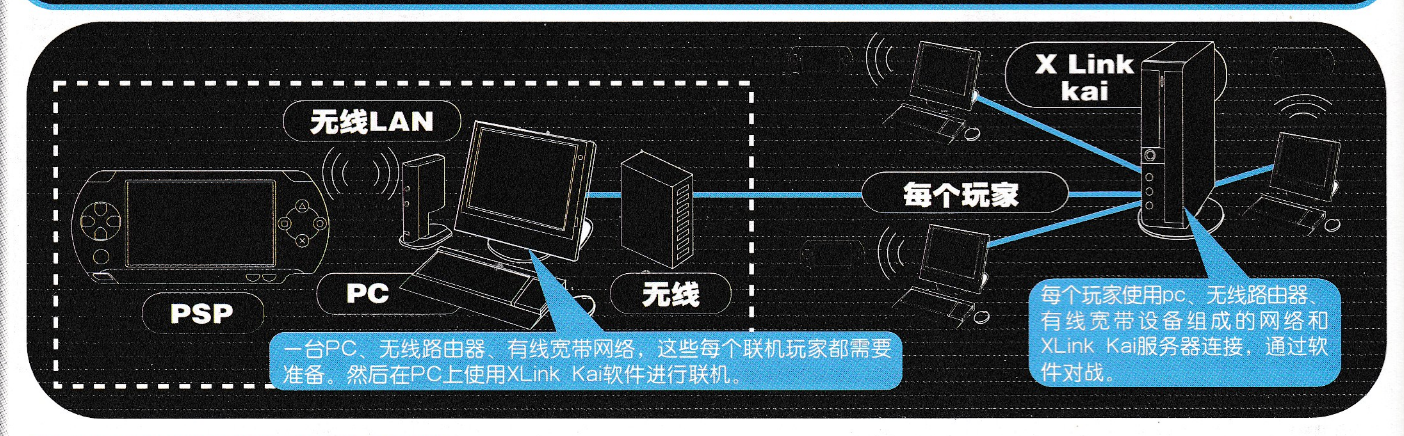


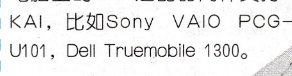
单人游戏的乐趣，当然不能和多人游戏相比！

PSP进行无线联机游戏很简单，打开主机左侧WIFI开关，进入游戏后选择无线联机即可。当然，根据不同的游戏，进入无线联机的方式可能不同。比如GTA需要进行一段时间，开启无线联机模式。而超人气游戏《怪物猎人P2》的无线联机模式进入方式更加特殊，在游戏中的集会所前按□键进入单人集会所，按×键就进入了多人联机集会所模式。



XLink Kai的联机对战模式





支持XLink Kai的无线网卡

KAI是一个英国名为Xlink的小组开发的、支持通过网络进行联机游戏的软件。KAI支持众多家用机平台，只要能够进行主机联机(system link)的游戏都可以使用KAI。PSP也可以使用KAI进行无线游戏，不过并不是所有无线网卡都对应KAI，这里列出支持PSP和KAI的无线网卡。另外，不少笔记本电脑上的Wifi适配器同样支持PSP和KAI，比如Sony VAIO PCG-U101，Dell Truemobile 1300。



支持PSP和KAI的网卡列表

品牌	类型	型号
ASUS	PCMCIA	WL100g
Buffalo	PCMCIA	WLI-CB-G54
		WLI-CB-G54S
		WLI-CB-G54L
		WLI-CB-AG54
	USB	WLI-USB-KB11
		WLI-U2-KG54-AI
	CF Card	WLI2-CF-S11
Cisco	PCMCIA	AIR-LMC350
		AIR-PCM350
		AIR-CB21AG
	PCI	AIR-PCI350
	Mini-PCI	AIR-MPI350
COREGA	USB	WLUSB-11 KEY
D-Link	USB	DWL-120
		DWL-122
	PCMCIA	DWL-650
		DWL-G650+
Gigafast	USB	WF741-UIC
I/O DATA	USB	WN-B11/USB
Linksys	PCI	WMP54GS
	PCMCIA	WPC54GS-JP
Microsoft	PCMCIA	MN-720
	PCI	MN-730
Netgear	PCI	WG311
PLANEX	PCMCIA	GW-NS11X
		GW-NS54G
		GW-NS54GM
	USB	GW-US54GZL

STEP1 XLink Kai的账号注册和登陆

XLink Kai这款软件完全免费，允许任何网络登陆使用，使用KAI的硬件条件是连接到宽带的PC、支持Kai和PSP的无线网卡，然后只要登陆XLink Kai的官方网站注册一个账号，顺便下载Kai软件。

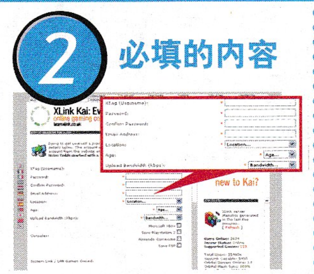
在PC上安装Kai软件后，运行软件。出现登陆界面后，将注册得到账号输入，就能够进入Kai的主界面了，然后选择游戏进行简单的设置，就可以进行联机游戏了。Kai的官方网站是http://www.teamxlink.co.uk，可以只输入http://www.teamxlink.co.uk/?go=register注册新账号。另外，运行Kai后，在软件中同样可以注册新的账号。

1 注册新账号



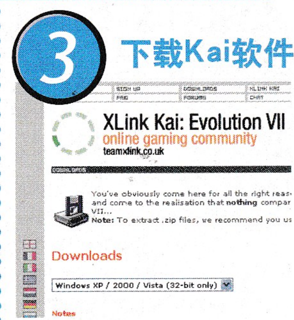
登陆kai官方网站(http://www.teamxlink.co.uk)，在右上方的Log in登陆。没有账号，点击上方“SIGN UP”进行注册。

2 必填的内容



在注册界面，填写注册中的标志星号"*"的必须内容，进行新账号的注册。

3 下载Kai软件



点击网页上方"DOWNLOADS"，在打开的网页的下拉菜单中选择对应自己的操作系统，然后点击"Download"下载软件。

STEP2 XLink Kai的安装和设置

将下载的文件解压缩，运行xlinkkaievo7.exe进行软件安装。将XLink Kai安装好后，先不要急着运行主体程序，因为还有些内容需要进行设置。

首先在Windows的“开始”中选择“Xlink KAI Evolution VII”中的“Start Kai config”，打开软件设置界面进行设置。如下图说明进行kai的各项设置。设置内容包括：选择自己的无线网卡，输入开始注册好的账号，将Kai Port和Kai Deep Port这两个端口的值都设置为30000，将Accept UI Connections From选为Any IP Adress。设置完成后就可以保存设置，然后运行Kai软件了。

1 安装XLink Kai软件



将下载的文件解压缩，运行xlinkkaievo7.exe进行安装。

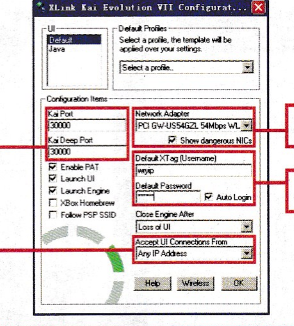
2 打开设置界面



安装结束后，运行Start Kai config对软件进行设置。

3 进行Kai设置





设置Kai Port和Kai Deep Port的值为30000。

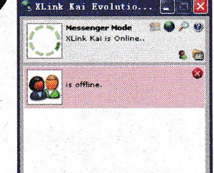
将"Accept UI Connections From"设置为"Any IP Adress"。

选择自己的无线网络适配器。

输入前面注册好的Kai账号。

4 运行XLink Kai

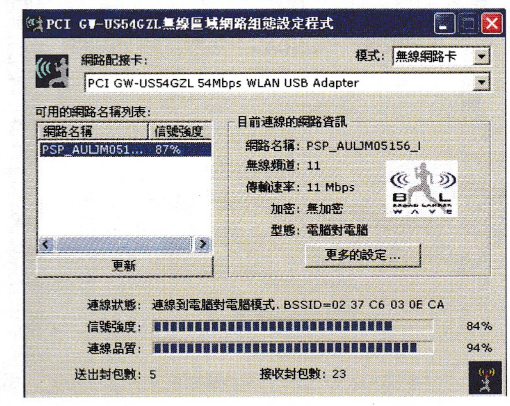




设置完成后，运行Kai，进入软件主界面。

STEP3 无线网络设定

不得不说，设置无线网络有些麻烦。这主要是因为目前支持KAI的无线网卡品牌较多，每个网卡的设置界面都有所不同，所以没办法全面介绍无线网卡的设置部分。另一方面，国内无线网卡市场或者说游戏店中贩卖的PSP用的无线网卡，品牌比较混乱。比如，目前流行使用名为“神卡”的无线网卡，于是很多牌子的无线网卡都被称为神卡……出现这种情况的一个原因是，很多网卡使用的核心硬件是非常类似或者相同的。设置程序也比较类似。用户可以根据无线网卡的说明书自行设置，设置完成后检测PSP进行连接，成功后Windows下方显示出连接成功状态。





在PSP上进入网络设置，进行无线网络搜索。然后在PC上进入无线网卡设置界面，搜索PSP。即可将PSP和PC成功连接。

STEP4 使用Kai进行PSP游戏的无线连接

前面已经把Kai设置完成，并且PSP也已经成功的连接到网卡，接下来就可以借助Kai来玩PSP无线联机游戏了。在PC上的操作比较复杂。首先在Windows的开始菜单中选择运行“Start KAI”，稍等片刻就会打开Kai的初始界面。除了联机游戏功能，在Kai中可以看到世界各地其他加入Kai大厅的玩家，当然可以和他们聊天，并将他们加入到好友名单。

和Kai软件相比，PSP上的操作则非常简单。首先将主机左侧的无线网络开关打开，然后进入支持多人联机的游戏，等待Kai的连接。接下来就让我们按步骤进行联机过程吧！



运行XLink Kai



Kai主界面的按扭功能：

1. 聊天模式
2. 游戏模式
3. 诊断模式
4. 帮助
5. 添加好友
6. 收藏夹

2 进入游戏模式



选择上方第二个图标，进入游戏模式。建立游戏房间或者进入其他房间进行游戏即可。

1. 设置状态
2. 建立游戏房间
3. 切换列表
4. 返回上级
5. 回到主机列表

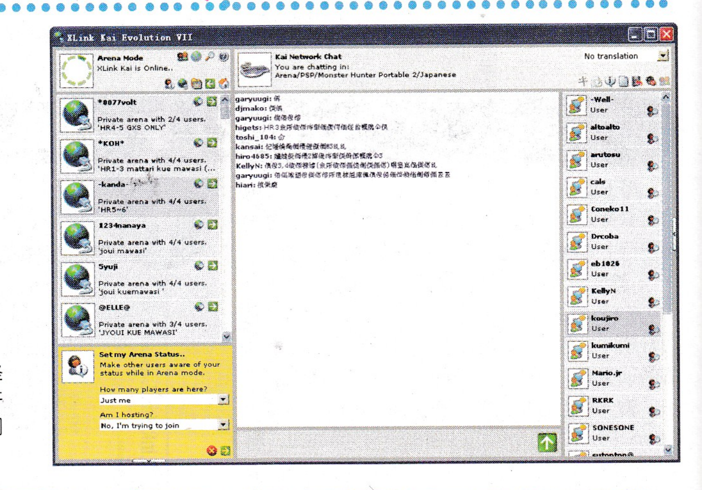


查看诊断模式



在诊断模式中查看网络连接状态，IP地址等信息。查看网卡和PSP连接状态，以便确认故障原因。

4 聊天室



进入聊天模式，或者选择游戏后点击软件右侧打开聊天窗口。在这里可以和其他玩家聊天。

使用Kai联机的典型游戏介绍

PSP上支持联机的游戏很多，Kai能够随着新游戏的推出更新游戏列表，所以Kai支持的游戏同样很多。但是，由于使用PSP玩格斗游戏的手感不太好，即便PSP上的格斗游戏很多，Kai上的格斗游戏房间中很难见到玩家的身影。而赛车类游戏、足球游戏、方块游戏很适合联机对抗，所以比较容易找到玩家联机。当然，目前Kai上玩得最多的游戏还是《怪物猎人P》和《怪物猎人P2》，两个游戏的房间中每天都聚集上千人进行组队狩猎。除了游戏本身的高素质，这个游戏系列对网速的要求不是很高，延迟问题很小，所以才会如此受欢迎。

山脊赛车2

山脊赛车2
厂商：BANDAI NAMCO
发行日期：2006年9月14日
游戏人数：1–8人

最大8人的联机对战，不断使用氮气加速超越前方对手，最终获得比赛的胜利！



大众高尔夫P

厂商：SCEI
发行日期：2004年12月12日
游戏人数：1–8人

舒适的休闲游戏，但是要求进行联机对战的玩家有充足的时间，因为一场高尔夫比赛的时间可是不短呀！



音乐方块2

厂商：BANDAI NAMCO
发行日期：2007年2月15日（日版）
游戏人数：1–2人

方块的对战乐趣无与伦比，靠消去方块积压区域干掉对手，紧要关头移动每格范围的区域都让人惊心动魄。

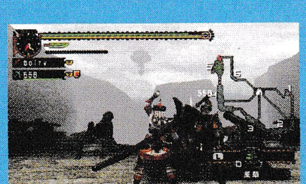
天诛 忍大全

厂商：From Software
发行日期：2005年7月28日
游戏人数：1–2人

联机的乐趣是二人配合完成任务，当然一个人被干掉或者遇到什么问题就会导致任务失败，所以更加注重配合技巧。

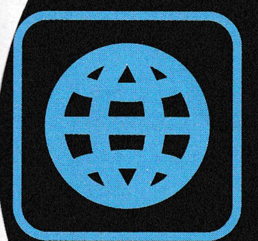
怪物猎人P/怪物猎人P2

厂商：Capcom
发行日期：2005年12月1日/2007年2月22日
游戏人数：1–4人



最火爆的联机游戏，4人同时狩猎的乐趣极高，使用不同武器在各种区域中同巨龙们进行战斗吧！

中国的联机平台，将中国玩家连在一起！



新兴的PSP联机平台 xGameZone使用说明

除了KAI之外，玩PSP联机游戏还有一个平台可以选择，这就是2006年香港的xGameZone平台。



XgameZone平台简介

XgameZone是2006年出现的一个类似KAI的联机平台，同样可以将它看作“私服”。它的使用方式和KAI基本相同：注册账号后使用专门的软件登录游戏网络，然后选择游戏，建立或者加入游戏房间，进行多人联机游戏。和KAI不同的是，xGameZone目前只支持PSP游戏，而没有其他主机。xGameZone的开发者名为playXgame，它推出了一个PSP使用的无线网卡名为WifiX，用来和xGameZone相对应。当然，KAI能够使用的无线网卡，xGameZone基本都能使用。



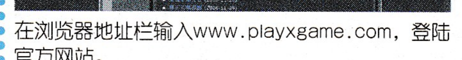
和KAI相比，xGameZone的界面更加华丽，中文也可以正常显示，不需要内码转换软件。

账号的注册方式

xGameZone的联机方式和KAI基本一样，使用方法两者也基本相同。所以，使用xGameZone的前提同样是注册帐号。xGameZone的官方网站是www.playxgame.com，首先登陆上去注册一个账号。注册过程是：同意软件的使用规章，然后输入自己的个人信息完成注册。注册完成后，安装并运行xGameZone软件。登陆xGameZone软件时会出现登陆菜单，将注册获得的帐号输入才能登陆软件。其实，xGameZone注册帐号的方式和Kai也是相同的，除了在网页中注册，还能够在xGameZone的登陆界面注册账号，效果和网站注册一样。

1 登陆网站

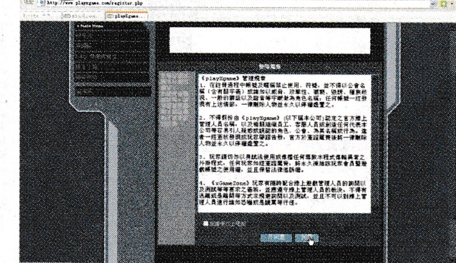




在浏览器地址栏输入www.playxgame.com，登陆官方网站。

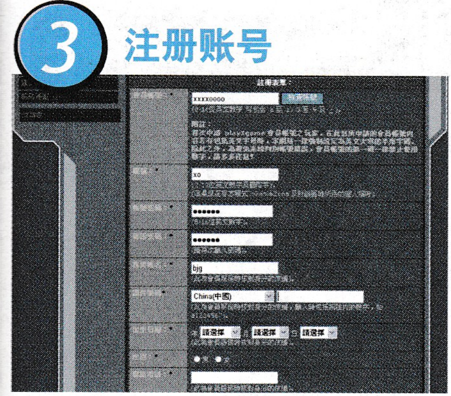
2 同意使用规章





选择接受条款，开始注册个人信息。

3 注册账号



点击注册会员，打开注册页面，输入个人注册信息。

在软件中的注册方式

在官方网站www.playxgame.com下载安装程序，解压缩后进行安装程序，进行软件的安装。运行xGameZone软件，在登入界面点击“开新帐户”进行注册帐号操作。注册内容和方式和在网站中注册相同。帐号注册完成后，即可登入软件。





XgameZone的更新和使用流程

1 更新xGameZone




第一次运行xGameZone，程序会检测更新。

2 输入账号

将注册的账号输入，登陆xGameZone。

3 软件主界面

进入xGameZone的主界面。上方是菜单，在左侧选择游戏，中间是聊天室。

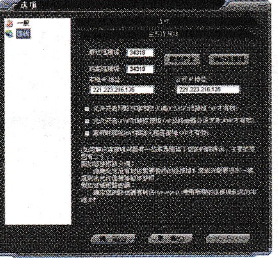
XgameZone的更新和使用流程

1 打开设置界面




点击上方菜单的设置图标，打开设置界面。

2 设置网络连接



根据自己的情况设置网络连接内容，通常不用改动设置内容。

3 在xGameZone上搜索PSP



点击上方菜单的PSP连接图标。

4 准备搜索PSP



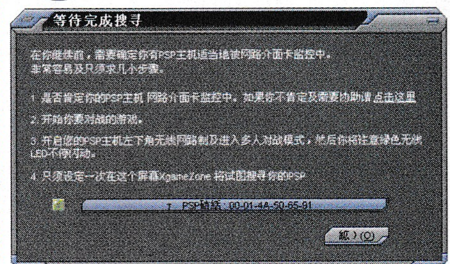
点击“搜索PSP”按钮，开始查找PSP。注意这时PSP需要进入WIFI状态。比如进入《怪物猎人P2》的联机聚会所。

5 选择网卡



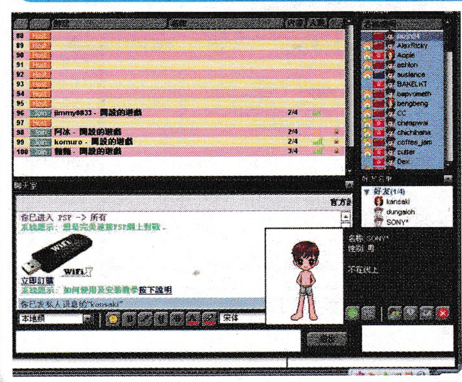
选择安装好的网卡，然后选择搜索PSP。

6 完成搜索



搜索到PSP Mac地址，选择确认完成设置（确认按键显示为乱码）。

朋友管理功能说明

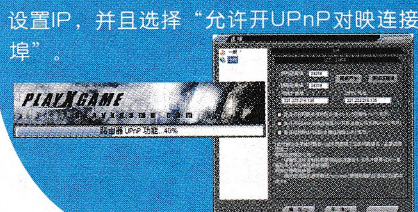


在主界面选择好友或者大厅中的玩家会出现头像和几个图标，它们的功能为：

1 进入他的位置：进入好友建的房间内。
2 邀请进入你的位置：邀请好友进入你建的房间。
3 加为好友：将该用户加为好友。
4 发送短消息：向好友发送私人短消息。
5 发送档案：向好友发送文件。
6 删除好友：从好友列表中删除。

注意事项 Flash文件不能超过2兆！

每次进入软件进行更新后，会进入检查设置过程，比如检查路由器UPnP功能。如果使用路由器上网，在“设置网络连接”中设置IP，并且选择“允许开UPnP对映连接埠”。

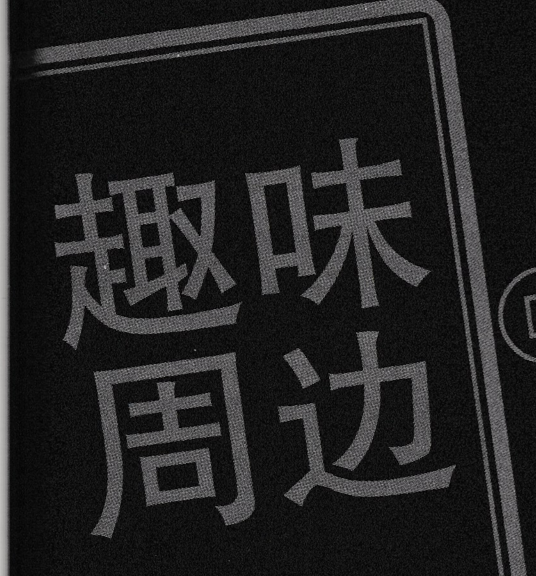


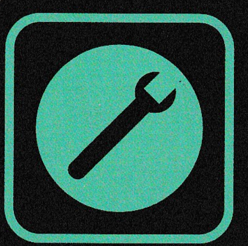


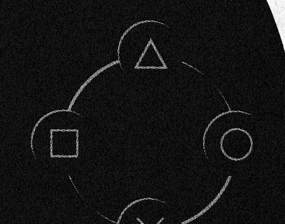
Part 8 ● 各种有趣的周边和硬件，多种功能强大的应用软件。

Cool Gadgets

详细评测PSP使用的摄像头《随意拍》、全球定位系统GPS功能介绍、使用麦克风练习英语会话能力；还有PSP自制多功能软件和PC管理PSP的软件使用攻略。







摄像头的像素不高，但是玩法非常有趣！

使用摄像头将PSP变成趣味摄像机

PSP的摄像头套件《随意拍》包含一个130万像素的摄像头，通过配套光盘能够实现众多有趣的玩法。



PSP摄像头套件《随意拍》简介

为了增加PSP主机的乐趣和多媒体功能，SONY推出了PSP专用摄像头《随意拍》套件。这个套件饱含了一个130万像素的摄像头，将它连接到PSP主机上端的USB接口即可使用。3.0以上固件的PSP系统直接支持这个摄像头，无须使用软件；低版本的系统则需要配合配套光盘使用。另外，光盘中包括众多有趣的编辑功能，能够实现有趣的玩法，这是PSP系统本身所没有的。但是，3.0以上系统能够支持拍摄更高分辨率的图片，拍摄不限时间的视频影像。

注意事项 自定义固件的问题！

未修改的2.71SE自定义固件系统不能使用USB设备，比如PSP专用的摄像头、麦克风设备。如果要使用这些USB设备，可以修改相关文件，但是操作比较复杂，而且存在很大的危险。还可以使用激活USB功能的修改程序。另外，3.03/3.10 OE系统有时候会出现不能识别摄像头现象，一般重复拔插几次就能够解决问题。



1 光盘盒内含说明书
2 EDIT光盘
3 摄像头
4 摄像头装入盒

摄像头在3.0以上系统的使用方式

USB设备摄像头的使用方式非常简单，在关机或待机状态，将设备摄像头插入PSP上端的USB接口，拧紧设备头上面的螺丝就完成了硬件安装。打开psp的电源后，设备头上面的电源指示灯会闪烁，证明设备连接通畅。

在PSP 3.0以上的固件系统中加入了对摄像头的支持，把摄像头接到PSP后，不用放入《随意拍》光盘就能够正常使用。在系统中“照片”功能下，选择设备头功能，进行照片拍照或者录制视频，拍照照片保存在记忆棒中，默认文件夹是记忆棒根目录的DCIM。在低版本的psp上，需要使用《随意拍》光盘，才能使用设备头。



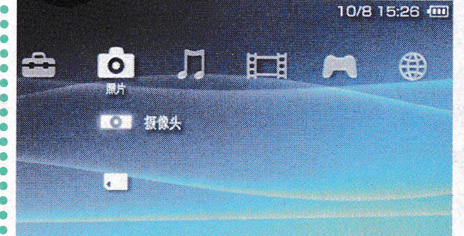
1 将摄像头插到PSP上



在关闭主机的状态下，将摄像头插到PSP上的USB接口，然后拧紧上面的固定螺丝。



2 开机选择摄像头



开机，选择“照片”下的“摄像头”功能，这时摄像头前方的红灯会闪烁。

默认界面说明和操作方法



设置菜单的各功能说明

在拍摄模式中，按△键打开设置菜单，其上的各设置功能如下。

1 摄影/摄像
拍摄照片或者影像

2 影像/照片模式
切换录像模式和拍照模式

3 查看
查看或者删除已拍摄的照片

4 设定
设置拍摄快门声音、图片文件夹名称、重置文件编号

5 时间显示
显示或关闭下方状态栏

6 放大
拉近镜头焦距

7 缩小
拉远景头焦距

8 图像质量
调整拍摄照片的画面质量



9 图像大小
调整拍摄照片的分辨率

10 白平衡
调整镜头白平衡，分为自动、日光、荧光、白炽

11 曝光调整
设置拍摄的曝光时间，在-1.5到+1.5的时间范围

12 效果
设置拍摄照片的效果

系统中使用摄像头的相关设置

1 按HOME键返回系统的效果



按HOME键返回系统，再按一次返回摄像模式。

2 调整焦距功能



按十字键上下调整镜头焦距，最大2.8倍。

3 设置拍照效果



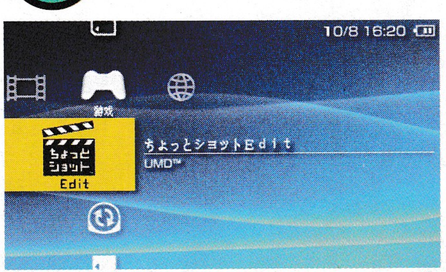
选择“效果”中的功能，画面及时显示拍照效果。

摄像头的趣味功能介绍

和专业数码摄像机相比，这款PSP摄像头的像素虽然不是很高，但是功能非常好玩。比如使用3.10系统可以直接拍摄“素描”、“玩具照相机”、“变形”、“文本”四种效果。而使用EDIT UMD盘的时候，玩家可以使用更多的拍摄效果，比如各种各样带有照片边框的大头照模式，具有搞笑风格的各种拍摄效果。录制视频也是这样。其实，使用《随意拍》软件最好玩的功能是对视频和照片的各种编辑功能，比如剪辑视频，给视频增加各种音效和有趣的画面效果。这些操作都非常简单，只需要掌握简单的操作方式就制作出各种有趣的效果。



放入EDIT UMD光盘



将摄像头配套光盘放入主机，运行EDIT软件。



跟随解说员掌握软件



进入软件后摄像头开始工作，系统解说员会提示用户如何操作软件。其实非常简单。



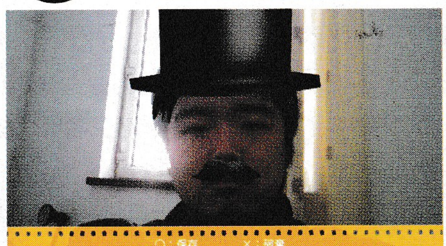
在拍照模式呼出菜单



在拍照片模式按△键呼出快捷菜单，用上下左右调节数十种画面效果。



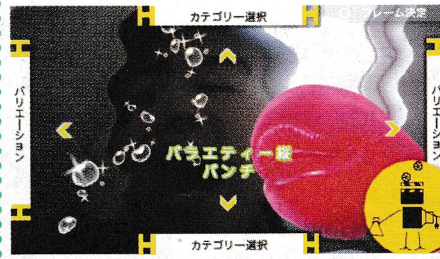
选择各式各样的效果



选择效果后，按○键确认，按R键拍照，然后进行保存。



非常多的画面效果



各种好玩的效果和边框，把单调的视频或者照片变得有趣。

拍摄视频的效果处理



选择"TEMPLATE"



选择视频，按START键开启菜单，选择TEMPLATE。

选择各种效果



在TEMPLATE中选择各种效果。

进行效果预览



选择效果后，按○键御览，挑选满意的效果后退出保存。

附录

激活PSP Flash功能的其他方式！

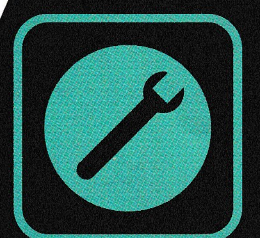
如果使用摄像头拍单纯的照片或者视频，那么在PSP系统中进行拍照的效果是最好的。因为PSP系统中的图片拍摄质量可以调整多个分辨率，拍摄的清晰度比使用EDIT光盘要高很多。使用高分辨率拍摄的照片清晰度能够满足一般用户的要求。并且在PSP系统中拍摄视频也没有时间限制。而《随意拍》光盘的用处是编辑各种有趣的图像和视频效果，或者在聚会和朋友面前炫耀使用。



在3.10 PSP系统中调节拍照分辨率。



调节分辨率后，画面的比例跟着变化。



使用插件实现USB线直接充电功能！

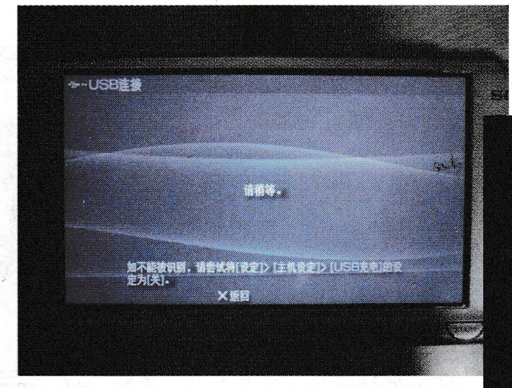
新版PSP无需USB数据连接的充电插件

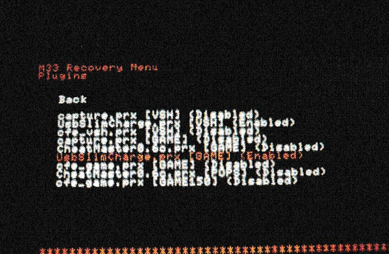
新版PSP可以使用USB线充电，但是需要在系统中连接才行。使用这个充电插件，就实现了插上USB线立即充电的功能。



新版PSP的USB线充电功能

新P增加了不少功能，比如UMD Cache功能提高读盘速度、视频输出能够将画面显示在TV上，而USB充电功能就是使用USB数据线给新P的电池充电。这个功能的使用方法是：在系统中将USB充电功能打开，然后将USB数据线连接新P，再选择“USB连接”就可以充电了。这时候会发现PSP充电指示红灯亮起来，画面也会提示充电注意事项。但是这个充电方式实在是麻烦，而且有一些弊端。于是自制程序高手制作了3.71 M33使用的充电插件，让我们来使用吧！



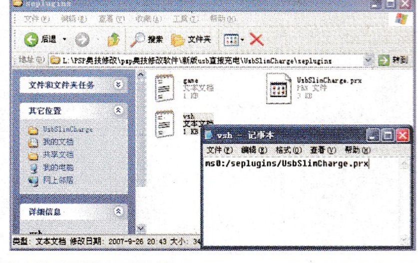


使用USB充电功能必须打开数据连接。使用插件无需进行这个操作。

新P充电插件的安装和使用流程

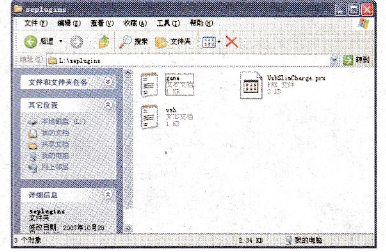


1 将插件解压缩



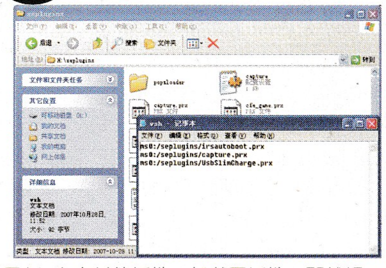
将文件解压缩后获得game.txt、UsbSlimCharge.prx、vsh.txt 3个文件。

2 拷贝到seplugins文件夹



如果新P上没有其他插件，可以将这3个文件直接拷贝到记忆棒根目录的seplugins文件夹中。

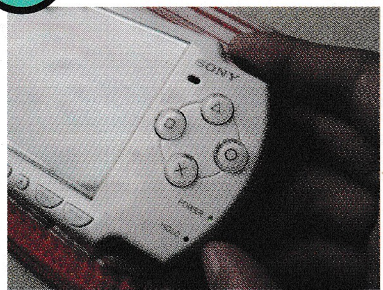
3 有其他插件的处理方式



如果新P上有其他插件，如截图插件。那就将game.txt和vsh.txt中的文字拷贝到已有的文件中。



4 进入恢复模式



按住R键开机，进入恢复模式，设置插件。

5 开启充电插件功能



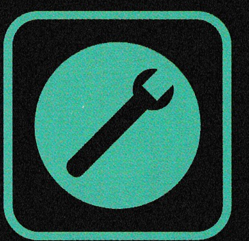
将充电插件功能开启，分别是系统中和游戏中，根据自己的需要开启吧！

5 直接充电成功



设置完成后进入系统，插上USB数据线就可以直接充电了！

使用CET4PSP，轻松学习大学英语！



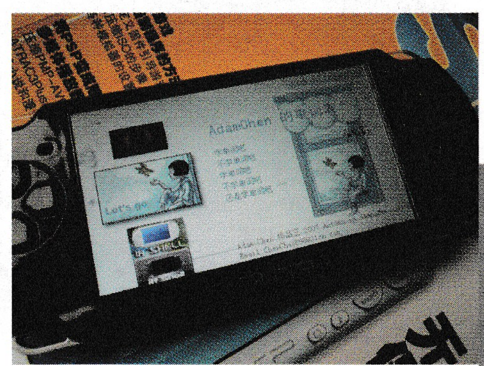
自制程序CET4PSP 大学英语自学好工具！

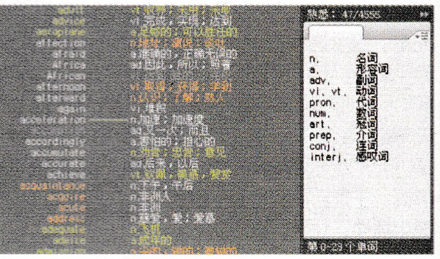
作者AdamChen是上海人，他说学习英语单词是很枯燥的事情，所以研究出了这个学习方法，并且在PSP上制作了这款学习软件。



英语是现代人重要的技能

对于现代人来说，英语是非常重要的技能。有人学习英语的速度很快，有人则在背诵和阅读中痛苦煎熬。即便是我们玩PSP游戏或者运行自制程序和破解程序，都离不开英文阅读。在第一期《PSP终极奥技》中，我们在最后的趣味周边中推荐给大家使用PSP麦克风练习英语会话能力的《Talkman》软件，不知道你尝试了没有。遗憾的是，PSP上硬件周边很少，仅有的几款趣味周边我们都介绍的差不多了。所以本次推荐给大家这款学习英语的自制软件，相信对你的学习英语有所帮助。





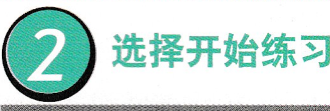
《AdamChen CET4/6的单词表》是个什么软件？

这款软件的作者叫AdamChen，从制作人名单中看到他的真名应该叫“Chen Chao”。虽然这款软件的版本是V0.0.1，看似非常低级，但是软件本身的功能和内容已经很完善了。整个软件包含了4555个四六级单词和标准读音，并且每个单词都有大量对应的例句。作者说学习英语是枯燥的，所以他的这款软件中并不是简单的把单词罗列出来，而是做了游戏的关联系统，能够记录单词的熟练度，还能够记录学习进度。下面让我来演示一下。

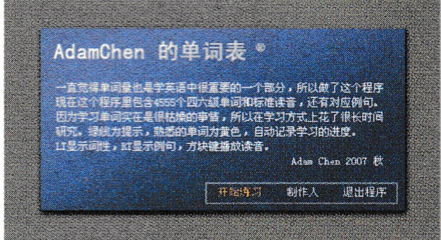


1 进入软件后读取进度

进入软件读取玩家进度，应该是单词完成量数值。



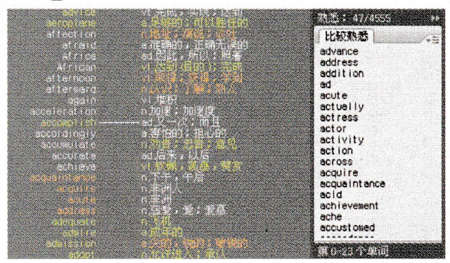
2 选择开始练习



这是主菜单，选择开始练习就可以学习英语了。



3 显示单词和中文



画面左侧为单词，用线条连接中文，右侧为菜单。



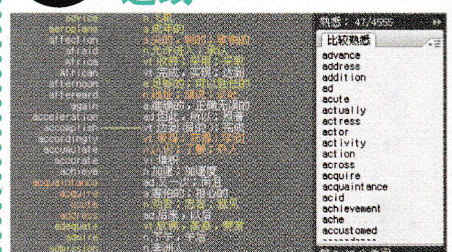
4 按□键发音



随时按□键都可以发出线条所选单词读音，发音非常清晰标准。



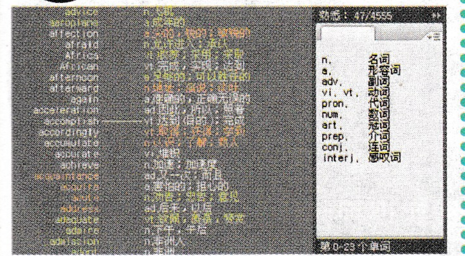
5 将英文和对应的中文连线



用上下键移动英文，△和×键移动中文，使对应的词汇相连。



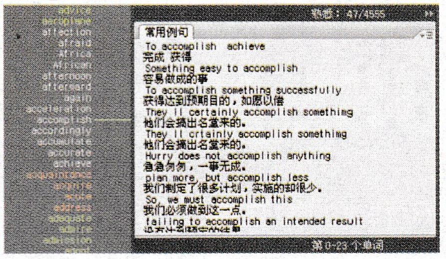
按L键显示词性



在任意单词上按L键，即可在右侧显示这个词的词性。

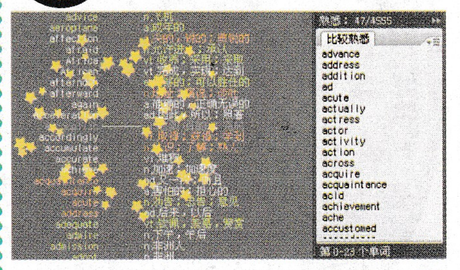


按R键显示句子



在任意单词上按R键，可以在右侧显示出这个词的例句。

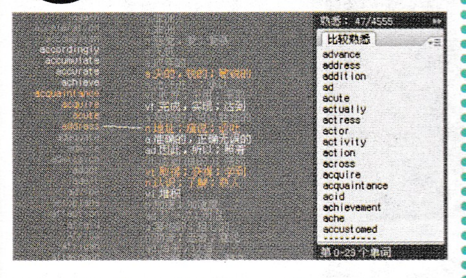
8 确认中英文单词



前面将英文和中文连线后，按○键确认即可完成这个单词的练习。

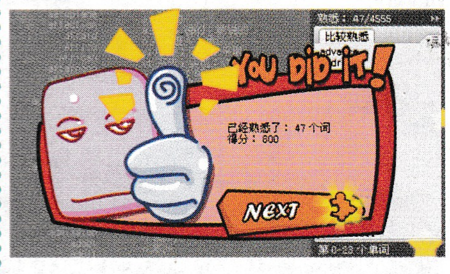


继续选择其他单词



用上下键选择其他英文单词，听读音选择正确的中文含义。

10 完成第一部分练习



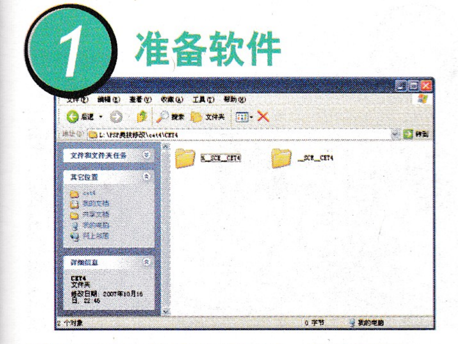
全部选择完成后，出现下一部分的单词。

注意事项 游戏的玩法就是这样

选择左右意思对应的单词，按圈键确定。陌生的单词系统会给出绿线提示，当答对数次之后，单词将变色，并且没有了绿线提示，这时候就靠你的记忆力了。当答错一次，这个单词就恢复成不熟悉的状态，如此反复来训练玩家的记忆力。

《AdamChen CET4/6的单词表》安装方式

1 准备软件



将本书光盘中的程序拷贝出来，然后解压缩。

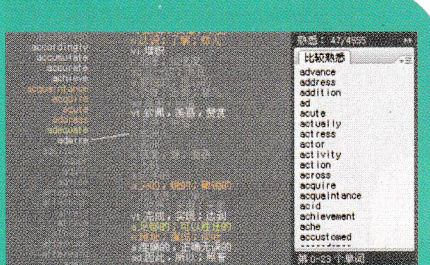


附录 学习英语需要坚持不懈才能成功！

这款软件的使用方式很简单，锻炼用户的单词记忆链接。软件的速度非常快，无论是选择单词还是按□键发声都没有一丝延迟。目前的单词量也满足一般英语学习者的要求，所以希望大家都用PSP练习一下自己的英语词汇。如果使用3.52 M33或者3.71 M33的老P用户，可以将程序按照如上文件夹结构拷贝到记忆棒。如果使用新P的3.71 M33版本，运行软件可能出现不稳定问题。期待作者加入对新P系统的支持。

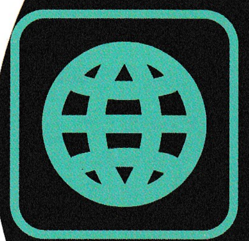


作者说学单词吧，我们就学单词吧！



希望这么好的软件能够不断完善，希望Adam Chen一帆风顺。

中国的联机平台，将中国玩家连在一起！



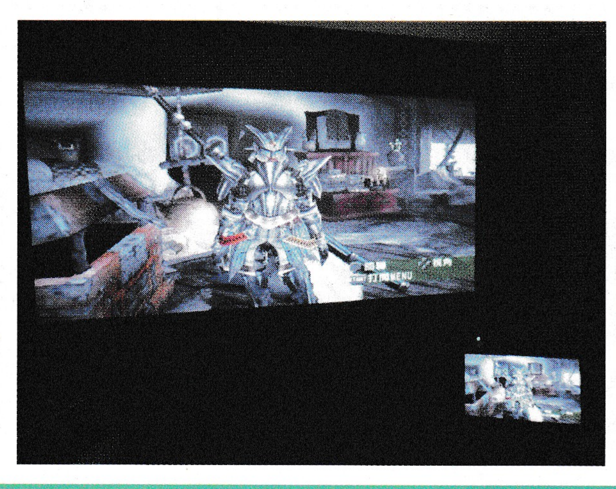
老版PSP视频输出用一根USB线搞定

老版PSP配合iR Shell、RemoteJoy软件，只用一根USB线实现视频输出，不必羡慕新版PSP的功能！



老版PSP视频输出的准备工作

新版PSP发售一段时间了，除了外形变薄和重量减轻，视频输出功能是最大的亮点。新PSP使用色差线或者D端子能够实现视频输出功能，在大屏幕电视上玩PSP游戏或者看电影确实很不错。如果你是个《怪物猎人P》的玩家，可能早就看到网上很多怪物猎人的高手视频，这些视频不是用DV拍的，也不是用软件内录，而是通过一个叫RemoteJoy的软件完成的。来看看老版PSP实现视频输出所需要的东西，看后你会发现原来在老PSP上玩视频输出这么简单。



在显示器上玩《怪物猎人》，然后录制视频已经成为交流打法的重要方式。通过使用声音Line in线可以将PSP的声音输出到PC中，进行有声录制。

老版PSP视频输出的准备工作

老版视频输出的原理是使用iR Shell的USB映射功能，将PSP的画面通过USB端映射到PC上。这个方式类似以前的用USB线连接PC，通过映射用键盘或手柄玩PSP游戏。和键盘手柄映射不同的是，用USB线输出画面到PC显示器上不能直接显示，需要使用软件将画面“播放”出来。所以硬件上只需要老版PSP一台、mini USB线一根、PC就可以了。软件需要准备iR Shell和RemoteJoy，另外还需要USB映射驱动，不过不用特意去找，RemoteJoy软件中包含了这个驱动。

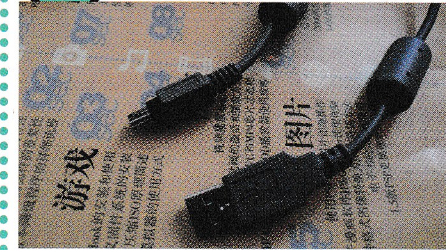
1 老版PSP一台



用老版视频输出，当然首先要有老P一台。



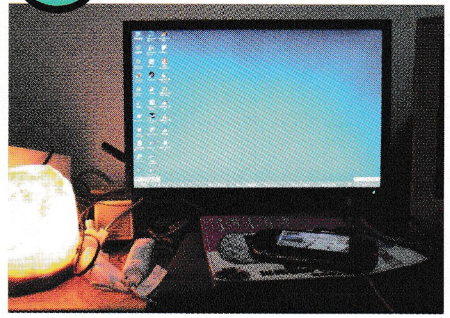
2 USB线一根



USB线每个PSP玩家都有吧！



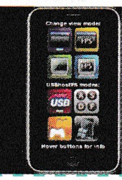
3 PC一台



视频输出要用PC，在上面运行RemoteJoy软件实现接收画面的功能。

软件的准备工作

需要两个主要软件：iR Shell和RemoteJoy。前者在PSP上使用，后者在PC上使用。另外，还需要USB驱动，这个不是PSP的普通USB驱动，而是用iR Shell做USB映射的驱动。软件就需要这些，RemoteJoy中包含了USB驱动，就不需要另找了。





左图RemoteJoy软件的黑框为视频显示窗口，当它和iR Shell配合使用，将显示画面。

PSP端软件安装和设置方式

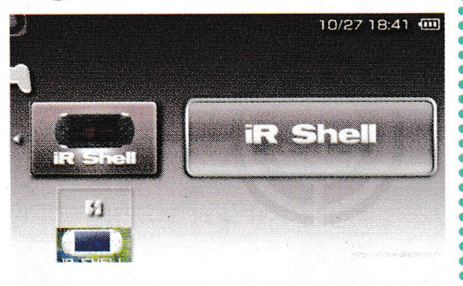
iR Shell是PSP上最实用的自制软件之一，RemoteJoy是PSP的PC辅助软件。两款软件的作者都是AhMan。《PSP终极奥技》第一版我详细地介绍了iR Shell的使用，还有通过iR Shell在PC上用电脑键盘玩PSP游戏的方法。随着这款软件版本的更新，目前支持了更多功能。iR Shell将之前需要利用插件实现的视频功能进行整合，现在只要在PSP中运行iR Shell，然后配合RemoteJoy就实现了视频输出，省去了很多繁琐的步骤。

1 将iR Shell安装到PSP



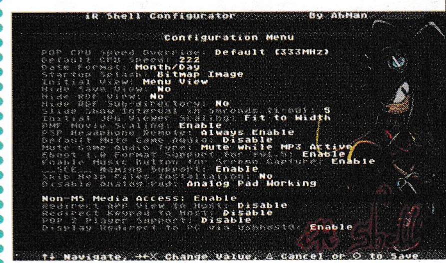
2 运行iR Shell

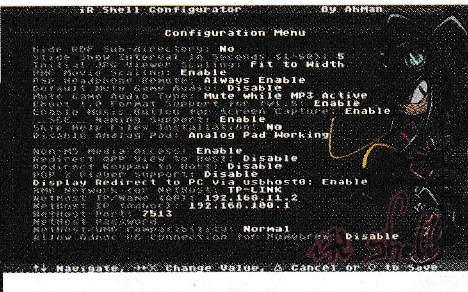




在记忆棒中运行iR Shell，进入软件。

3 进入iR Shell设置选项





进入xGameZone的主界面。上方是菜单，在左侧选择游戏，中间是聊天室。

PC端软件安装和设置

PSP上只需要安装iR Shell即可，由于RemoteJoy的功能已经被整合到里面，所以无需设置之前那些烦琐的步骤了。PC端需要使用RemoteJoy软件，这个软件需要和iR Shell对应。RemoteJoy之前是无界面的版本，对应iR Shell的新版本增加了人性化的界面，所以运行和设置都非常简单。另外，第一次运行iR Shell的USBhost功能需要在PC上安装驱动，这个驱动可不是普通的USB数据驱动，驱动程序不用另外寻找。只要运行一次RemoteJoy就能生成FILES和MS_ROOT文件夹，在FILES/DRIVER中可以找到驱动。

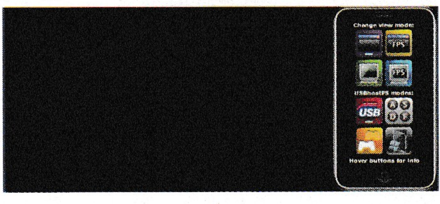
1 连接PSP USB线





使用USB线将PSP和PC连接，不要开启USB连接。

2 在PC上运行RemoteJoy



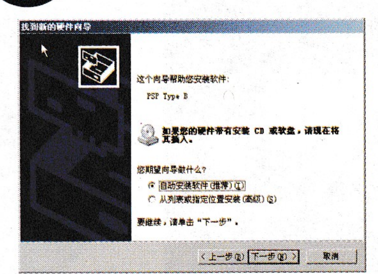
将光盘中的RemoteJoy拷贝到硬盘上，解压缩后直接运行。

3 在PSP上运行iR Shell的USB映射



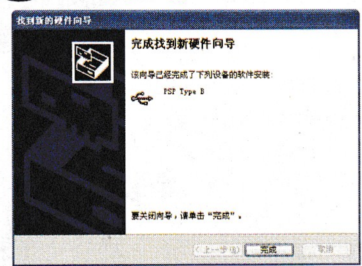
选择iR Shell第三行的第二个图标“Toggle USBHost”。

4 第一次需要安装驱动



运行USBHost后，PC端提示安装USB驱动。

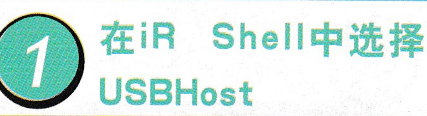
5 安装RemoteJoy自带的驱动



将驱动选定RemoteJoy文件夹中的驱动，安装成功。

利用RemoteJoy和iR Shell的视频输出方式

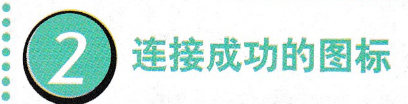
前面的准备工作都已经完成，下面就可以在PC显示器上显示PSP图像了。按照之前的流程，一般情况下不会有任何问题。不过由于是利用USB数据传输图像，所以根据每个人的PC情况会有所差异。如果PC和USB性能比较差，可能出现画面不同步、托慢、爆音等问题。下面演示一下如何将游戏视频输出，其中遇到了一些问题，将解决办法也演示了出来，希望能够对你有所帮助。使用USB线把PSP和PC连接，在PC上运行RemoteJoy，然后开始下面的步骤。



在iR Shell中选择USBHost



选择iR Shell第三行的第二个图标“Toggle USBHost”。



连接成功的图标



如果USBHost驱动已经安装成功，这里就不会报错，下方直接显示连接成功的图标。

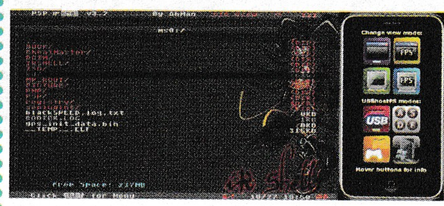


PC端RemoteJoy软件中出现画面



在记忆棒中运行iR Shell，进入软件。

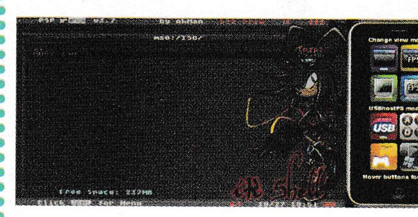
4 选择Directory View进入记忆棒文件目录



进入iR Shell的第一项进入记忆棒文件目录。



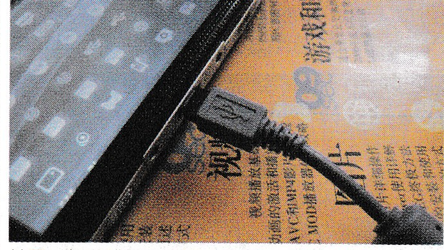
选择ISO文件夹中的游戏



选择ISO文件夹中的游戏ISO。



运行游戏报错！



结果运行游戏提示错误，没关系，设置一下iR Shell。



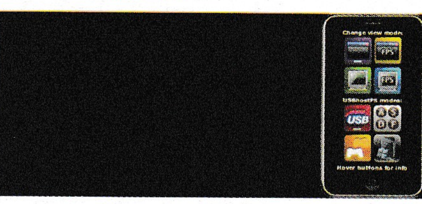
进入设置，选择引导方式



进入iR Shell的设置，将“UMD Mode”选择为UMD Required（使用引导盘）。



再次运行游戏，成功输出！



再次运行ISO游戏，成功进入游戏，并且图像显示在显示器上。

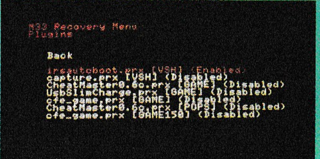
关于引导方式和其他功能的说明

iR Shell目前只提供了两种ISO引导方式：UMD引导和OE免盘引导。使用过OE系列自定义固件的朋友都知道，OE的免盘功能不是特别完善，有一些不错的游戏不能免盘引导，比如《怪物猎人》两作都不行。所以使用iR Shell如果遇到游戏不能运行的情况，首先试一下使用UMD引导的方式，一般就可以解决了。另外，使用RemoteJoy和iR Shell除了能够输出游戏画面，还有很多其他功能。下一页全面介绍。



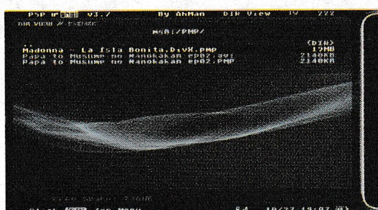
注意事项 Flash文件不能超过2兆！

如果你按照上面的流程还是不能进入游戏（进入游戏黑屏），原因可能是插件的问题。请进入恢复模式，将插件全部关闭，应该就正常了。另外，iR Shell自带了自动运行插件，可以在在恢复模式中关闭，开机就不会直接进入iR Shell了。如果运行游戏还是出错或者黑屏，建议打开这个插件，让iR Shell开机后直接运行，就能解决问题了。



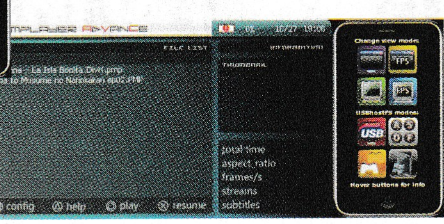
使用RemoteJoy和iR Shell实现电影视频输出

前面详细介绍了输出游戏画面的过程，除了运行游戏，iR Shell还能够关联其他格式的文件，比如使用RemoteJoy和iR Shell配合，在iR Shell中播放PMP视频实现视频画面的输出。方法是：在iR Shell的主界面选择第一项"Directory View"，然后选择PMP文件所在的文件夹，随意运行某个PMP文件后即可自动启动PPA播放器，然后选择PMP视频进行播放，这时画面将显示在RemoteJoy中！注意，如果视频播放的过程中速度变慢或者有爆音等不正常现象，在PPA中将CPU频率调整为222Mhz以上皆可。





视频输出的方法和前面的游戏输出相同，实际效果非常不错。



iR Shell播放UMD VIDEO，同样支持视频输出功能

iR Shell已经支持了UMD VIDEO的ISO文件，在iR Shell中能够引导UMD VIDEO的ISO，比如各种UMD电影、《野球拳》等类似UMD电影的视频游戏。不过引导UMD VIDEO必须要用UMD盘引导，所以需要有一张游戏UMD作为引导盘。方法是：将UMD VIDEO的ISO文件的扩展名改为.UMV，比如《野球拳》的ISO为YQQ.ISO，将它改名为YQQ.UMV，然后拷贝到记忆棒中。插入UMD引导盘，在iR Shell中选择YQQ.UMV文件返回PSP系统出现《野球拳》UMD VIDEO的盘符，运行即可观看UMD VIDEO。

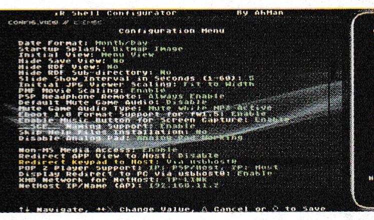


iR Shell很早以前就实现了UMD VIDEO播放功能，只是需要一张UMD引导盘。



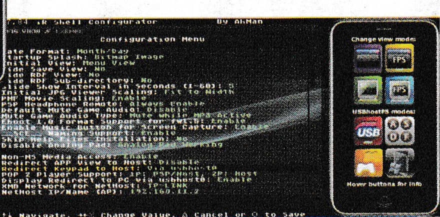
视频输出的同时，使用键盘和手柄来玩PSP游戏！

使用RemoteJoy和iR Shell能够在显示器上输出各种画面，只要iR Shell支持的都可以。方式都是在第一项浏览目录中选择相应的文件，需要UMD引导的放入引导盘，然后画面就显示在RemoteJoy了。除了游戏和视频，还有自制程序等可以这样运行，这里就不一一介绍。另外，在视频输出的同时，还能够用PC键盘和手柄来操作PSP，或者玩PSP游戏。首先在PC上安装手柄驱动，然后在iR Shell中打开键盘或者手柄的映射功能就可以控制PSP了。



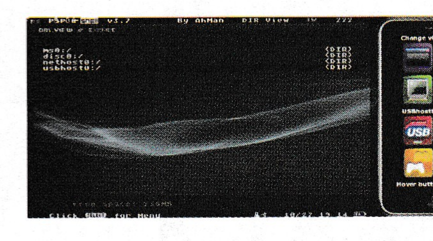


RemoteJoy和iR Shell的配合实现在显示器屏幕上用手柄或键盘玩PSP游戏。



使用iR Shell和RemoteJoy直接运行PC硬盘上文件

映射PC硬盘功能iR Shell很早就实现了。这里要介绍的功能是通过RemoteJoy实现，并且同样可以将画面输出到显示器上。还记得之前第一次运行RemoteJoy生成的两个文件夹吧？FILES里面有USB映射驱动，而MP_ROOT就是记忆棒根目录了。MS_ROOT文件夹中有各种文件夹，和PSP记忆棒根目录是对应的，比如ISO、MUSIC、PICTURE、PSP、VIDEO等。将PC上相应的文件拷贝到对应的文件夹中，然后在iR Shell第一项目录中进入usbhost0，即可浏览RemoteJoy中的这些内容，然后就像记忆棒上的文件一样选择运行即可。



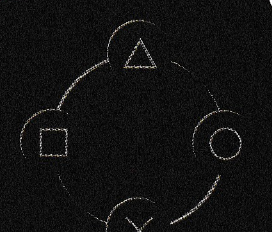
通过iR Shell的USB映射功能，在PSP上直接运行PC硬盘中的文件。





在3.71 M33中播放UMD VIDEO非常简单！

3.71 M33 UMD Video支持播放教程



自定义系统支持免盘功能以后，UMD盘逐渐失去了作用。如今用3.71 M33或者iR Shell可以直接播放UMD Video，UMD盘又有了使用价值。



UMD盘的尴尬地位

PSP刚破解的时候，玩游戏需要使用UMD盘引导。直到3.40 OE为止，UMD盘还都是PSP玩家很重要的工具之一。随着M33自定义固件的出现，M33免盘引导和Sony的引导方式被破解后，UMD引导盘失去了作用。但是随着M33直接支持UMD Video的VSH功能加入，iR Shell对UMD Video的支持，UMD引导盘重新被利用起来。无论是M33还是iR Shell都需要引导盘才能播放UMD Video。这里介绍使用M33直接进行《野球拳》游戏的方法，本刊光盘附送UMD Video《神奇遥控器》。



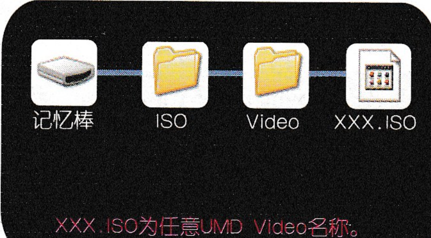
UMD UIDEO的ISO引导方式出现以后，UMD引导盘的使用价值提高。



3.71 M33 VSH功能运行UMD Video流程

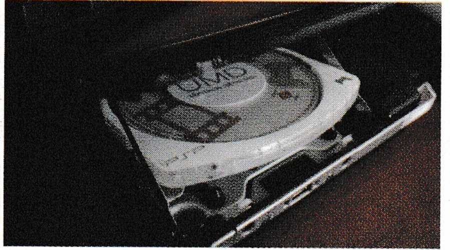


1 将UMD Video拷贝到制定文件夹中



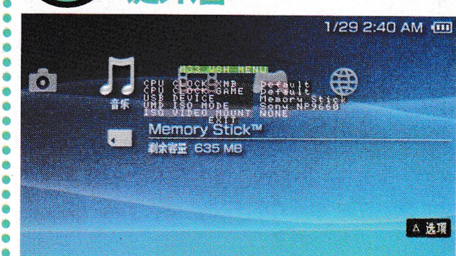
XXX.ISO为任意UMD Video名称。

2 放入UMD引导盘



将任意游戏UMD盘放入PSP盘仓，作为引导盘使用。

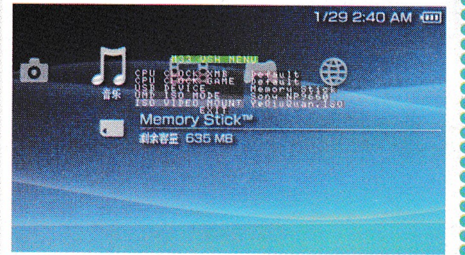
3 在系统界面按SELECT键开启VSH



在PSP系统中按SELECT键开启VSH菜单



4 选择ISO VIDEO MOUNT



在ISO VIDEO MOUNT中按左右键选择XXX.ISO。

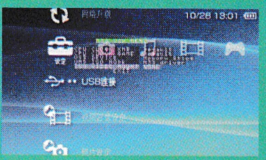
5 退出后UMD VIDEO出现



选择EXIT退出后，视频影像功能下出现VIDEO。

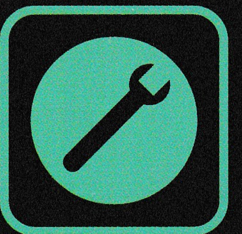
注意事项 UMD Video和Video游戏都支持

这个功能除了播放UMD Video，还能够玩一些Video游戏，比如流程中使用的《野球拳》。开启VSH后选择ISO进入Video，关闭的方法是开启VSH将ISO VIDEO MOUNT选为NONE皆可。




97

psp的基本使用知识，虽然简单但是很重要！



使用电脑键盘/手柄玩PSP方法详解

如何挑选一部新的PSP，避免翻新或者二手机



如何解决PSP十字键按键不灵问题?

喜欢格斗游戏的玩家一定抱怨PSP的十字键问题，因为PSP的十字键的斜方向按起来很不灵敏，尤其是玩《街头霸王Zero3》这类需要大量搓招的游戏，用PSP来玩简直是受罪。

目前解决这个问题的方法一般有两种：一是在按键外部贴上一个附加按键，让按键的受力增大，这样在一定程度上增加了十字键的灵敏性。第二种方法是改造按键，这就需要拆开PSP，在十字键下方垫入塑料片等物，这个方法可以大幅提高按键的灵敏性。还有一个办法解决十字键问题，那就是使用iR Shell。通过iR Shell的键盘映射功能，将PSP按键映射到电脑上，使用电脑键盘或者手柄来玩PSP。



将按键映射到PC键盘或者手柄。优点是操作手感得到了改善，缺点是必须在丧失了PSP的便携性。

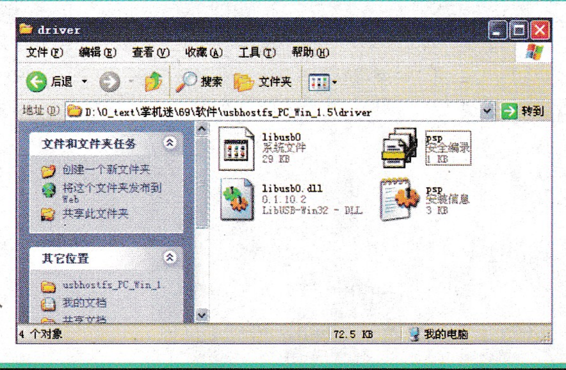
映射键盘所需要的程序：

iR Shell 3.0	pspirshell30.zip
PSP USB驱动	usbhostfs_PC_Win_1.5.zip
PC 键盘/手柄程序	usbhostfsAT.21.zip

首先安装PSP USB驱动程序

解压缩pspirshell30.zip文件，把解压后的文件拷贝到PSP中（iR Shell的具体使用方式请看iR Shell使用章节）。

解压缩usbhostfs_PC_Win_1.5.zip和usbhostfsAT.21.zip。然后使用USB线把PSP连接到PC上，进入iR Shell 3.0，开启USB映射功能。这时PC端会提示安装USB驱动，手动安装usbhostfs_PC_Win_1.5.zip中的diver文件夹中的驱动。或者在控制面板中进入设备管理器，手动安装这个驱动。然后进行映射设置，使用键盘替代PSP按键。

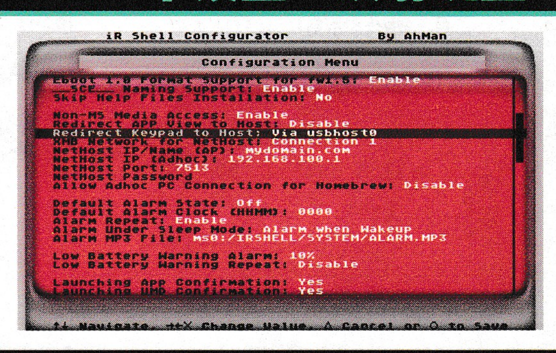


这就是需要在PC上安装的驱动程序，将压缩包解压缩。在iR Shell中开启USB连接后，进行驱动程序安装。

在iR Shell中设置“映射键盘”

iR Shell 3.0除了对1.5固件的支持，还增加了对使用HenD引导2.71版的完整支持，当然还支持Dark_Alex的各种自定义固件系统，支持Devhook模拟1.5/2.71固件。

使用键盘/手柄映射功能，首先需要在iR Shell中进行设置。进入iR Shell的设置菜单(Configuration Menu)，选择Redirect Keypad to Host选项，把它设置为Via usbhost0，就开启了映射键盘功能。

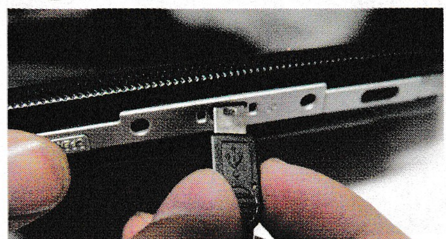


进入iR Shell的设置菜单(Configuration Menu)，包括众多的设置内容。选择Redirect Keypad to Host选项，把它设置为Via usbhost0，开启了映射键盘功能。

键盘映射的操作过程



1 把PSP用USB线连接上PC。



2 选择准备转换的文件夹

D:\0_text\掌机迷\69\软件\usbhostfsAT.21\usbhostfs_PC_
USBHostFS (c) TyRaNiD 2k6
Parsing keyboardSetup.cfg
Parsing joystickSetup.cfg

在PC端执行usbhostfsAT.21\usbhostfs_PC_Win_1.5_source中的usbhostfs程序，出现如下画面。

3 选择准备转换的文件夹

D:\0_text\掌机迷\69\软件\usbhostfsAT.21\usbhostfs_PC_
USBHostFS (c) TyRaNiD 2k6
Parsing keyboardSetup.cfg
Parsing joystickSetup.cfg
Connected to device

在PSP iR Shell中执行USBHost功能，这时PC上会出现连接显示。这样PSP和PC就键盘映射成功了。

使用鼠标操作PSP的方式

这是软件本身的默认按键，如果前面已经完成了设置，并且连接成功，这时根据右表的按键操作方式，使用PC键盘即可控制PSP的操作。如果想要修改对应的按键，打开usbhostfs_PC_Win_1.5_source文件夹中的keyboardSetup.cfg文件修改即可（可以用记事本打开）。手柄映射的按键在joystickSetuptrig.cfg文件中更改设置。

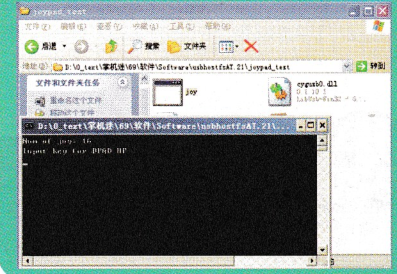
joystickSetupTrig - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

```
PSP_UP=0
PSP_DOWN=0
PSP_LEFT=0
PSP_RIGHT=0
PSP_CROSS=8192
PSP_CIRCLE=4096
PSP_SQUARE=2048
PSP_TRIANGLE=1024
PSP_LTRIGGER=64
PSP_RTRIGGER=128
PSP_START=32
```

键盘默认按键：	
上	W
下	S
左	A
右	D
×	K
○	L
□	J
△	I
L	U
R	O
SELECT	V
START	C

注意事项　如何更改按键？

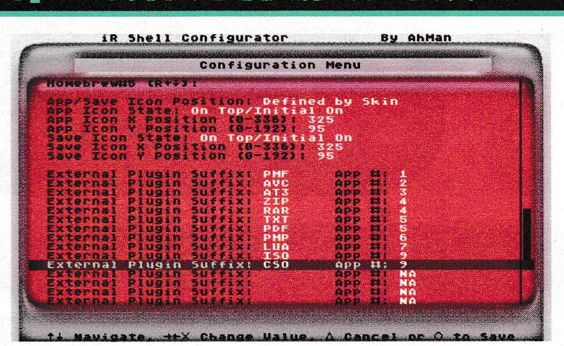
由于手柄设置的内容是以代码表示，所以不知道自己手柄对应的代码的话，在usbhostfsAT.21/joypad_text中运行joy程序测试，获得手柄的代码后，再更改按键设置即可。



使用pc鼠标运行游戏的设置

使用iR Shell把PSP按键映射到PC键盘的主要作用还是玩游戏。如果你正好喜欢在家中玩游戏，不妨尝试一下这个方法，在iR Shell中运行游戏ISO就可以了。

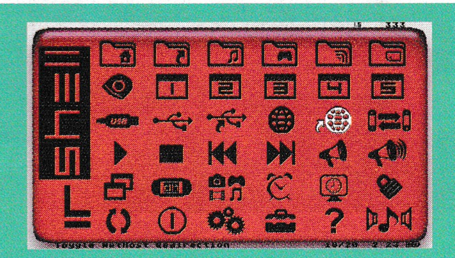
注意，不要在iR Shell中进入Devhook，因为运行Devhook后，iR Shell的键盘映射功能就不起作用了。如果不能运行ISO或CSO，进入iR Shell的Configuration界面，设置运行插件支持ISO和CSO格式即可。



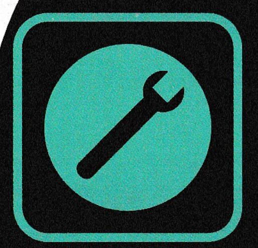
在iR Shell中能够设置多种格式的运行方式。设置后就能够直接运行对应的格式。

附录 使用PSP运行PC硬盘中文件的方法

如果PSP已经刷成了2.71 SEC以上版本的自定义固件，那么在iR Shell中可以直接映射PC硬盘，然后直接读取硬盘中的ISO进行游戏，同样不需要运行Devhook。不过连接选择Toggle USBHost，选择Toggle USBHost Redirection的话，可能会出现游戏存档不能正常读取的问题。



PC的PSP管理软件，适合管理大量！



PC管理PSP各种媒体软件，Personal Media Manager使用说明

Personal Media Manager的功能是方便地管理PSP上的各种媒体，比如存档文件、MP3、影片、图片、自制程序、游戏ISO等。



PC管理PSP的各种文件，操作简单直观！

管理PSP文件的方式无非有两种：PSP和PC。显然利用键盘鼠标操作，在PC上管理文件要方便很多。使用Personal Media Manager可以实现很多功能。比如在PC上管理PSP中的存档文件，还可以直接下载游戏存档；管理MP3歌曲，还能够直接把CD中的歌曲转换为MP3，直接拷贝到PSP中；总之，Personal Media Manager几乎能够管理PSP中所有常用的文件。



注意事项 必须安装Microsoft .NET Framework

Personal Media Manager这个程序建立在Microsoft .NET Framework的基础上，所以使用Personal Media Manager的前提是必须安装.NET Framework，否则程序是不能运行的。（光盘收录.NET Framework）



1 工具菜单
2 给作者捐款
3 PS模拟器游戏转换
4 作者主页
5 工具图标
6 管理存档
7 管理MP3
8 管理视频
9 管理图片
10 管理自制程序
11 管理ISO
12 设置路径

首先，让Personal Media Manager识别连接PSP！

使用Personal Media Manager对PSP进行管理，首先要让软件找到PSP。方法是把PSP连接到PC上，然后让Personal Media Manager找到PSP记忆棒所在的盘符，这样就能通过Personal Media Manager中的各项功能对PSP记忆棒中的文件进行管理了。

第一次运行软件时，Personal Media Manager会提示搜索PSP记忆棒的位置。将记忆棒的位置在软件中设置完成后，即可正常使用管理功能。并且，设置完成后，以后再运行Personal Media Manager，就不用重复这个步骤了。



把PSP连接到PC，并打开USB连接

运行Personal Media Manager进行设置。

首先，让Personal Media Manager识别连接PSP!

虽然运行Personal Media Manager时已经找到了PSP的记忆棒，但是程序还需要设置PC上的对应文件夹位置。在PC上设置对应文件夹的目的是便于在PC上进行文件的操作和管理。比如，要把PSP上的存档文件拷贝到PC硬盘中的某个文件夹，或者把PC上的ISO文件拷贝到PSP中，都需要确认PC上的某个文件夹，或者找到PC硬盘中的文件。所以，Personal Media Manager允许用户直接设置PC上的文件的位置。在PC上设置好对应文件夹后，无论是从PSP向PC拷贝文件，还是从PC向PSP拷贝文件，过程都非常简捷。直接就能够找到双方的文件夹位置。

点击界面下方最右侧的"设置路径"图标，对Personal Media Manager软件系统和PC文件夹进行设置。除了设置PSP盘符，还能够在对PSP记忆棒进行格式化和扫描等操作。另外，设置PSP固件版本后，软件能够对应新的文件夹位置。



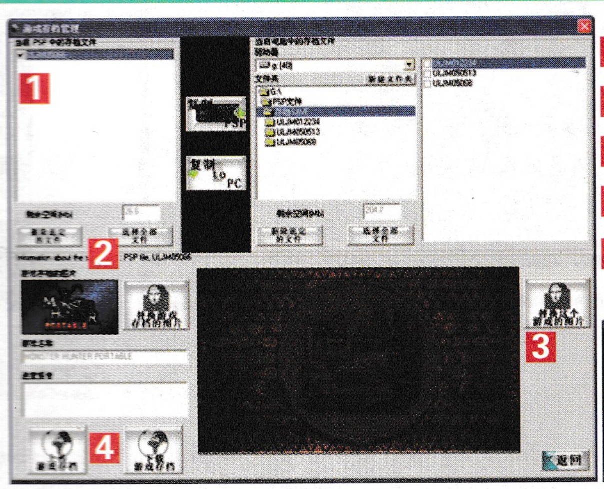
设置PSP和PC路径中的其他内容：

1. 格式化/扫描 记忆棒
2. 记忆棒盘符
3. 软件中的显示位置
4. 游戏存档的显示方式
5. 设置软件语言（汉化版只有中文）
6. 设置PSP固件版本

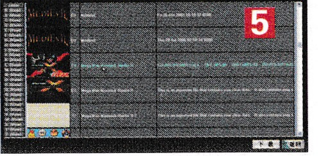
使用Personal Media Manager管理游戏存档

点击工具图标的"管理存档"打开存档管理界面。如图，左上角的存档文件名称是PSP中的存档。在存档前面的方框中打勾后，可以将存档拷贝到中上部显示的指定文件夹（就是前面设置的PC端对应文件夹）中。右上方显示的文件是PC上备份的PSP游戏存档，同样可以把它再拷贝到PSP的记忆棒中。

软件左侧偏下的"游戏存档的图片"显示的是所选存档的图标，右侧大图是存档的背景图标。点击对应的蒙娜丽莎图标"替换游戏存档的图片"功能，可以对存档图标进行编辑和更换。左侧下方的"上传游戏存档"和"下载游戏存档"是把存档上传到Personal Media Manager的网络文件夹，或者在其上进行存档下载。方便了存档的备份和交流。

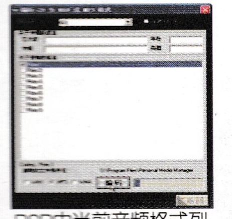


1. 编辑PSP中的存档文件
2. 存档文件的具体信息
3. 替换存档图片
4. 把选定的存档文件上传到网络
5. 在网络下载游戏存档到指定文件夹

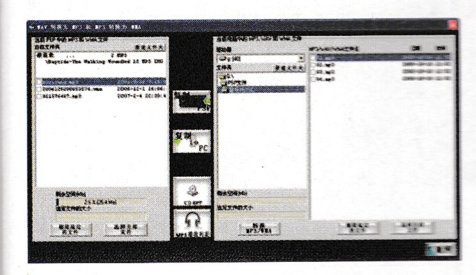


管理和转换音频

点击工具图标的"管理MP3"打开音频管理界面，对音频文件进行编辑操作。其实，Personal Media Manager的管理MP3功能不止管理功能。里面还有转换CD音频转换为MP3/WMA/WAV的功能，把硬盘上的音频在MP3/WMA/WAV之间转换的功能。



PSP中当前音频格式列表。容量和编辑功能。



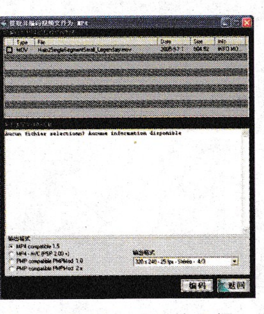
把硬盘上个音频在MP3/WMA/WAV之间转换。



CD RIPP功能把CD中的音频转换成MP3/WMA。

管理和转换视频

点击工具图标的"管理视频"打开视频管理界面。同样，Personal Media Manager的管理视频功能不止管理功能，还有转换DVD音频转换为MP4/AVC的功能。



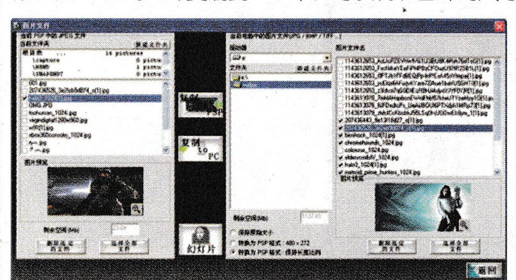
视频转换功能，把其他视频转换为MP4/AVC等PSP能够播放的格式。



Rip DVD视频功能，能够把DVD视频转换为MP4/AVC格式。

管理和转换图片

点击工具图标的“管理图片”打开图片管理界面。Personal Media Manager的管理图片功能有对记忆棒上的图片删除，和拷贝到PC的操作。把PC上的图片复制到PSP中，可以调节图片的尺寸。



选择不同的尺寸大小，便捷地调整图片大小，并且拷贝调整一步到位。

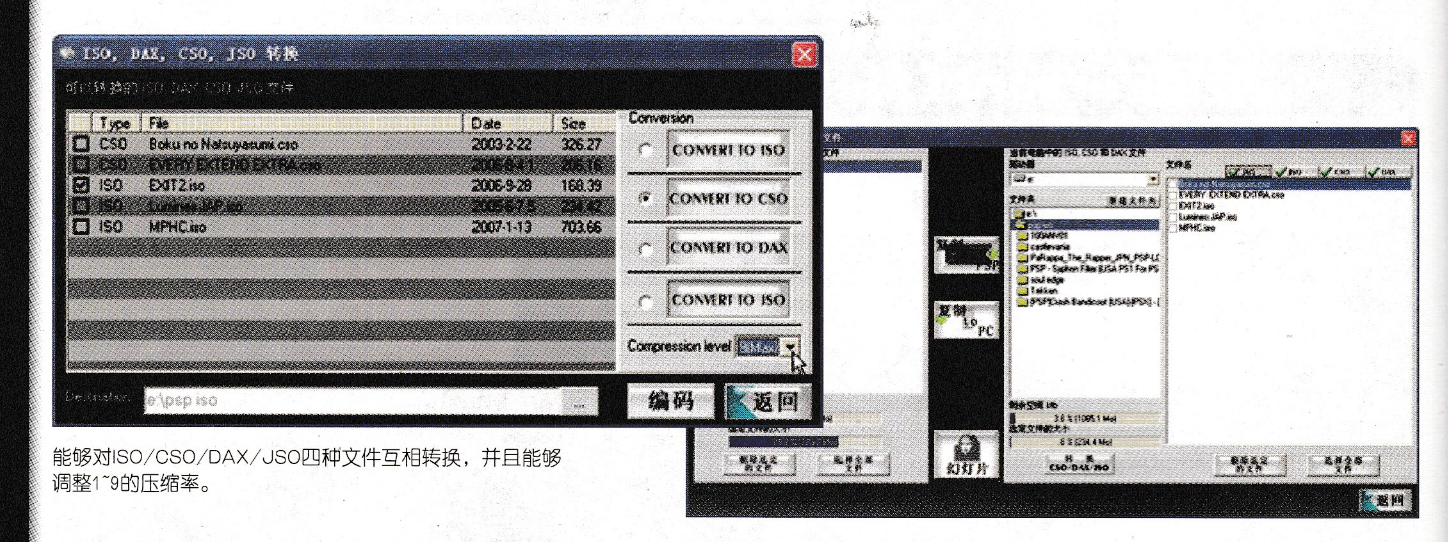
管理和转换自制程序

点击工具图标的“自制程序”打开自制程序管理界面。在这个界面中能够删除自制程序出现的破损图标。如果PSP是自定义固件的话，还能够把PSP/GAME文件夹中的自制程序直接转移到PSP/GAME150中（自定义固件系统可使用的文件夹）。

在这个界面中管理PSP记忆棒中的自制程序。

使用Personal Media Manager管理和转换ISO文件

点击工具图标的“管理ISO”打开管理ISO界面。在这个界面中，左侧显示PSP中的ISO文件，右侧显示PC上的PSP ISO文件。管理功能就是在PSP和PC中互相拷贝ISO文件。另外，软件还能够把ISO格式转换为CSO/DAX/JSO格式的任意一种，对ISO文件进行压缩容量的操作。



能够对ISO/CSO/DAX/JSO四种文件互相转换，并且能够调整1~9的压缩率。

使用Personal Media Manager转换PS ISO文件

Personal Media Manager的这个功能很容易被人们忽视，因为软件中的PS图标不是摆设，而有真正的功能。点击Personal Media Manager主界面右侧的PS LOGO，就能够打开PS镜像文件转换界面。和其他PS ISO转换软件类似，选择PS游戏的镜像文件后，可以选择压缩比例，更改游戏标题、选择图标文件、背景文件等。





点击主界面中大大的PS logo，打开转换PS ISO的功能界面。Personal Media Manager中的PS转化程序和其他程序大同小异。

E-LIFE PORTABLE

新版PSP

你让我如何来拒绝你！

注：日版型号为2000，而港版则为2006，所有2字打头编号的PSP均为新版。

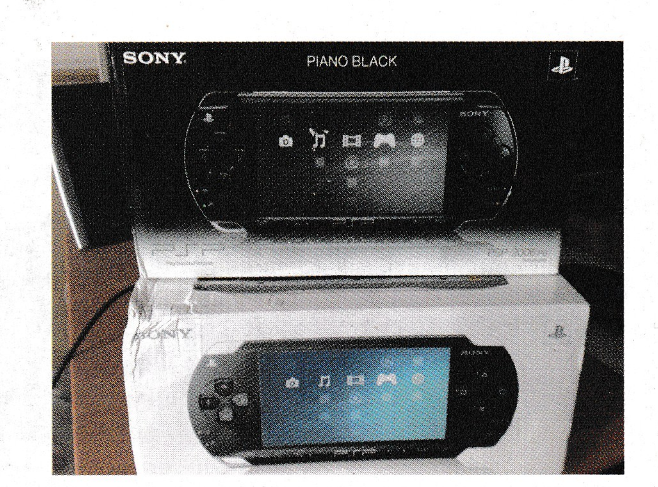
在游戏业不算长的发展历史中，“偷跑”应该算不上什么过分敏感的词汇。即使是一些被玩家给予厚望的重量级游戏或是主机，也时而会出现因为各种各样的原因，早于官方公布的发售日，产品尴尬地出现在游戏商店或是玩家手中的景况。如果说这也算是一种游戏文化的话，那么相信很多玩家也都可以欣然接受。只不过，这次新版PSP的偷跑事件，多少有些不给日本人和SONY的面子。明明是自家本土公司的产品，对方还是仅有一水之隔的香港，日本玩家却必须要等上20天时间才能拿到属于自己的“行货”新版PSP，这听起来更像是一个笑话。

但事实却已经发生，9月1日左右香港就已经陆续出现了港版2006型PSP（注），也就是我们俗称的新版PSP（或是轻薄PSP）。因为货源充足并且主机尚未被破解的缘故，新版PSP的价格并没有像之前人们所想象的那样会被炒作的会比较高，反倒是以与老版PSP基本持平的价位出现在人们面前。新版PSP到底能够为我们带来什么？它到底又有怎样的魅力呢？下面让笔者来为您一一进行解答吧！

新、老版PSP彻底比较

包装的变化

拿到2006型PSP的实机后，第一感觉就是外包装变得小巧了许多。与老版PSP的外包装相比，变得瘦高了一些，但宽度上并没有变化。在这次港版首发的2006型PSP中，一共有黑、白、银三种颜色供玩家选择，像笔者手头这台测评的黑色主机，在外包装的正面明显的位置处印有“PIANO BLACK”（钢琴黑）的字样，这在老版包装中是没有的。因为是港版的行货机器，所以在外包装上我们还能看到中文的介绍，例如PSP和SCE的注册商标和版权说明等等。





↓包装盒内分成三层，显得很紧凑。





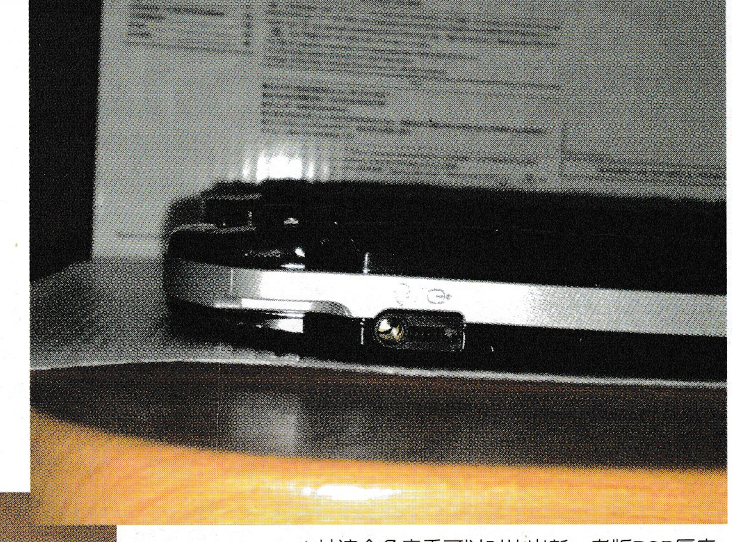
↑打开包装盒的样子。

在包装的内部结构上，2006型PSP显得更紧凑了一些，格局也发生了或多或少的变化。老版PSP包装盒中用一个折叠纸盒将主机、电池和电源包在一起的方式终于不再沿用，而是用硬纸将包装内部分成宽度不同的三层，分别放置说明书、主机和电源电源线，电池则被放在上面一层。2006型PSP的包装给人最大的不同就是紧凑了许多。老版PSP毕竟还为早期的豪华版套件准备了不少空间，新版的包装就显得没有那么多多余的空间了。

主机变得更加轻薄

不知道再说这套数据大家会不会烦，“主机重量减少了91克、厚度变薄了4.4毫米”。如果单从字面上看，很难真切地感受到新版PSP的存在感。但当真正把它拿在手中时，的确有着非常不一样的感觉，而第一反应就是——真的变得好轻啊！可能是因为从包装盒中拿出来的2006型PSP并没有放入电池，但相比厚度的减小，重量上的变化任何人都能够很明显地感受的到。

乍一看新、老版本的PSP外型上改变很小，实际上在细节方面的变化的确很多（具体见后文）。



↑从这个角度看可以对比出新、老版PSP厚度上的差异，并且表面两边的弧度也不太相同。

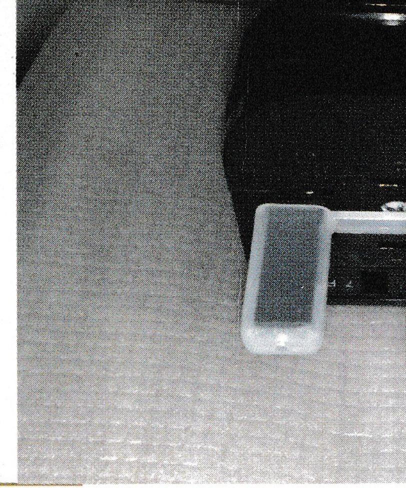


↑仅从照片上看还无法体会新版PSP的轻薄，只有拿到手中才知道。

机身上最明显地变化就是老版PSP背面的磨砂材质在新版中被换成了同正面相同的钢琴漆质感，并且原本背面两侧稍微凸起的部分也变得扁平了许多。这样的改变只能说见仁见智，钢琴漆的表面更容易沾上指纹和杂质，但却能体现出高雅的质感。而厚度的减小虽然使主机的整体显得更加小巧，但也会影响一些手掌比较大的玩家游戏时的舒适感。而重量的减轻最主要就体现在便携上，以前玩老版PSP时可能还没觉得主机有多重，但如果你试玩过新版PSP后再用回老版一定会感觉真的好沉啊！尤其是对于女生来说，新版PSP绝对是唯一的选择！而且，在新版PSP中增加的视频输出功能（具体见后文），可以使手中的PSP变成一个标准的游戏手柄，如果太重的话，一定会影响操作感的。而新版PSP感觉正合适，即使长时间游戏也不会有疲劳感。

电源完全延续老版

因为要照顾香港玩家对电源接口的需要，这次2006型PSP所配置的电源线自带了一个“3插针电源插头转换器”。相信在日版2000型PSP发售时，不会有这个附带，就是我们最熟悉的那种2针接口的电源线。电源方面则是完全没有改变，老版PSP的电源完全适用。接口也是通用的，相信这一点大家应该在新版主机发售前就已经知道的。



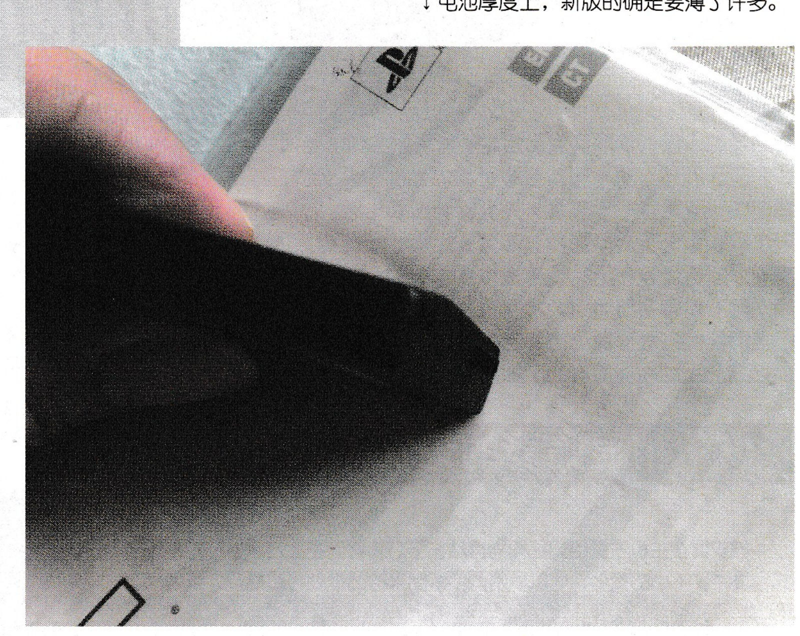
→电源插阵上的塑料套是可以拿掉的。

电池外型与容量的变化

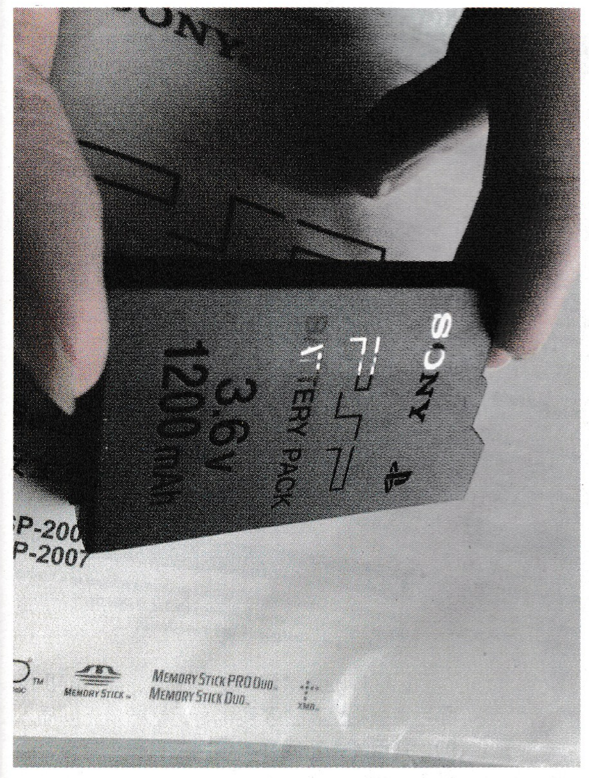
如果要说这次新版PSP唯一一个在硬件方面的倒退的话，那么就只“电池”这一个了。不知道SCE是因为体积的缘故而不得不以牺牲电池容量为代价，还是说对改良硬件构架后的新版PSP节约电能有充分地自信。这台曾经在发售前就因电池问题而被众多人非议的主机竟然在推出新版本后将电池的容量减少了。用官方的话说：“容量减少，但游戏的时间并不会缩减。”也许这是事实，在笔者测评过程中，用UMD进行游戏一块充足的电池可以运行5个多小时的时间。如果以后可以破解，只运行记忆棒的话相信时间还能增长。但相信对于玩家来说，电池容量的缩小或多或少会是个心理负担，看来以后再备一块大容量电池是非常必要的了。



↓电池厚度上，新版的确是要薄了许多。

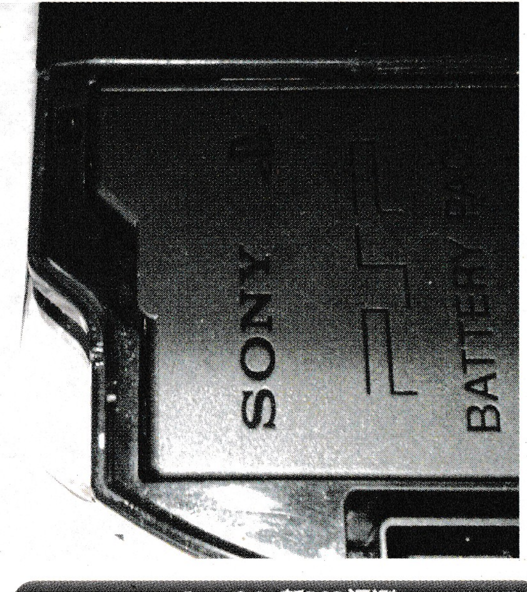


因为电池仓内的接口和大小都没有发生变化，老版PSP的电池也可以用在新版主机上，不过因为厚度发生了变化，所以老版电池会突出一些。SCE自己宣称会推出对应老版电池的凸出电池仓盖，相信这个设计应该不会很难。



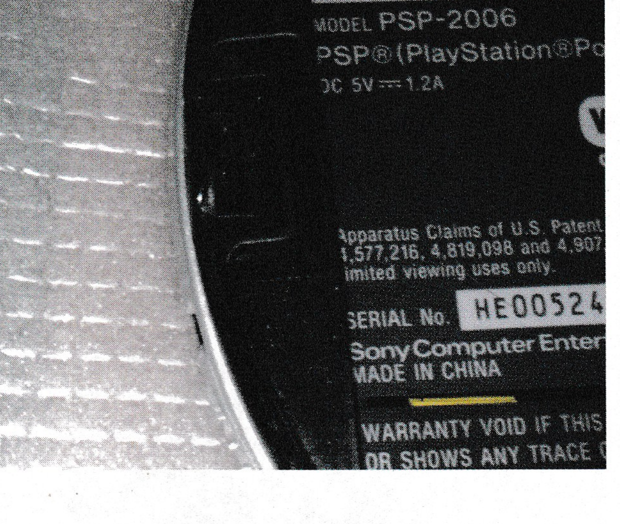
↑电池正面的字体依然有跟老版一样的镜面反射，这也是鉴别原、组装电池最直接的方法。

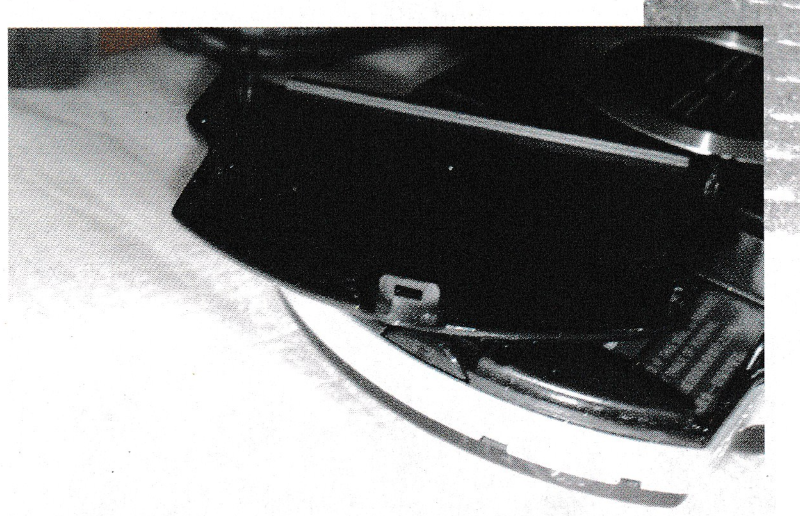
↓新版电池放入电池仓内后取出相比老版稍微费力。



电子娱乐便携生活 >>

说到电池仓盖，老版PSP中那个让很多新手无从下手的电池仓相信很多人还记忆犹新吧，在发售前得知新版PSP的电池仓盖会做出调整后第一个反应就是：“主机的设计者终于开窍了，知道自己之前的作品太傻了！”结果拿到2006型的PSP一拆电池仓盖发现，一样是一头雾水……其实说得有些夸张了，虽然稍微有些难开，但还是要比老版PSP要友好一些。



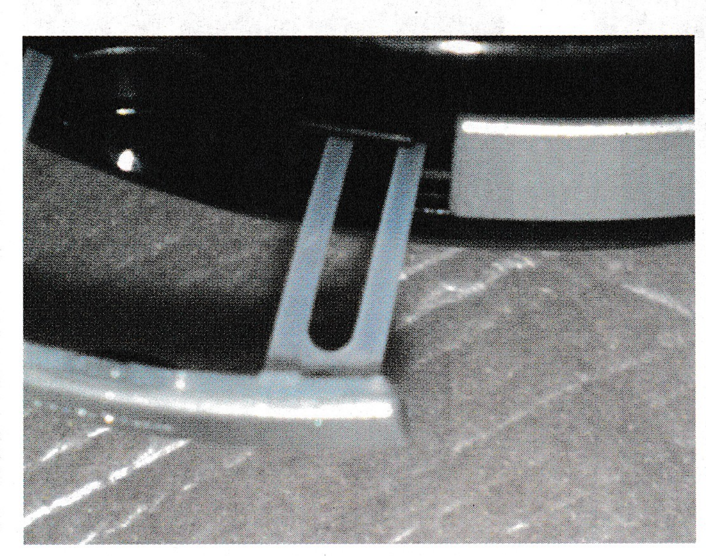


开始时会受老版PSP开启仓盖方法的影响，总想先横着推。其实完全不需要，只要按住那个小钮再一扣就可以下来。不过那个钮的手感实在是一般，想一只手打开电池仓盖还是有些困难。

稍显脆弱的记忆棒插槽

被安置在主机左侧的记忆棒插槽从左下方转移到左上方。打开扣盖的方式也发生了不小的变化，可以从两侧预留出来的凹槽处将起抠开，或者从上面L键下方的位置轻轻一掰也可以打开。扣盖并不是很紧，打开后会发现里面是用一块硬塑料的四个边将其卡住的。与老版PSP类似，记忆棒的扣盖通过两根并不算粗的硬塑料条与主机内部相连，以防止玩家不小心丢失。但总给人感觉并不是很结实，使用的时候最好也小心一些，如果塑料断掉的话修复起来相信也会蛮麻烦的。



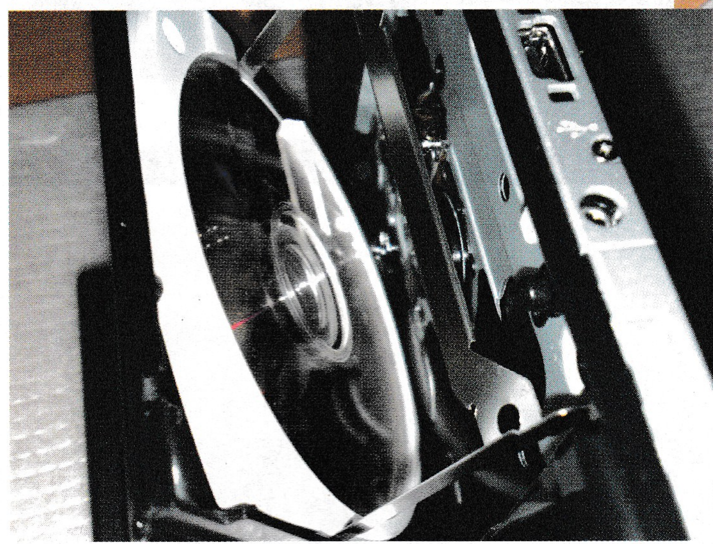


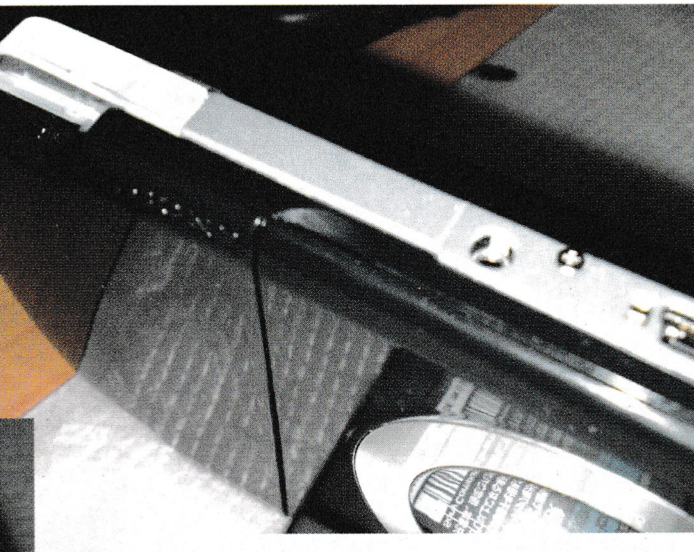
记忆棒的插槽依然是弹出式，插入的正反面与老版相比发生了变化，记忆棒是正面插入的，并且插入方向并不是与主机完全垂直，而是有一定的角度。

被简化的UMD仓

与其说是改变，更不如说是简化。在UMD的设计上，新版PSP的确是走了精简路线。老版PSP中控制UMD仓的开关不见了，玩家需要自己用手将其掰开。相比之下，老版PSP的UMD仓设计更接近于曾经风靡一时的MD随身听。插入后有弹簧并且可以将盘卡住，盘的两侧也有一层保护装置可以避免光盘在插入取出时碰到光头。但这次新版PSP的UMD显得“一目了然”，非常简单。在正、反盘面的方向上几乎没有了限制。虽然仓口大小有限制，但依然给人一种不自然的感觉。

↓UMD仓的内部结构的确被简化了许多。



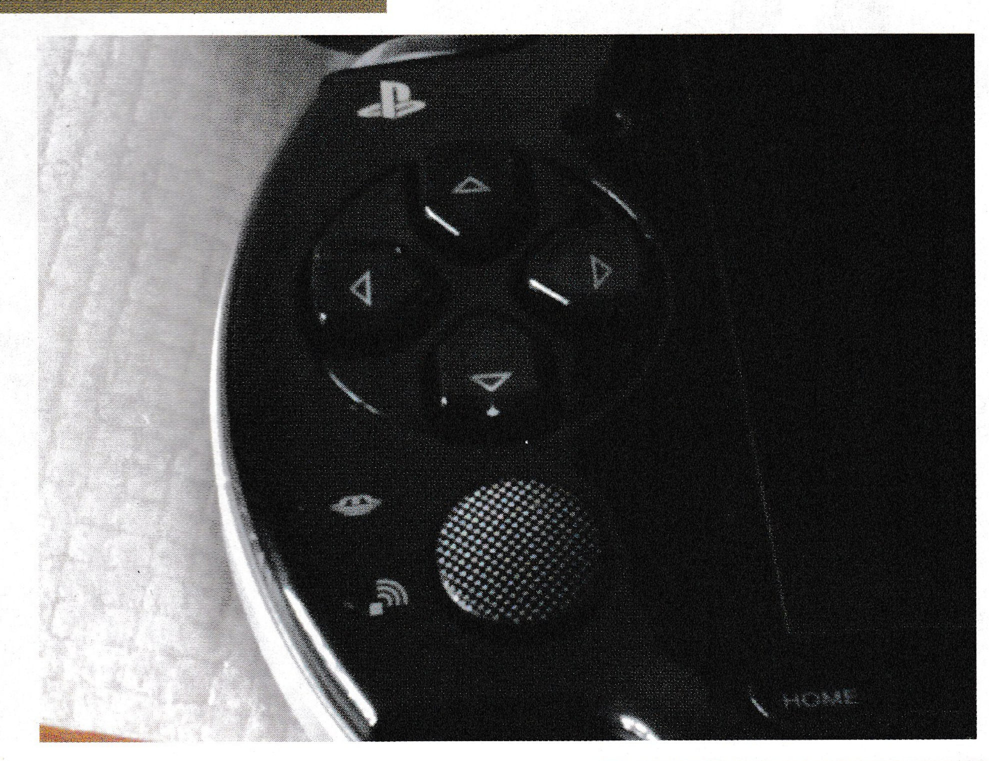


↑开启UMD仓无需开关，只要掰开就行。

光头与UMD之间只有一个金属支架隔着，给人感觉好像很容易碰伤光头。笔者为此特意尝试了一下，发现无论你怎么插入UMD，都没办法碰到光头，看来那条金属支架的位置还是经过反复测试才决定安置的，的确起到了一定的安全作用。当然，UMD仓的缩水肯定是事实，但笔者觉得这个简化对于国内玩家的影响并不大。相信大家也都在等待主机的破解，那么这个UMD仓的开启机会实在少的可怜，如果需要引导盘的话只有一直放在里面就好了。难道说连SCE已经也想通了？也许吧……（笑）

近乎完美的按键手感

记得PSP最初发售时，十字键的蹩足和方块键的不灵敏导致不少玩家以此攻击PSP和SONY。即使后来厂商做出了一些调整，但PSP十字键不好用的事实也都被大家所承认，要不许多周边厂商为什么还要费尽心思去生产那些可以缓解这种不适的各种“垫键”呢？现在的新版PSP，您再也不用为这事闹心了？谁说PSP不适合打动作游戏？谁说PSP不适合玩格斗对战？谁说PSP的斜方向失灵？在新版PSP中您将体验到全新的手感。



←十字键手感的增强是非常明显的，尤其表现在一些对操作要求比较严格的游戏上。

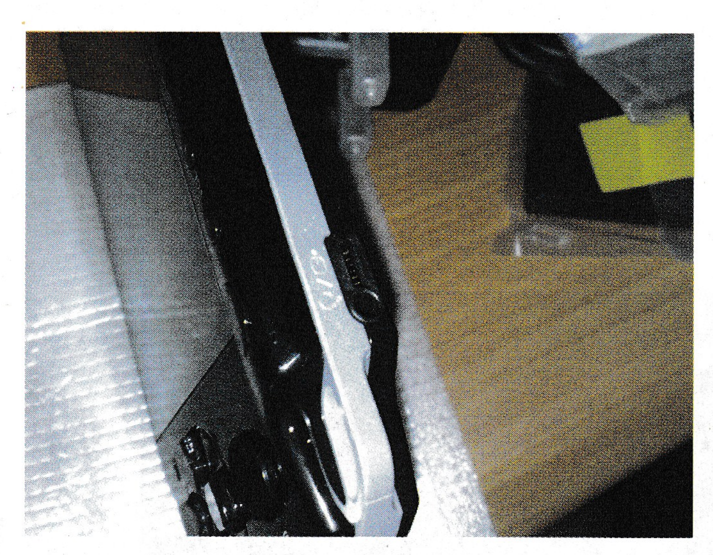
对于喜欢在PSP上玩动作或格斗游戏的朋友来说，新版PSP在十字键上的改良绝对可以称其为“革命性”的，之前因类似的问题而对PSP产生的恶劣印象绝对可以瞬间就灰飞湮灭。看来SCE自己也在这个问题上有了认识，只不过一直没有打算改而已。新版PSP十字键的操作感已经接近了PS2、PS3原装手柄的手感。只不过因为十字键表面还是镜面的，跟家用机手柄磨砂面的触感有些不同。但在灵敏度上绝对是同一级别，以后终于不用再为十字键不灵这件事而头疼了。

另外不仅是十字键，在模拟摇杆上新版PSP的手感也有些提高。摇杆回力的感觉更舒服，即使是初心者也会在短时间内适应。从主机的“解剖图”上看，新版PSP的模拟摇杆是被制作的主机的“上壳”中的，而不像是老版那样制作在主板上。这样的改变难道就是摇杆手杆变好的原因吗?



↑新版PSP（上）的十字键明显要比老版高出一些。

新老PSP的次要不同





●红外线发射器被去掉。
●无线网络的开关从主机左下移动到顶侧，开关的设计与老版PSP的UMD开仓键比较类似。
●老版PSP的四孔扬声器变了两孔，并且从主机的底端移到正面的偏上方，这样避免了老版PSP扬声器会因被其它东西盖住而发不出声音的问题，在音质方面几乎没有改变。
●耳机线控的插孔发生了变化，新、老版的线控无法通用。同样要用到这个插孔的新版PSP的视频输出线自然也无法应用在老版上。
●新版PSP线控被重新设计，大副降低了误操作的可能。

新、老版PSP彻底比较

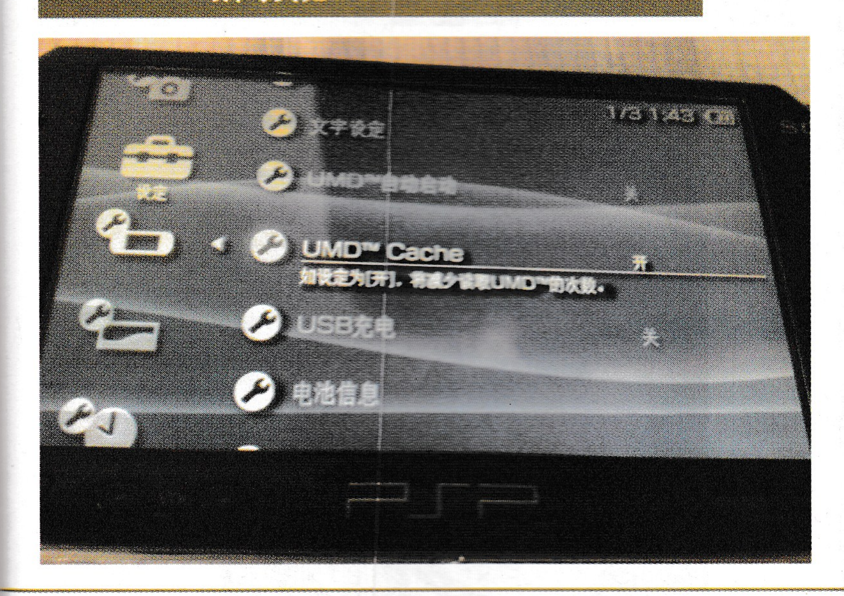
NO.1 USB充电

这个作用到现在笔者也没有搞清楚，其实之前的老版PSP就已经可以通过周边来实现这个作用。因为有的周边厂商生产的双用数据线可以通过PC或其它设备的USB口接入PSP的电源口进行充电。虽然充电的速度比较慢，但在缺少电源的情况下这也算是个不错的办法。

在新版PSP中官方已经支持了USB充电的功能，但理论上是通过PSP自身的MINI USB口进行充电的。在XMB中可以对USB充电进行开关设置，但是比较奇怪的是，无论是否与PC端接通USB连接，主机左下方的电源灯都没有反应。也许是在充电或者没有，用户完全无法察觉。笔者的建议是在平常把USB充电的设置关掉，因为如果真的能够充电的话这样的反复充放电会很严重地消耗锂电池寿命的。如果真的需要用USB充电的话，就用那种双用的USB数据线吧。



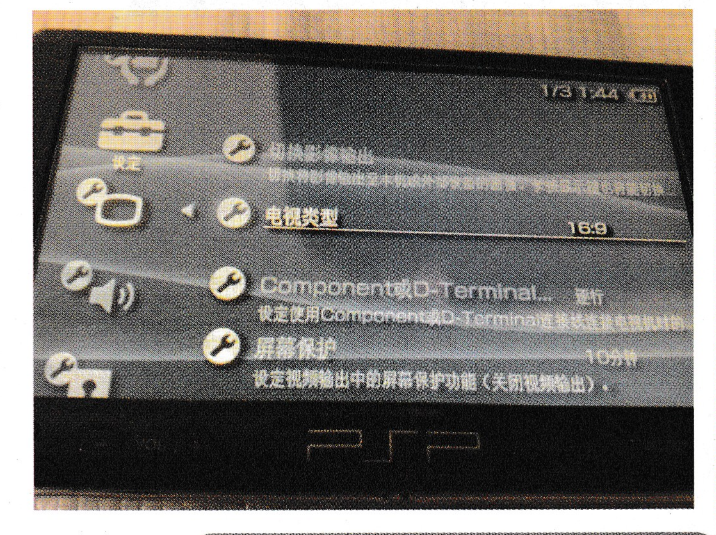
NO.2 新功能“UMD Cache”



在2006型PSP的主机设定，我们还能看到一个新的功能选项，它就是“UMD Cache”。如果将其打开就可以减少UMD的读取次数。在实际进行游戏中，我们也可以感觉到读取时间的缩短。这应该也是个不错的功能，建议大家打开。

NO.3 强大的视频输出功能

PSP强大的多媒体功能大家都已经很熟悉了，但是否想过将小P变成了一个移动的便携视频播放器呢？只要在有电视的地方，插上输出线就可以随时随地的跟亲朋好友一起享受PSP的乐趣。当然，不仅是影视，游戏也可以在大屏幕上体验，这时候PSP就完全变成了一个大号的手柄，当把掌中的游戏画面输入到大电视上时，那感觉是完全不一样的。



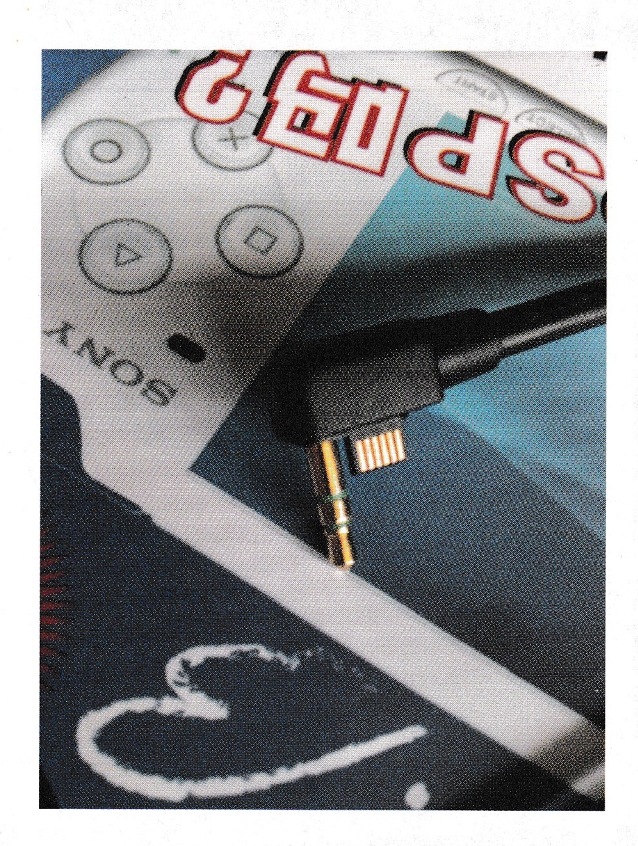
2006型PSP视频输出功能大测试

关于视频输出线材的说明

首先要明确一点，就是新版PSP的视频输出功能是将XMB和游戏分开来的。像各种视频影视、音乐和图片的播放都是在XMB下进行的，在视频输出时可以全屏显示，并且显示信号可以是逐行或隔行。XMB下视频输出对线材没有要求，AV、S端子、色差和D端子都可以显示出来。其中AV和S端子显示的是隔行信号，而色差和D端子则是逐行信号。因为D端子输出只有日本本土的电视才能够接收。所以在国内比较常用到的新版PSP视频输出线材是前三种。



↑这就是价格不菲的原装色差视频输出线。



前面也说过，XMB下主要用到的视频播放功能对输出线材是没有要求的，并且可以全屏显示。但想要在电视上显示游戏画面的话就要受到一些限制。首先就是画面无法全屏显示（可以利用某些电视或显示器本身的缩放功能实现全屏），画面会以16：9的正常比例输出，但周围会留下大大的黑边。而使用的输出线材必须是支持逐行输出的色差线（D端子也可以），并且电视或显示器要支持逐行显示才可以。虽然PSP的屏幕本身只有480*272的分辨率，但实际上在大电视或显示器上进行游戏依然有很强烈的震撼感。如果条件允许的话强烈推荐，这毕竟是新版PSP的一个相当重要的卖点。



↑接口的限制是其无法接在老版PSP上。

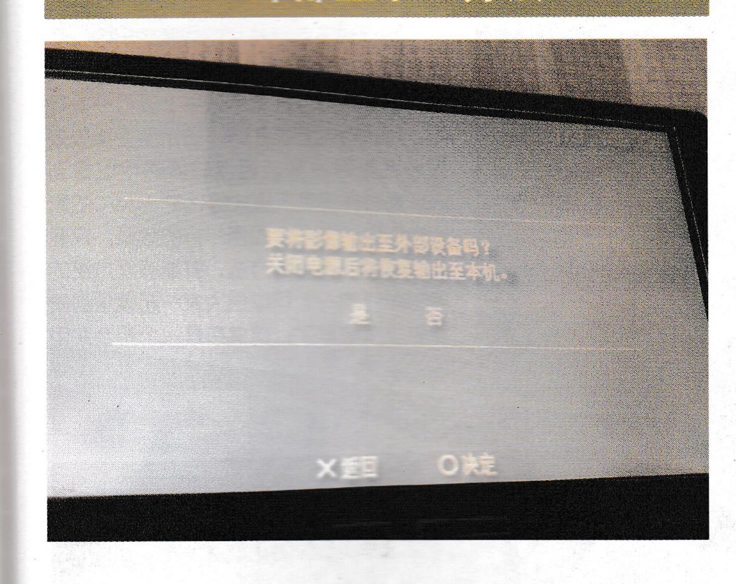
具体评测

因为笔者手头并没有可以支持逐行显示的电视，所以我们用显示器来代替。而PSP输出的线材选用的是价格不菲的原装色差线（零售价在200到250元之间），这样XMB下和游戏都可以以逐行信号输出了。显示方面选用的是DELL品牌著名的游戏用显示器，可以点对点完美支持1080P高清信号的“2407”。虽然“2407”本身拥有色差接口，但因为色渗效果比较严重不太适合用来演示新版PSP的视频功能，所以我们选择LEONSHOP制作的色差转VGA输出的装置“HD VGA RUSH”，利用它就可以几乎无损耗的将色差信号以VGA模拟信号的方式输出到显示器上。



←据称LEONSHOP即将发售专门对应新版PSP的“HD VGA RUSH简化版”，难道说这个小东西今后将成为新版PSP的标配？

“外部显示”方法



在新版PSP的XMB下拉菜单中，我们可以看到多出“外部显示设定”一项。点击选择后有四种选项分别为：“切换影像输出”、“电视类型”、“Component或D-Terminal输出方式”和“屏幕保护”四种，下面为它们的详细设定作用：

●切换影像输出　　用来PSP屏幕本身和显示设备信号之 间信号切换，除了在这里进行更改外，当进入外部显示设备状态时，长按PSP下方的“显示键”也可以达到切换的作用。

●电视类型　　可以在宽屏的“16：9”和普通的“4：3”之间进行切换。

●Component或D-Terminal输出方式　　在“逐行”与“隔行”之间切换,隔行信号输出状态下是无法显示游戏画面的。

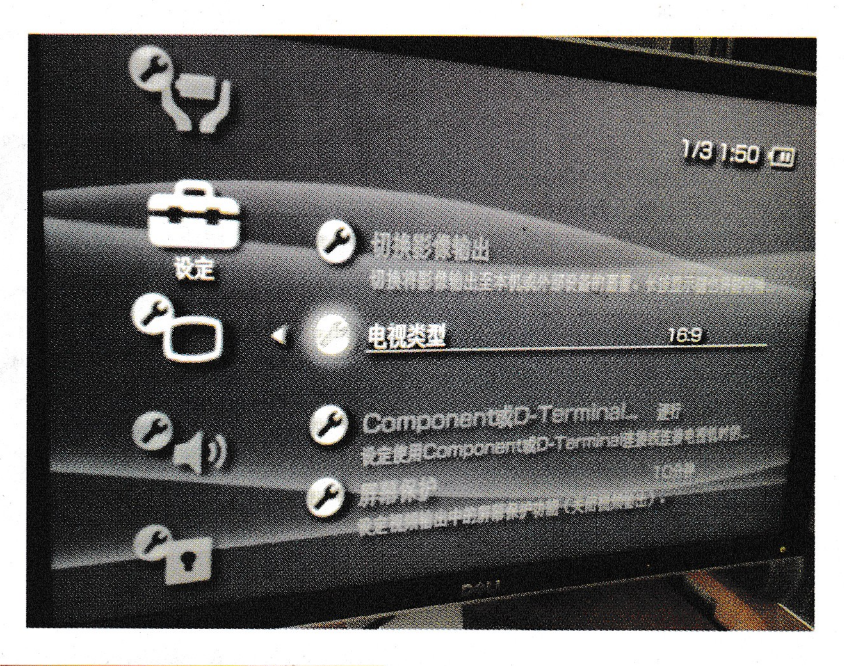
●屏幕保护　　设定屏幕保护的时间，其实所谓的屏幕保护就是关闭视频输出。

影片视频的输出

目前3.60系统的新版PSP可以支持最高分辨率达720*480的HAVC影片，虽然在分辨率只有480*272的PSP屏幕上可能看不出太好的效果，但如果可以接到分辨率更高的显示器上播放480P的视频的话，效果一定会被大大的提升。甚至与普通的DVD影片相比，也绝不处于下风。只要能够解决片源的问题（编者按：关于视频的转换请参考本刊其它栏目内容），PSP在任何时候都可以很方便地在自身屏幕或大显示设备上播放最高格式达480P的影片，并且还可以以色差信号输出。如果与当前市面上流行的MP4来比较的话，新版PSP显然有着相当明显的优势。

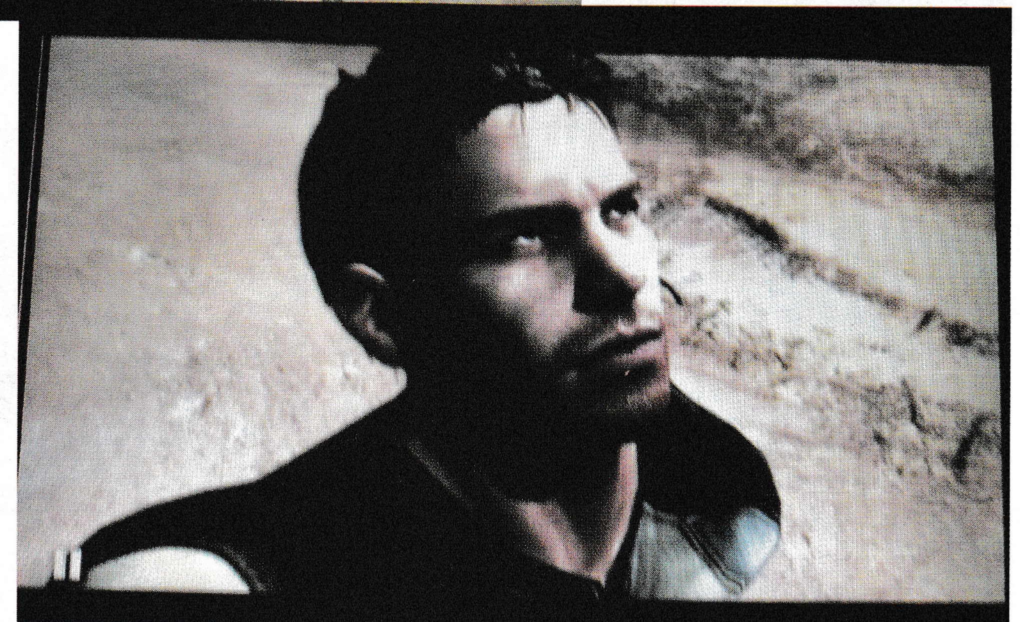


以前面提过的测试环境为例，2006型PSP用色差线输出信号，色差接到“HD VGA RUSH”后再以VGA的信号接入到显示器“2407”上。因为宽屏液晶显示器的画面比例是16：10，比普通宽屏电视的16：9要更窄一些。新版PSP在输出XMB下的所有视频信号时都会全屏显示，所以显示的效果要比在PSP上看感觉别扭一些，整体画面显得更瘦高一些。如果是接在一般16：9的宽屏电视的话就不会有这种强制拉伸的效果了。





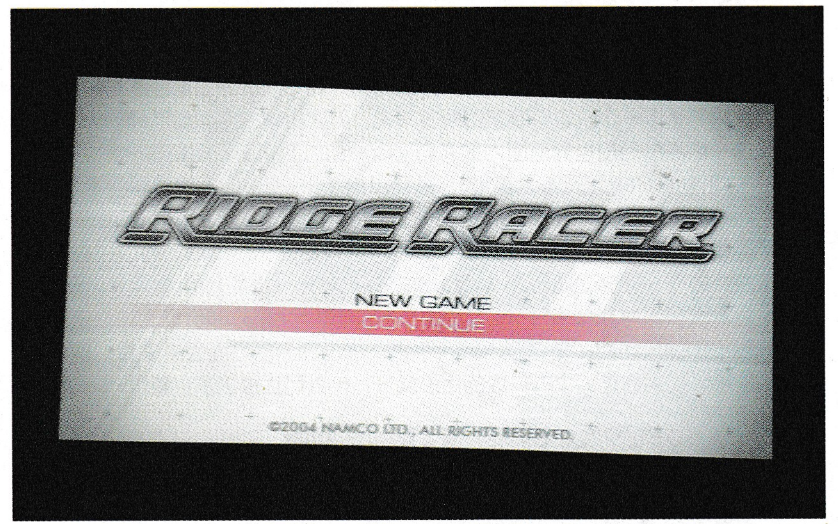
在XMB下包括影片的视频输出中，最高分辨率为720*480。因为液晶显示的特点，不是点对点在显示效果上要打一些折扣，所以理论上说在CRT显示器上播放效果还会更好一些。但我们依然可以看到PSP通过外部显示播放的480P HAVC的影片也可以达到一个相当不错的效果。只要玩家掌握了压片的方法，就能够很方便的将PSP变成一个可以供大家一起娱乐的便携影视播放器了，这实在是一个相当实用的功能啊！

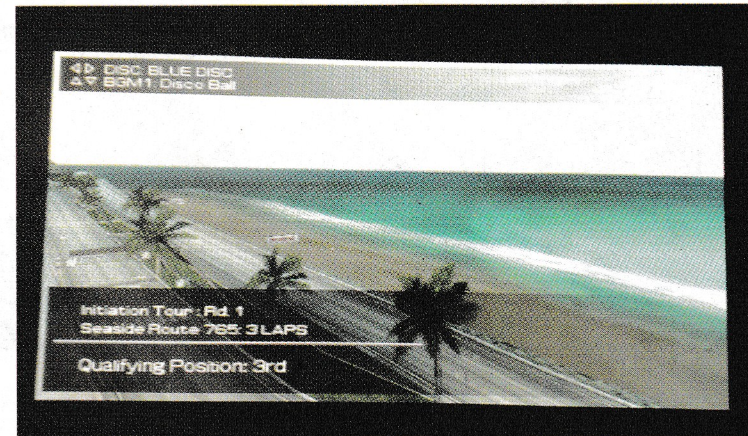


↑↑480P的生化危机5宣传片在显示器（左上）和PSP本身（右下）上播放效果对比，因为屏幕比例不同，显示器上播放时会有些拉伸，但依然能够看出来效果非常的出色。

游戏视频的输出

游戏视频的输出信号必须是逐行，所以色差的输出线是必须要准备的。与XMB下可以全屏显示所不同的是，游戏视频的画面是有黑边的。游戏画面会以16：9的比例显示，在四周会留下很宽的黑边。如果电视本身没有可扩展到全屏，或者显示器的画面比例伸缩功能的话，就只能这样进行游戏了。虽然不会有太大的问题，但黑边还是让人感觉有些怪怪的。笔者利用“2407”的二倍扩大功能实现了游戏视频的全屏显示，感觉效果还不如留黑边时看着舒服。毕竟PSP游戏本身的分辨率只有480*272，在“2407”上全屏显示的话就要达到1920*1080的分辨率，足足提高了四倍。其实这样看来还是要感叹下PSP的机能，PSP的游戏画面即使这样看来也算精致，其实如果是PS2的游戏被拉到这样高的分辨率也会是一团糟，又何况是掌机游戏呢？普通条件的玩家在“留黑边”状态下玩PSP游戏也是可以接受的。毕竟盯着掌机屏幕看和在大电视上享受是完全不同的乐趣。







↑通过显示器的调节可以达到全屏，但因为分辨率太高，反倒显得有些模糊。

总结和展望

新版PSP自上市以来，玩家对其的评价褒贬不一。有些人对于新版PSP的诸多改良鼓掌称好；也有人斥责SCE故意偷工减料，新版PSP一部分硬件的缩水给人一种没有原来皮实的感觉；还有人认为目前还不是购入新版PSP的最佳时候，至少要等到完全破解后才有兴趣。

其实就笔者以一个玩家兼商家的角度来说，新版PSP未来必成气候。先不谈老版PSP即将停产，生产线全部改成制造新版，以后大家没得选择这一点。就目前世界范围内黑客们对PSP的态度可以肯定新版PSP的破解只是时间问题，而且这个时间相信不会太长。虽然因为硬件构架的不同，新版PSP可能不会再走3.5系统以前基于1.5核心系统破解的老路，但相信以DA和M33小组的实力，以3.6为核心系统的新一代破解系统应该离我们不太远了。港版的2006型PSP自上市以来价格一直都比较低廉和稳定，除了货源充足的原因外，主机没破解也是一个很大的因素。相信一但主机被破解，新版PSP的价格肯定会有所提高。而以过去的经验来看，3.60版的新版PSP很有可能成为当年被炒作到天价的原生1.50 PSP主机的翻版，毕竟3.60的主机不是一直都有的，如果新的破解真的是以3.60作为核心系统的话，那么以后推出的高版本系统主机还需要降级才能够实现破解的功能。所以说趁现在3.60价格比较稳定时购入是个很明智的选择。另外新版PSP十字键的大幅度改良和视频输出的强大功能都是老版PSP所不具有的。综合各方面因素来看，现在购入一台新版PSP是个不错的时机。当然，这一切还绝对你手中的钞票，如果你是一个PSP饭的话那就没有什么可犹豫的了！新版PSP，我们根本没有理由去拒绝它！

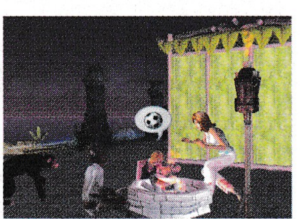


E-LIFE PORTABLE

轻松游戏

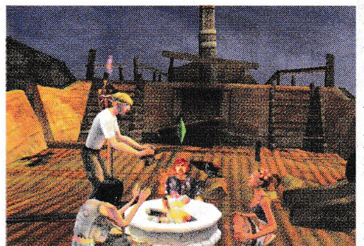
游戏是PSP不能忽视的部分，不妨选择几款轻松有趣的游戏在公交、地铁中打发无聊的时间。

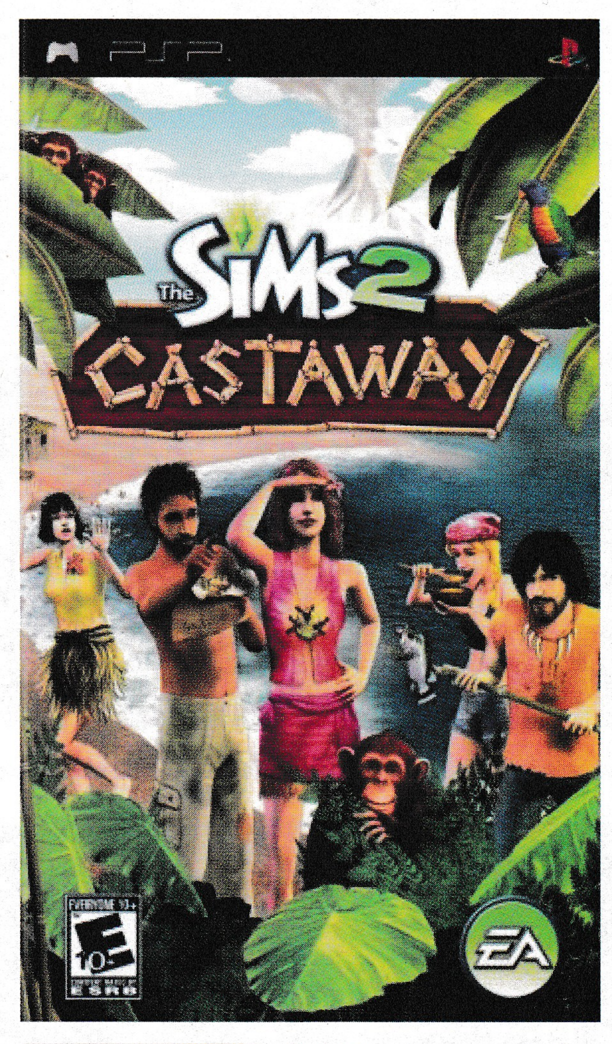
荒岛求生 体验全新模拟人生



在今年召开的德国莱比锡游戏展2007大会上，业界巨头Electronic Arts演示了《模拟人生2：生存游戏》（The Sims 2：Castaway）中许多令人激动不已的荒岛探险历程。故事情节的内容扑朔迷离，在野外生活毕竟要面临各种危险的环境，如何来正常求生确实需要绞尽脑汁，想办法来渡过一个个意想不到的难关。不同的玩家有不同的探险思路，每个人都可以根据自己特点来制订个性化的模拟人生。一旦接触到这宽作品，就会自动将你带入进一个相当艰难的世界之中，在极其荒凉的不毛之地上，需要你帮助周围的人生存下来。无需担忧，不管面临什么样的艰难危机，世上总有解决的办法，只要能够尽心培养好自己的角色，一切问题自然会迎刃而解。

游戏中设置了许多细致入微的管理方案，生存过程中会像着类似于《塞尔达传说》那部系列中的路线展开更多的探险任务。当你调查研究自己周围环境的时候，会惊喜地发现自己有能力创建出新原料。即使你离开岛屿后，也能够按照岛屿上的风格来美化自己的人生。例如克服大自然的力量制作必要的生存工具，等到具备一定条件后就能够打造出华丽的海滨别墅，岛屿周围生长着大量的植物和野生动物，渐渐你会发现自己的生活和四周每一件事情之间是互相作用的。

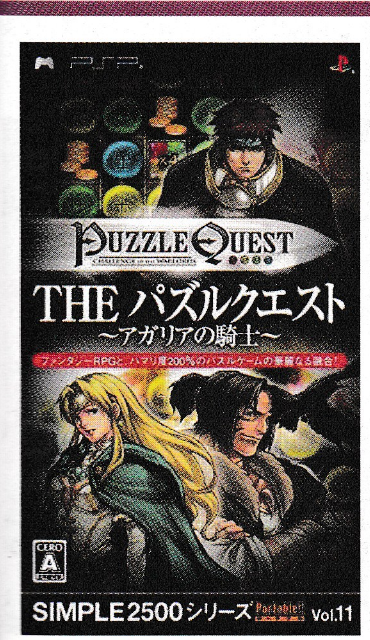






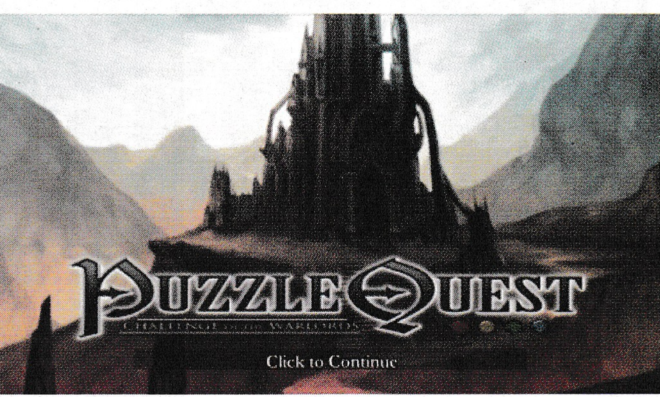
游戏名称：模拟人生2生存游戏
发行厂商：EA
游戏类型：SLG
对应主机：PSP
发售日期：10月02日

挑战自己的脑力用IQ去战胜敌人



游戏名称：simple 2500 系列 VOL.11益智之谜 战神的挑战
发行厂商：D3Publisher
游戏类型：TAB
对应主机：PSP
发售日期：10月02日

这款桌面类益智系列的第11个游戏《益智之谜 战神的挑战》(Puzzle Quest：Challenge of the Warlords)，是由美国D3Publisher公司制作发行。她拥有类似RPG式的剧情，战斗却完全是以连珠游戏来完成，在一个名为Etheria的大陆上，诸侯割据，而玩家则扮演一名年轻的战士，必须从邪恶的魔爪下拯救Etheria大陆。游戏里需要控制自己的人物在各个村庄和城镇中打听情报、购买装备，而进入迷宫探索宝物和敌人等RPG的要素也包含在游戏中，只是战斗全变成了连珠游戏。把其他类型的游戏要素溶入RPG中已经是一个被滥用的话题了，但是你试过用连珠PUZ游戏的方式来玩RPG么？



第一次进入游戏时要先创建角色，□键选择种族，L/R键选择头像，△键更改名字。游戏共有4个种族可供选择，包括：德鲁伊（druid）、骑士（knight）、战士（warrior）、法师（wizard），四种职业各有其特点：

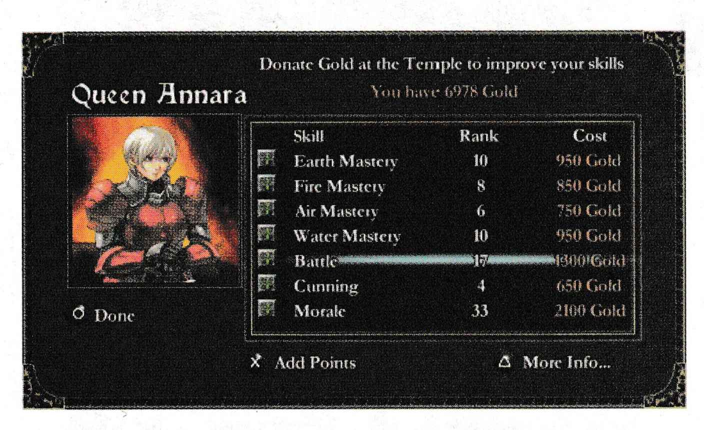
德鲁伊——擅长黄、绿元素的魔法技能，经常用缠绕技能击败敌人。

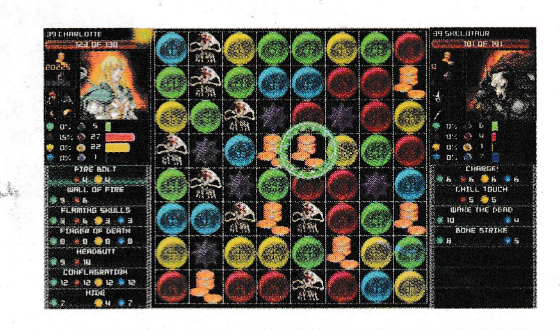
骑士——是有着高贵骑士精神的战士，他们擅长利用紫星获取额外的生命值治愈自己，善用红、绿元素的魔法。

战士——是勇猛高效的战士，他们主要对敌人进行直接打击，尽管许多攻击魔法要依靠红元素，但面对不同情况他们有多种选择。

法师——擅长多种依靠红、黄元素的魔法，他们有像火焰术这样的攻击魔法，也有像防火墙这样的守护魔法。







游戏名称：战神奥林匹斯之链 试玩版

发行厂商：SCEA

游戏类型：ACT

对应主机：PSP

发售日期：10月17日

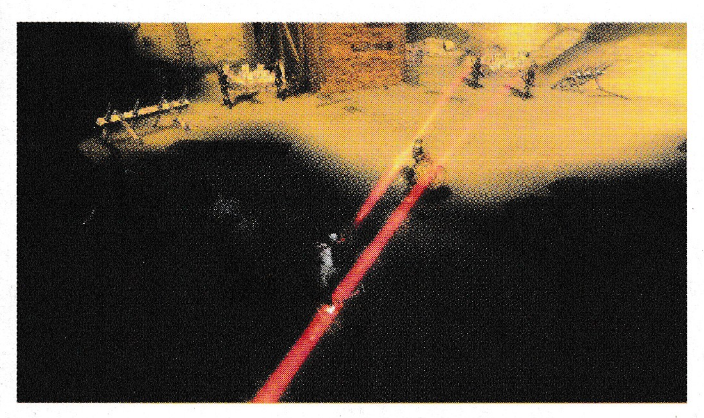
《战神：奥林匹斯之链》（God of War：Chains of Olympus）是以PS2上大畅销的《战神》系列为题材的PSP原创新作，本作由索尼旗下的Ready at Dawn小组开发，充分发挥PSP所具备的3D画面特效处理机能，呈现出不亚于PS2版壮阔的游戏场景及细腻角色。

玩过试玩之后，最让人惊喜的是所有的《战神》元素完全的被重现在了PSP版中。无论是对于新手玩家还是核心拥趸来说，PSP版《战神》的战斗系统都显得相当完美，而且随着主角奎托斯技能的增加，战斗系统还将更有深度。游戏中的躲避将由同时按住L、R键来实现。防御将由按下L键来发动，和PS2版的一样，防御动作有一定的停滞，相信后期还会加入类似反击的动作。10来分钟的试玩过程一切都很流畅，对于掌机来说表现相当得令人满意。

神作降临
顶级动作游戏登陆

一如之前的小范围试玩一样，UMD版的试玩将会有两个boss供你挑战，一个是在阿提卡之战中，奎托斯与已经很熟悉的巨龙作战；另一场boss战是和波斯国王伊夫里特之间的战斗。战斗中会像之前的系列里一样有一系列的快速反应键操作。游戏中杀掉boss的动画表现一如以前的游戏中那样，相当的暴力和大胆。游戏中的魔法是按住R键来发动的，在战胜波斯的国王之后可以获得召唤火魔兽的能力，它会在周围造成火焰爆炸，也是很有效的对敌招数。游戏的试玩在奎托斯召唤火魔兽之后就嘎然而止了，一行“Coming Soon”的字幕浮现。尽管游戏还要等到明年3月，但目前看来《战神奥林匹斯之链》无疑是PSP掌机的上最值得期待的一款作品。

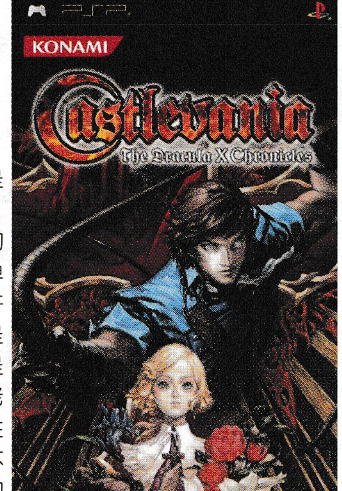






再次体验《恶魔城》的魅力吧！

游戏名称： 恶魔城X历代记
发行厂商： KONAMI
游戏类型： ACT
对应主机： PSP
发售日期： 10月23日

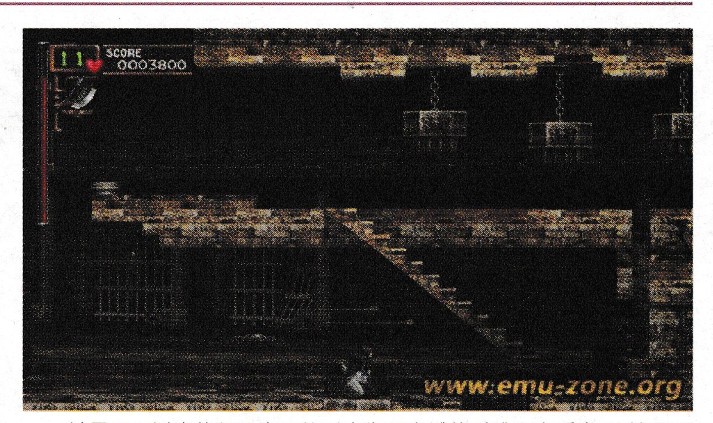


以往的硬派风格回归了？这是拿到游戏后首先想要去解答的问题，但是实际进入游戏后发现，以往的硬派风格在如今已经变成了一种单纯的COPY，虽然在游戏中加入了许多全新的分支要素与新场地，但是与老版血之轮回重复的地方实在是太多，大多数的创意都是来自于老版本，而新场景模式与以往重复性太大，并没有太多的心意，要说本作唯一的优点就是收录了老版本的《血之轮回》和《月下夜想曲》。

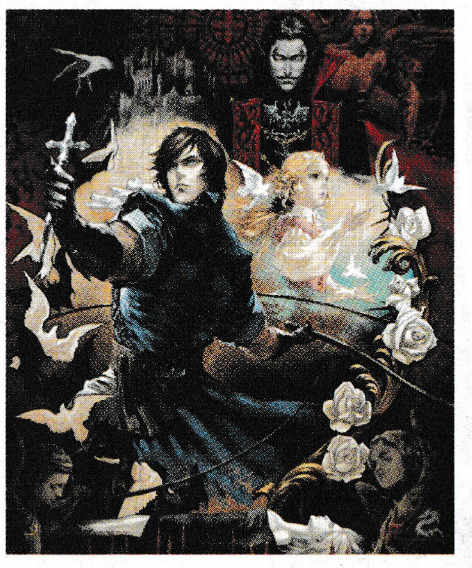
游戏采用了众多收集要素。本作所附带的两作《血之轮回》初版和《月下夜想曲》在游戏最开始的时候并没有出现，需要玩家在重制版的流程中得到各种开启要素才能够打开，得到开启要素后，在游戏的标题画面中就会出现ORGINAL GAME模式，进入此模式后就会看到你所开启的游戏内容，在ORIGINAL GAME模式中分别是 RONDO OF Blood与Symphony of the Night。这两款模式虽然没有经过重新制作但是却为其加入了QUICK SAVE功能，选择这个功能后可以在游戏的任意版面中进行存储，实在是非常的方便啊！

但是根据前面所说游戏的重置模式并没有太多的创新，游戏只是在版面上进行了重置，一些地图中原有的设定并没有怎样地改动。游戏中隐藏要素非常多，几乎在每个版面中都有可以打碎的砖墙，在砖墙中有的有一些补充生命的道具，或者是一些补充MP的“心”，所以想要通关一次就打出所有要素这是不可能的。





从月下玩过来的新玩家可能对本作恶魔城的手感不太适应，因为月下那种跳跃可以自由地移动身体方向，而且武器攻击面积较广的设定，在本作中完全给与取替。本作是一款真真正正回归到始祖版的重制游戏，游戏角色的重量感十足，跳跃后落地的速度非常地快，而且受到攻击后的硬直时间也很短，最为重要的一点就是角色在受到攻击后会向后退一小段距离，跳跃的时候受到攻击此现象尤为明显。这些种种要素的加入使得游戏变得困难许多，不过BOSS战简单已经成为了恶魔城系列的一大惯例。



不过游戏作为一款ACT硬派游戏来说还是很优秀的，推荐各位喜欢动作游戏的玩家进行尝试。



游戏、工具、音乐、视频、壁纸
DVD大满载
赠送真正4.7GB 大容量DVD光盘
恶魔城再临！
POCKET GAMER
电子天下
零售价8.80元
2007年20期 Vol.90
掌机迷
192页
+DVD
大光盘
真正12cm光盘
DVD
专用软件完全收录
最新NDS/PSP游戏满载
掌机新作原声音乐附送
壁纸、视频样样精彩
PSP年度动作最强作大攻略伺候
恶魔城
血之轮回/月下夜想曲
40款
掌机新作完全解析
王国之心新作三连发/卡片英雄2/世界树迷宫2
王女联盟/星海传说1/最终幻想4/樱花大战DS
勇者斗恶龙4/辛普森游戏/侠盗猎魔2/特警精英
古惑狼与泰坦/约束之地/高达战争编年史……
NDS高战略性FF新作到来
最终幻想
战略版A2
全流程攻略＆全剧情小说
大特辑
迷失寂静岭
新作发售直前系列全面大回顾！
系列新作大绍介！主制作人开发秘闻全交代！
内文增加到
192页
专用软件完全收录
最新NDS/PSP游戏满载
掌机新作原声音乐附送
壁纸、视频样样精彩
掌机迷
DVD
TASY TACTICS A2
总90期（2007年第20期）
超值价：8.8元
11月8日全国上市



2008年度掌机盛宴
《PSP标准掌机典藏》
PlayStation Portable
PSP
2008 标准掌机典藏
2 DVD-ROM
权威游戏年鉴
2007年春至2008年春
精彩游戏240款以上
周边大推荐
全娱乐功能使用
超实用100问
典藏游戏攻略
战神 奥林匹斯之链
星海传说 初次起程
寂静岭 起源 / 恶魔城X
机动战士高达 战斗编年史
合金装备OPS+ / 狂野历险XF
珍藏版小说
最终幻想1 / 最终幻想2 / CCFF7
PSP的历史
PSP美日全游戏发售表
PSP日本销量总排行
经典收藏
怪物猎人P 2nd
超厚！
320页
超大容量全面内容收录
双DVD
典藏游戏实用软件满载
接受邮购
邮购地址：
北京东区安外
邮局75号信箱
邮购部（收）
邮购电话：
010-64472177
010-64472180
邮编：
100011
邮购请注明“PSP标准掌机”，邮购免收邮资！
3月20日火热上市
超值定价22.80元

基本使用

基本使用方式大解剖
购买PSP过程中的注意事项
如何选择PSP版本
PSP使用中的注意事项和行情



固件

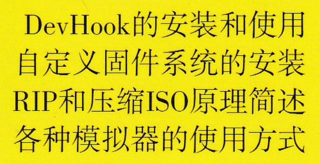
PSP系统固件的特性
了解固件的重要性
潘多拉电池制作使用教程



游戏



DevHook的安装和使用
自定义固件系统的安装
RIP和压缩ISO原理简述
各种模拟器的使用方式



视频

视频播放基础操作
Flash动画的激活和播放方式
压缩PMP和HAVC MP4影片总流程
PPA和PMPAVC MOD播放器使用攻略



图片

使用PSP浏览图片详细操作
电子漫画软件JPEG Viewer使用详解
将各种格式图像转换为JPEG终极方法
电子书的安装和使用
1.5版PSP更换壁纸的方式

音乐

音乐播放基础
随心所欲转换音频格式
使用SonicStage转换ATRAC3plus音频
PSP多格式播放器使用说明

网络

网络设置和上网方式指南
无线网络下载游戏任务
使用XLink Kai进行联机游戏
使用xGameZone的联机方式

趣味软硬件

iR Shell和RemoteJoy视频输出详解
使用 3 .71 M33播放UMD Video ISO
PSP随意拍使用评测
用自制软件 CET4学习英语
新版PSP USB线直冲插件使用说明
用PC管理PSP的优秀软件

游戏和影片

适合乘坐公交/地铁的游戏
2007年度不可忽视的电影
多部热播美日剧欣赏

ISBN 978-7-88074-076-9



9 787880 740769 >

定价：19.80元
（附赠全彩导读手册）
ISRC CN-A76-07-302-00/V·G3
三辰影库音像出版社 出版

感谢名单

佛爷
敖厂长
黄河
曹越
黄健
海星
骑士
王修泽
梦楠
青蛙河边跳
柴可
姚晓岚


GAME集中营 怀旧周刊 每周五午夜更新